

**miroMEDIA View
miroMEDIA TV
miroMEDIA Remote**

MANUEL D'UTILISATION



miroMEDIA View/miroMEDIA TV/miroMEDIA Remote

Manuel d'utilisation

Version 1.0/F Mars 1996

VDOK-MED-200

© miro Computer Products AG 1996

Tous droits réservés.

Reproduction interdite sous quelque forme que ce soit sans l'autorisation expresse par écrit de miro Computer Products AG, Brunswick.

IBM AT® est une marque déposée de International Business Machines Corp.

miro® est une marque déposée de miro Computer Products AG.

OS/2™ est une marque de commerce de International Business Machines Corp.

Pentium™ est une marque de commerce de Intel Corp.

TRIPO64V+™ est une marque de S3 Incorporated.

VL-Bus™ est une marque de commerce de Video Electronics Standards Association.

VGA™ est une marque de commerce de International Business Machines Corp.

Windows® est une marque déposée de Microsoft Corp.

Le présent manuel miro a été imprimé sur un papier blanchi sans chlore.

La société miro Computer Products AG a conçu ce manuel en toute honnêteté mais ne saurait garantir que les systèmes du programme fourniront à l'utilisateur l'utilité qu'il en attend.

Les caractéristiques citées le sont sans engagement de notre part.

Sous réserve de modifications.

Toutes les offres, tous les contrats de vente, de livraison ou d'ouvrage de miro, y compris le consulting, le montage et autres prestations contractuelles reposent exclusivement sur les conditions de vente de miro.

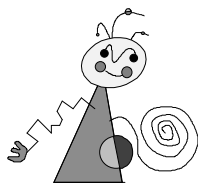
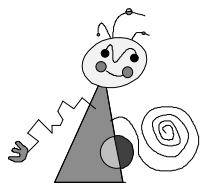


Table des matières

INTRODUCTION	1
CARACTÉRISTIQUES	1
PRÉALABLES SYSTÈME	2
DESCRIPTION DE LA FOURNITURE	3
POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT	3
POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT DE miroMEDIA VIEW	4
POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT DE miroMEDIA VIEW ET miroMEDIA TV	5
INSTALLATION DU MATÉRIEL	6
INSTALLATION DE miroMEDIA VIEW	6
INSTALLATION DE miroMEDIA TV	7
BRANCHEMENT DE LA CARTE miroMEDIA VIEW/TV	8
INSTALLATION DU LOGICIEL	9
VIDEO FOR WINDOWS	9
Installation de Video for Windows	9
INSTALLATION DU LOGICIEL (CD-ROM)	10
miroSETUP-Manager	10
Pilotes et programmes miro	11
Installation des utilitaires miroVIDEO-Tools	11
Installation de la version runtime de Video for Windows	12
Installation des pilotes miro pour COA (Windows)	12
Installation des pilotes miro pour CAO (DOS)	12
Documentation	12
Pilotes miro pour OS/2 et Windows NT	13
INSTALLATION DU LOGICIEL (DISQUETTE)	14
Généralités	14
Pilotes Windows et utilitaires miroWINTOOLS	14
Installation des pilotes miro pour Windows 3.1x	15
miroMONITOR SELECT	15
miroSUPERSCREEN	16
Installation des pilotes miro pour Windows 95	16
miroVIDEO-XL	17
Installation des pilotes CAO	17
miroMONITOR SELECT	19
Configuration des pilotes	20

