



miroMEDIA 3D fanatix

MANUEL D'INSTALLATION



miroMEDIA 3D fanatix
Manuel d'utilisation

Version 1.0/F Octobre 1996
700597

© miro Computer Products AG 1996

Tous droits réservés.

Toute reproduction ou représentation intégrale ou partielle, par quelque procédé que ce soit, du présent manuel est interdite sans l'autorisation expresse par écrit de miro Computer Products AG, Brunswick.

miro® est une marque déposée de miro Computer Products AG.

Descent™ est une marque de Interplay Productions.

ViRGE™ est une marque de S3 Inc.

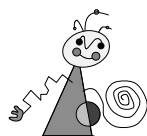
Le présent manuel miro a été imprimé sur papier blanchi non chloré à l'aide de couleurs exemptes de solvants.

miro Computer Products AG a apporté tout le soin requis à la rédaction du présent manuel, mais ne peut pas garantir que les programmes ou systèmes apporteront à l'utilisateur les résultats escomptés.

Les caractéristiques mentionnées dans le manuel n'ont qu'une valeur indicative.

miro se réserve le droit de procéder à des modifications dans le manuel sans pour autant s'astreindre à en informer les tiers.

Les offres, contrats de vente, de livraison et d'entreprise de miro y compris conseil, montage et autres prestations contractuelles reposent exclusivement sur les conditions de vente et de livraison de miro.



Sommaire

<u>APERÇU</u>	<u>1</u>
COMMENT FONCTIONNENT LES miroMEDIA 3D FANATIX ?	1
SYSTÈME REQUIS	1
COMPOSITION DES miroMEDIA 3D FANATIX	1
<u>INSTALLATION</u>	<u>2</u>
<u>UTILISATION DES miroMEDIA 3D FANATIX</u>	<u>2</u>
PRÉCAUTIONS D'EMPLOI	2
OPTIMISATION DU MONITEUR ET DE L'ÉCLAIRAGE AMBIANT	2
<u>PROBLÈMES POSSIBLES</u>	<u>3</u>

ATTENTION

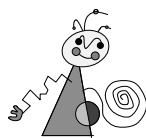
Les miroMEDIA 3D fanatix ont été conçues de façon à minimiser les possibilités de malaise ou de vertige.

Cependant, certaines personnes pourraient subir ces effets avec certains logiciels. Si cela arrive, arrêtez immédiatement d'utiliser les miroMEDIA 3D fanatix et attendez la dissipation de ces troubles avant de réutiliser les lunettes. L'utilisation d'autres logiciels peut également anihiler ces maux.

L'utilisation des miroMEDIA 3D fanatix peut être également dangereuse dans un environnement où la perception visuelle est limitée.

Enfin, reportez-vous au chapitre « Optimisation du moniteur et de l'éclairage ambiant » afin d'éliminer tout autre facteur pouvant provoquer ces symptômes.

Ne jamais utiliser les miroMEDIA 3D fanatix si vous êtes déjà malade.



A propos du manuel d'utilisation

GÉNÉRALITÉS

Le présent manuel d'utilisation vous explique l'installation et l'utilisation des matériels et logiciels miroMEDIA 3D fanatix. Il contient également des trucs et astuces afin d'optimiser l'utilisation des miroMEDIA 3D fanatix.

Orientation Des titres intermédiaires vous sont donnés en marge pour vous permettre de vous orienter plus rapidement.



Les passages de texte particulièrement importants sont caractérisés par la « fiche de notes » et le format suivant.

Les instructions vous précisant pas à pas les opérations à effectuer dans certaines situations sont identifiables à la numérotation :

1. Démarrez Windows.

Les instructions vous indiquant les étapes suivantes possibles, mais pour lesquelles l'ordre d'exécution n'est pas déterminant, sont reconnaissables aux puces :

- Connectez la carte miro à la source audio.

Toutes les commandes à entrer par l'utilisateur sont indiquées dans un certains style d'écriture :

install <↵>

Le caractère <↵> symbolise la touche ENTREE.

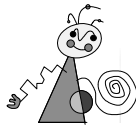
Les menus, commandes, options, onglets, etc. à sélectionner par l'utilisateur sont mentionnés en *italiques*.



Les modifications ou compléments éventuels, dont il n'a pas été possible de tenir compte dans le manuel papier sont précisés dans le fichier LISEZMOI. Le fichier LISEZMOI peut être ouvert à l'aide de n'importe quel éditeur.

CONTRATS DE LICENCES UTILISATEURS

Veillez à vérifier le contrat de licences utilisateurs fournis avec les logiciels. Ces contrats sont liés entre l'utilisateur et l'éditeur du logiciel et doivent être lus avant l'installation de ce logiciel.



Merci d'avoir choisi les miroMEDIA fanatix stéréo-vision 3D. Les miroMEDIA 3D fanatix sont basées sur une technologie avancée de cristaux liquides permettant une vraie perception tridimensionnelle en utilisation avec des logiciels compatibles. L'installation des miroMEDIA 3D fanatix est très simple : vous n'avez ni à ouvrir votre PC, ni à modifier les interruptions, ni à ajuster des switches.

COMMENT FONCTIONNENT LES miroMEDIA 3D FANATIX ?