UTILISATION DE miroMEDIA VIEW	21
LECTURE DE FICHIERS AVI/MPEG	21
miroMEDIA REMOTE	22
Volume de livraison	22
Branchement de miroMEDIA Remote	22
Installation du pilote miroMEDIA Remote	22
Affectation des touches	23
PILOTES CAO	25
miro GTI 12	25
Introduction: miroGTI 12	25
Configuration d'AutoCAD pour miroGTI 12	25
Menu principal miroGTI 12	26
miro3D-VIEWER	26
Color Manipulation Tool (Mélangeur de couleurs)	27
Configuration complémentaire	29
Utilisation de miroGTI 12	33
Menu écran AutoCAD/miroGTI 12	34
Commandes miroGTI 12	36
miroSPOTVIEW	38
FASTZOOM	39
miroQUICKVIEW	39
miroGTI 12: Messages d'erreur	40
miroGTI 12/13 WIN	41
Aperçu	41
Configuration d'AutoCAD et de miroGTI 12/13 Win	42
Introduction à miroBIRDEYE	43
miroSPOTVIEW	46
Commandes entrées par le clavier	47
miroADI	49
Introduction: miroADI	49
Chargement et configuration de miroADI	49
MICROSTATION PC	51
Aperçu	51
Configuration de MicroStation	51
Utilisation du pilote	52

<u>miroVGA2TV</u>	<u>53</u>
QU'EST CE QUE miroVGA2TV	53
INSTALLATION DE miroVGA2TV	53
UTILISER miroVGA2TV	54
Configurer	54
Lancement	54
Paramètres de la ligne de commande	54
 <u>CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES</u>	 <u>57</u>
miroMEDIA View	57
miroMEDIA TV	58
 <u>ANNEXE</u>	 <u>I</u>
SORTIE VIDÉO D-SUB15	I
ZONE D'ADRESSAGE miroMEDIA View	II
miroMEDIA TV: CONNECTEURS INTERNES	III
SUPPORT UTILISATEUR/SERVICE APRÈS-VENTE	IV
GLOSSAIRE	VI
FILIALES miro	XI
 <u>INDEX</u>	 <u></u>



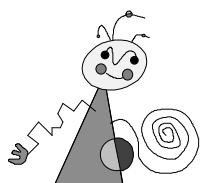
Pour votre sécurité

Pour votre sécurité et un fonctionnement correct de ce produit et de votre système, respectez les consignes suivantes :

- ♦ Avant d'ouvrir l'ordinateur, débranchez toujours le cordon secteur pour vous assurer que l'appareil est bien hors tension!
- ♦ Pour éviter d'endommager les composants de votre ordinateur, déchargez votre électricité statique avant de les toucher de vos mains ou à l'aide d'un outil!
- ♦ Assurez-vous que les composants à installer ou relier à votre ordinateur sont compatibles avec les caractéristiques techniques de votre ordinateur!
- ♦ Evitez les conflits d'adressage!



Pour les modifications survenues après l'impression du manuel, reportez-vous au fichier README sur les disquettes fournies avec le système ! Dans le Gestionnaire de fichiers de Windows, effectuez un double clic sur README pour prendre connaissance des dernières informations.



A propos du manuel

Ce manuel décrit l'installation et l'exploitation du matériel et du logiciel miroMEDIA.

Informations

Les marges contiennent des sous-titres et idéogrammes permettant de trouver facilement les informations désirées.



Les passages importants sont signalés à l'aide de ce format.

Les instructions vous indiquant point par point comment procéder dans certaines situations sont numérotées.

1. Lancez Windows.

Les instructions signalant d'autres opérations à exécuter pour lesquelles l'ordre ne joue aucun rôle sont précédées d'un point:

- Reliez la carte miro au microphone.

Toutes les commandes de clavier apparaissent dans cette police :

install<↵>

<↵> représente la touche Entrée.

Les références aux menus, commandes, options, boutons sont en <M>italiques.



CARACTÉRISTIQUES

miro propose, avec **miroMEDIA View**, un système combinant carte graphique et carte vidéo avec restitution MPEG assistée par le matériel et accélérateur Windows extrêmement rapide.

☐ **Accélération graphique**

La carte graphique miroVIDEO est équipée du processeur graphique S3 TRIO64V+ qui a été spécialement mis au point en vue d'accélérer les applications tournant sous Windows.

☐ **Accélération multimédia**

Pour les applications de vidéo numérique, la puce comporte un processeur vidéo assurant la restitution optimale de la vidéo numérique. En fonction de l'extension de mémoire de la carte graphique, le processeur rend possible la mise à l'échelle en continu des vidéos sans saccades et sans perte de trames jusqu'à une taille de 1024 x 768 pixels.

Lors de l'agrandissement, le nombre de pixels n'est pas seulement accru, mais les nouveaux pixels sont recalculés, ce qui mène à un résultat nettement amélioré même à résolution élevée.

☐ **Décodeur MPEG (pas pour miroMEDIA View SE)**

Le décodeur MPEG de la carte miro assure la décompression et l'agrandissement ultra-rapides des fichiers vidéo, rendant ainsi possible la restitution plein écran, sans scintillement et sans saccades, de titres MPEG. Le décodeur supporte tous les formats vidéo CD et les fichiers *.MPG.

☐ **DCI**

Video for Windows 1.1e supporte le nouveau concept DCI (**D**isplay **C**ontrol **I**nterface) de Microsoft Windows. L'interface DCI permet au logiciel vidéo miroVIDEO 22SD l'accès direct au matériel vidéo miroMEDIA View, sans passer par l'interface GDI (**G**raphics **D**evice **I**nterface), d'où une augmentation sensible de la vitesse d'affichage des vidéos.

☐ **Mémoire d'image**

La carte miroMEDIA View est équipée d'un EDO-DRAM d'une vitesse de 2 Mo.

☐ **Pilotes**

La carte graphique miro est fournie avec de nombreux pilotes et utilitaires miro performants (miroWINTOOLS et miroVIDEO-Tools).

☐ **Support de Plug & Play par l'écran**

Le processeur graphique de la carte supporte l'identification automatique **D**(isplay) **D**(ata) **C**(hannel) selon VESA. Si l'écran employé est lui aussi conforme à cette norme, il transmettra par cette voie ses caractéristiques à

la carte graphique et choisira lui-même une résolution adéquate à condition que le logiciel supporte cette fonction.

☐ **miroVGA2TV**

Avec miroVGA2TV il est possible de brancher un téléviseur à l'ordinateur, même sous DOS, et d'enregistrer des programmes DOS sur vidéo ou de jouer des jeux DOS sur ce téléviseur.

☐ **miroMEDIA Manager**

Avec le miroMEDIA Manager (compris dans la fourniture) miro a mis au point un interface utilisateur graphique intelligent qui vous permet de commander d'une manière simple et intuitive votre matériel son, vidéo et de communication miro.

Grâce à une extension de votre carte miroMEDIA View avec la carte TV miroMEDIA TV, vous pouvez utiliser d'autres fonctions:

☐ **Tuner TV convenant à la télédistribution**

miroMEDIA TV est équipée d'un tuner TV à son stéréo convenant à la télédistribution avec une fonctionnalité »Videotext« performante permettant ainsi de capter tous les émetteurs de télévision possibles. Les images télévisées reçues peuvent être numérisées, traitées et rendues. La fenêtre d'incrustation est librement cadrable.

☐ **Sources et formats vidéo**

A la carte miroMEDIA TV on peut brancher toutes les sources vidéo courantes (vidéoscope, caméra vidéo, tuner TV, vidéodisque, caméra still-vidéo) générant un signal vidéo composite ou un signal vidéo S (p.ex. VHS, Hi8, Video8).

☐ **Videotext**

Un module pour la réception de Videotext (seulement D et GB) a été intégré à la carte miroMEDIA TV. Le miroMEDIA-Manager permet un maniement plus aisé des pages de texte que le téléviseur classique.

☐ **miroMEDIA Remote**

Pour la commande de tous les appareils branchés à l'aide du miroMEDIA-Manager, miro a mis au point la télécommande à infrarouge miroMEDIA Remote.