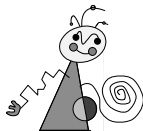
L'équipement visuel miroMEDIA 3D fanatix utilise une technologie de pointe d'obturateurs à cristaux liquides permettant l'alternance rapide de la vue des images diffusées sur le moniteur informatique entre l'oeil droit et l'oeil gauche. Les logiciels compatibles avec les miroMEDIA 3D fanatix envoient à chaque image un signal de synchronisation aux obturateurs afin de piloter leur ouverture et leur fermeture. Un circuit dans la prise VGA détecte ce signal pendant l'envoi de l'image vers le moniteur. L'obturateur correspondant est ainsi activé. Cela permet à votre oeil gauche de ne voir que l'image de gauche tandis que l'oeil droit ne voit que l'image de droite. Les obturateurs fonctionnent à une vitesse telle que le cerveau humain fusionnent les deux images pour n'en faire qu'une seule. Cela a pour effet de donner une vue normale mais avec un effet de profondeur en plus.

SYSTÈME REQUIS

Même s'il est possible d'avoir une vue en trois dimensions avec des systèmes relativement lents, il est recommandé d'avoir au minimum un 486/66 ou plus, un lecteur de CR-ROM ainsi qu'une carte graphique VGA. La plupart des jeux demandent des ressources CPU importantes afin de jouer de manière fluide en stéréo-vision. En fait, les machines inférieures au 486/66 manquent tout simplement de puissance pour atteindre des niveaux de performance jouables. Avec un 486/66, vous constaterez qu'utiliser de faibles résolutions ou désactiver le son augmentera les performances du système (lisez attentivement les fichiers textes accompagnant chaque jeu). Un Pentium rapide est quand même recommandé. Votre moniteur doit supporter une fréquence horizontale d'au moins 64 kHz et une fréquence maximum de 120 Hz.

COMPOSITION DES miroMEDIA 3D FANATIX

- ♦ Une paire de lunettes miroMEDIA 3D fanatix emballée dans un emballage de protection.
- ♦ disquette comprenant les pilotes,
- ♦ dongle (boîtier de dérivation),
- ♦ jeu Descent II compatible avec les obturateurs à cristaux liquides et le processeur S3 Virge.



Installation

1. Débranchez le câble de votre moniteur de la prise VGA de votre PC. Branchez-y le connecteur de dérivation des miroMEDIA 3D fanatix puis rebranchez par-dessus le câble du moniteur.
2. Branchez les miroMEDIA 3D fanatix sur le connecteur de dérivation. Les miroMEDIA 3D fanatix sont maintenant installées.
3. Installez ensuite les drivers avec la disquette jointe en suivant les instructions qui vous sont données dans le fichier LISEZMOI.TXT.
4. Une fois que le logiciel est lancé, mettez les lunettes (qui peuvent être confortablement mises par dessus des lunettes de vue) et appréciez la stéréo-vision 3D.



Utilisation des miroMEDIA 3D fanatix

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

Les verres LCD sont très fragiles et doivent donc être manipulés avec précaution. Ils peuvent cassés s'ils tombent ou s'ils sont posés sous des objets lourds. Evitez de toucher les verres ou d'exposer les lunettes à des températures ou des degrés d'humidité importants. Ne lavez pas les miroMEDIA 3D fanatix à l'eau, le liquide pouvant endommager les circuits électroniques. Utilisez du papier à lunettes ou une peau de chamois pour retirer la saleté ou les traces de gras sur les lunettes. Suivre ces simples instructions vous permettront d'utiliser vos miroMEDIA 3D fanatix le plus longtemps possible.

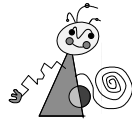
OPTIMISATION DU MONITEUR ET DE L'ÉCLAIRAGE AMBIANT

L'optimisation de la luminosité du moniteur et de l'éclairage ambiant vous aidera à obtenir les meilleurs effets stéréo-vision possibles tout en réduisant les éventuels fatigues oculaires ainsi que les possibilités de maux de tête. La diminution des degrés de luminosité réduit considérablement les effets de flickage, surtout pour les jeux fonctionnant sous DOS. Si vous trouvez qu'il y a trop de scintillement, réduisez la luminosité de votre moniteur tout en regardant votre jeu avec les lunettes jusqu'à ce que vous soyez satisfait de l'image. Il faut savoir que les grands moniteurs (17'' et plus) sont beaucoup moins lumineux que les moniteurs plus petits (15'' et en dessous). Aussi, si

vous utilisez un grand moniteur, vous ne devriez pas avoir à en modifier la luminosité.

L'éclairage ambiant contribue également à accentuer l'effet de scintillement. Le fait de voir au travers d'obturateurs à cristaux liquides s'ouvrant et se refermant très rapidement peut provoquer un effet de flickage autour de vous, autant que sur le moniteur lui-même. Ceci est particulièrement constaté lorsque la pièce est très lumineuse ou lorsque qu'il y a des sources lumineuses proches de vous. Fermer les volets et baisser la lumière améliorera considérablement votre vision.

Si vous utilisez un moniteur supportant une fréquence maximale de rafraîchissement horizontal de 85 kHz, et une fréquence verticale maximale de 105 Hz, l'image sera sans scintillement. Il faut également que votre jeu supporte une telle fréquence verticale.



Problèmes possibles



Problème

Pas d'affichage sur le moniteur informatique.



Solution

Le connecteur de dérivation doit être mal installé. Débranchez le câble du connecteur ainsi que celui du moniteur et refaites les branchements en vérifiant que tout est correctement connecté.



Problème

Impossibilité de voir une image en trois dimensions.



Solution

Assurez-vous que le driver des miroMEDIA 3D fanatix est correctement installé et qu'il fonctionne sur votre ordinateur. Certains logiciels ont besoin d'être configurés en stéréo-vision. Pour plus d'informations, consultez le guide d'utilisation de votre logiciel.



Problème

La pièce et/ou le moniteur semble(nt) scintiller.



Solution

Veuillez vous reporter au paragraphe « Optimisation du moniteur et de l'éclairage ambiant ».

NOTES