PRÉALABLES SYSTÈME

Pour que la carte graphique puisse être installée, votre système doit remplir les conditions préalables suivantes:

Ordinateur	PC 486, Pentium ou ordinateur compatible avec emplacement bus local PCI.
Ecran	Ecran standard VGA; pour exploiter à fond le potentiel de la carte graphique, vous devez disposer d'un écran multifréquence haute résolution. De tels écrans sont proposés par miro.
Logiciel	Windows 3.1, Windows for Workgroups 3.11 ou Windows 95.
Audio	Si vous voulez modifier des séquences de sons ou régler le volume via le logiciel, votre ordinateur doit être équipé d'une carte son compatible Windows comportant une entrée audio libre.
Lecteur CD-ROM	Si vous voulez restituer des vidéo CDs, vous avez besoin d'un lecteur CD-ROM double vitesse supportant X/A-MODE2.

DESCRIPTION DE LA FOURNITURE

Avant de procéder à l'installation de la carte graphique miro, vérifiez si le système est bien complet* :

- ♦ carte graphique** ,
- ♦ disquettes d'installation ou CDs,
- ♦ documentation,
- ♦ *seulement pour miroMEDIA TV:*
Adaptateur pour sources vidéo composites,
Adaptateur pour le connecteur d'antenne,
- ♦ *facultatif:*
écran, câble d'écran blindé, câble audio externe.



Les cartes graphiques sont très sensibles à la charge électrostatique. Pour éviter les dommages pouvant résulter d'une charge électrostatique, ne sortez pas la carte de son étui antistatique avant son montage. Conservez soigneusement l'étui pour d'éventuels transports ultérieurs.

POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT

La carte vidéo offre les possibilités de raccordement suivantes:

Sortie vidéo Vous pouvez raccorder un téléviseur à la sortie vidéo composite de la carte miroMEDIOA View. La commutation entre la sortie sur l'écran de l'ordinateur et la sortie sur le téléviseur se fait via logiciel.

Sortie audio La carte miro comporte une sortie audio interne et externe. La sortie audio interne de la carte miroMEDIA View peut être raccordée à l'entrée audio interne d'une carte son.*** Au choix, vous pouvez également raccorder la sortie audio externe à l'entrée ligne d'une carte son ou encore brancher des enceintes amplifiées.

La carte tuner miroMEDIA TV dispose d'autres branchements et connecteurs internes:

Entrée S-vidéo Sur l'entrée S-vidéo vous pouvez brancher à la carte miroMEDIA TV chaque appareil vidéo délivrant un signal vidéo (et en utilisant l'adaptateur appartenant à la fourniture, un signal vidéo composite) en PAL, NTSC ou SECAM, et ce indépendamment du système vidéo utilisé (z. B. VHS, S-VHS, Hi8, Video 8).

Entrée d'antenne Vous pouvez relier l'entrée d'antenne soit à une antenne soit à un raccord de télédistribution



Nota:

La qualité de votre câble d'antenne exerce une influence considérable sur la puissance de réception.

* Selon la variante choisie, la fourniture peut diverger de celle décrite dans le présente manuel.

** En ce qui concerne la désignation exacte du modèle et le numéro de série de votre carte graphique miro, reportez-vous à l'étiquette figurant sur celle-ci.

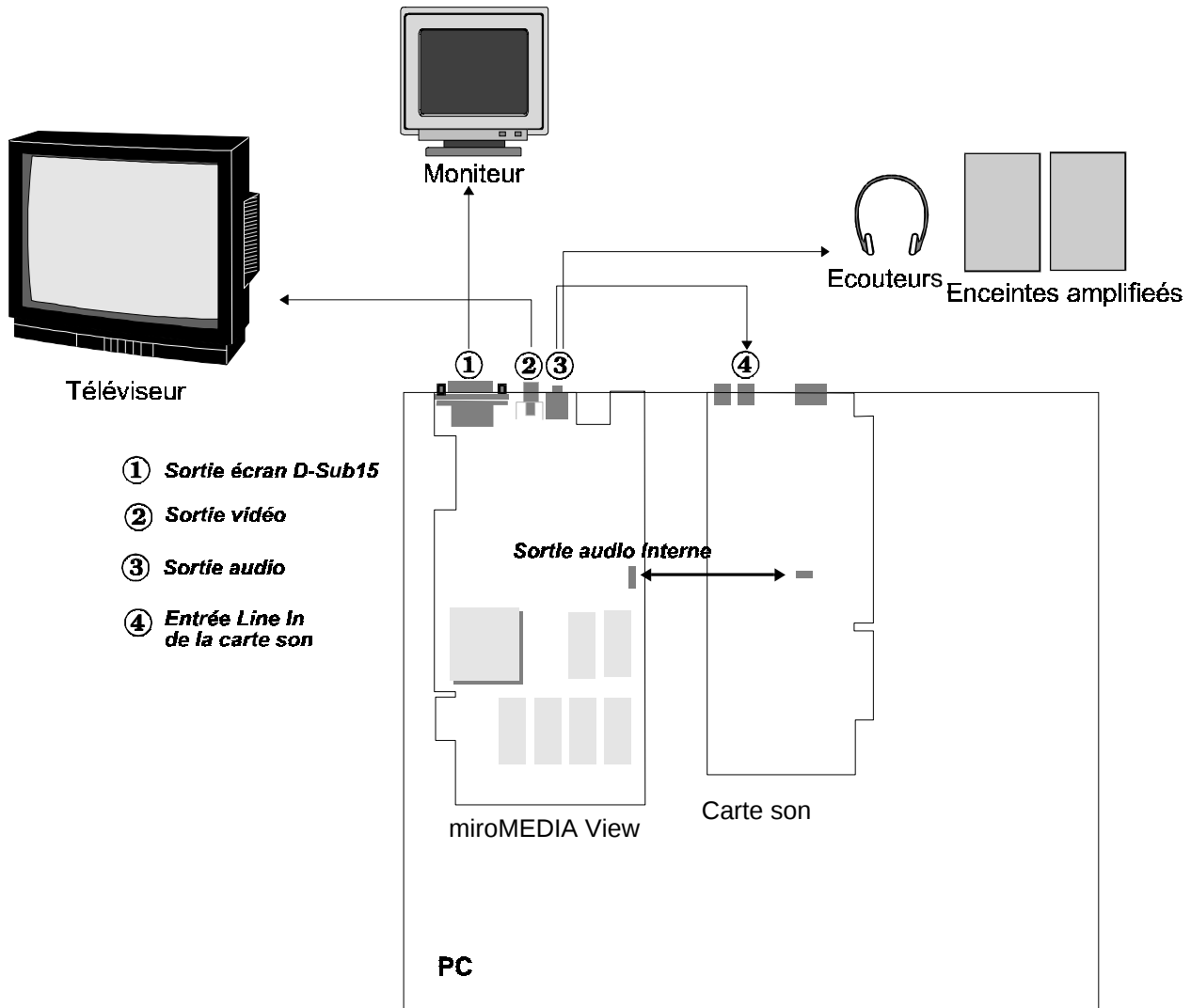
*** Un câble audio interne n'est pas compris dans la fourniture.

Pour brancher la source vidéo à la carte miroMEDIA, vous avez en outre besoin de câbles appropriés (Câbles Cinch ou S-Vidéo).

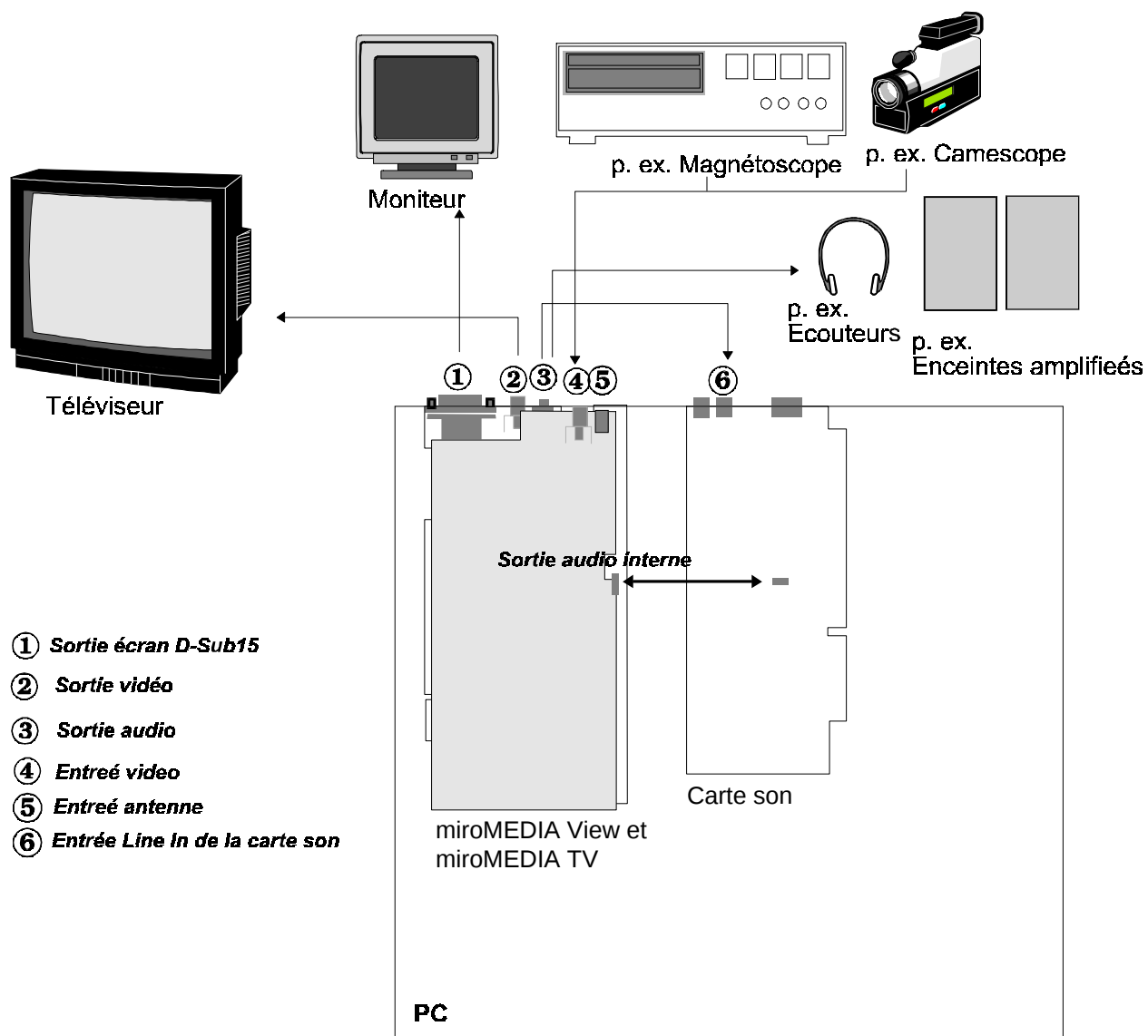
Connecteurs internes

Suivant la variante fournie, vous trouverez sur votre carte jusqu'à 6 connecteurs internes pour de futures liaisons internes à de nouveaux produits miro. Leur signification et l'affectation correspondante des bornes sont décrites en annexe.

POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT DE miroMEDIA View



POSSIBILITÉS DE RACCORDEMENT DE miroMEDIA VIEW ET miroMEDIA TV





Installation du matériel

INSTALLATION DE miroMEDIA VIEW

VGA Le processeur graphique de la carte miroMEDIA View comporte un composant VGA. Avant le montage de la carte graphique, il est impératif de déposer la carte VGA installée sur l'ordinateur ou, selon le cas, de désactiver la carte mère VGA.

Pour installer la carte graphique, vous aurez besoin d'un tournevis.

Procédez comme décrit ci-dessous:

1. Mettez hors tension l'ordinateur et tous les périphériques qui y sont raccordés. Interrompez la liaison secteur et débranchez si nécessaire les autres câbles.
2. Desserrez à l'aide du tournevis les vis de fixation du châssis de l'ordinateur et déposez-le.
3. Éliminez une éventuelle charge électrostatique de votre corps en touchant le boîtier d'alimentation secteur.
4. Si nécessaire et selon le cas, déposez la carte VGA ou désactivez la carte mère VGA de l'ordinateur.
5. Choisissez un emplacement PCI libre. Déposez le cache de l'emplacement sur la paroi arrière de l'ordinateur. Conservez soigneusement les vis du cache.
6. Placez la carte graphique sur l'emplacement PCI. Pour cela, tenez la carte graphique par le haut et poussez-la dans l'emplacement en appuyant de façon uniforme vers le bas sur les deux extrémités. Appuyez sur l'arête supérieure pour bien enfoncer la carte dans son emplacement.
7. Si des problèmes apparaissent lors de la mise en place de la carte, ne recourez pas à la force, car cela risquerait de plier les ressorts de contact de la barrette de connexion. Sortez la carte et essayez à nouveau.
8. Connectez si nécessaire la sortie audio *interne* avec l'entrée audio interne de la carte son

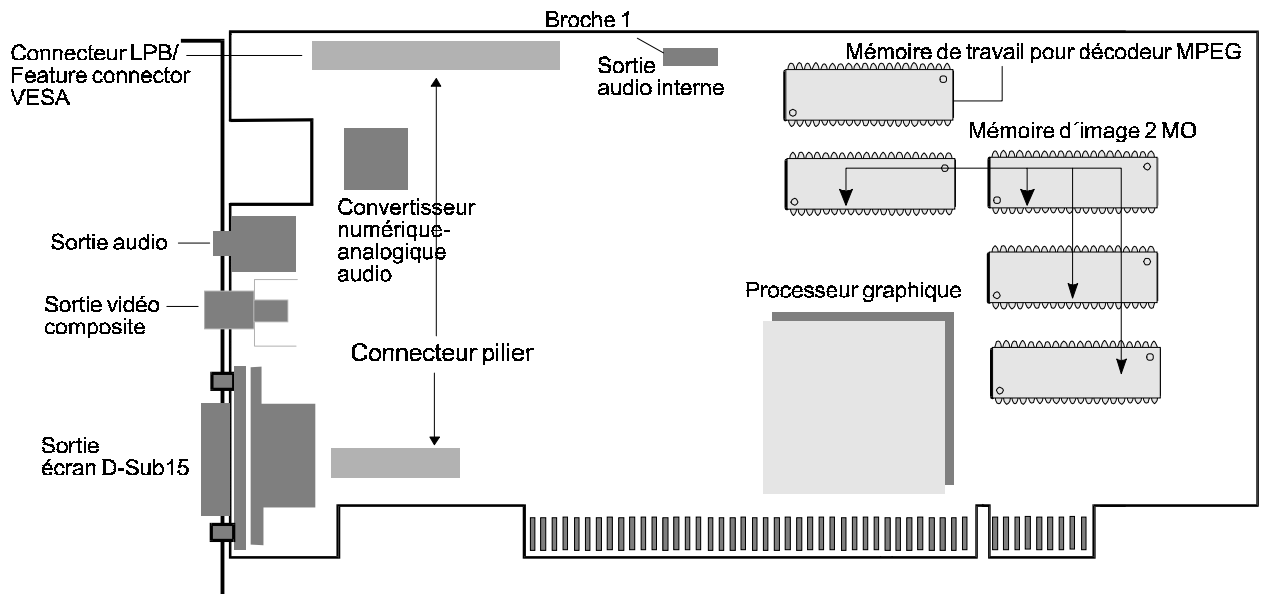


Si vous voulez utiliser la sortie audio interne, servez-vous d'un câble adéquat. Le brochage est illustré au tableau ci-dessous.

Sortie audio interne

Broche	Affectation
1	Droite
2	Masse
3	Gauche
4	Masse

9. Vissez la poignée de la carte sur la paroi arrière de l'ordinateur.
10. Remontez le châssis de l'ordinateur. Rebranchez tous les périphériques.



miroMEDIA View: Layout de la carte

INSTALLATION DE miroMEDIA TV

Pour procéder à l'extension de votre carte miroMEDIA View, vous devez, si vous l'avez déjà montée dans votre ordinateur, la redémonter.

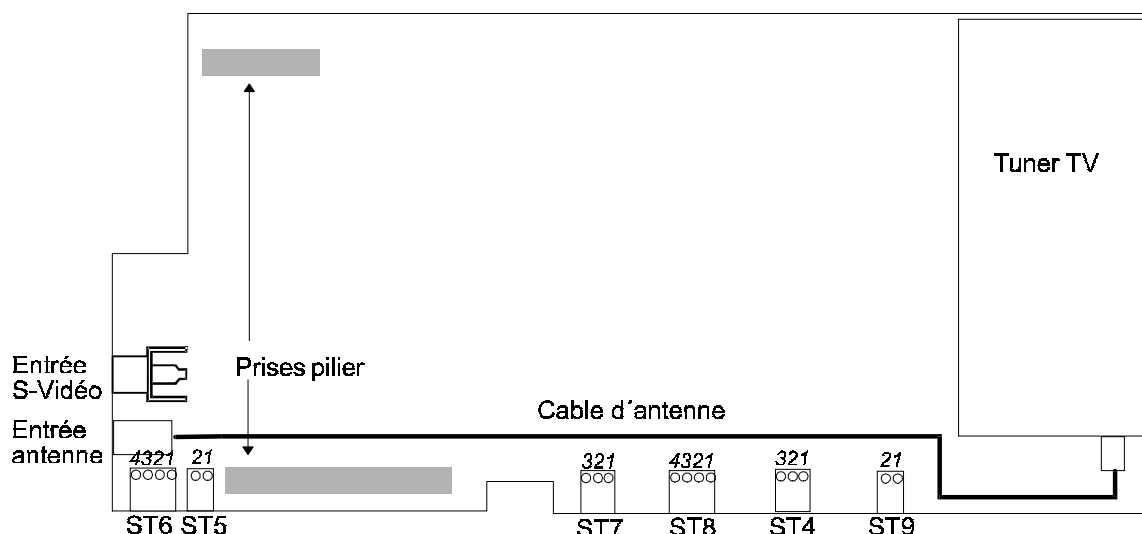
1. Sortez la carte miroMEDIA TV de son emballage.
2. Le cas échéant, enlever l'étiquette apposée au-dessus de l'évidement de la tôle du slot (prévu pour l'entrée S-Vidéo de la carte miroMEDIA TV).
Suivant la variante fournie, il peut y avoir au lieu de l'étiquette sur la tôle du slot de la carte miroMEDIA View aussi un évidement poinçonné que l'on peut enlever sans peine.
3. Enficher le raccord d'antenne interne sur l'adaptateur Cinch de la tôle du slot.
4. Localisez les connecteurs à pilier sur votre carte miroMEDIA View (cf. ci-dessus), sur lesquels la miroMEDIA TV est enfichée. Localisez les prises correspondantes sur votre carte miroMEDIA View (cf. ci-dessous).
5. Orientez la carte TV de manière à ce que celle-ci se trouve au-dessus des connecteurs correspondants de la carte miroMEDIA View.
6. Lorsque toutes les broches se trouvent directement au-dessus du socle correspondant, appuyez d'abord prudemment sur le module à enficher de sorte qu'il ne rentre que de un à deux millimètres dans la carte miroMEDIA View.

Si vous ne sentez aucune résistance et que la carte TV se laisse enficher sans problème, enfoncez-la complètement sur la carte de base. Le cas contraire, ne faites pas usage de violence. Ressortez la carte et essayez encore une fois.



Veillez à ce que le câble d'antenne ne soit pas coincé entre les deux cartes et que les pièces d'écartement en plastique encliquettent correctement..

7. Insérez la carte miroMEDIA View dans votre ordinateur. Procédez de la manière décrite dans le chapitre »Installation de miroMEDIA View« .



miroMEDIA TV: Layout de la carte

BRANCHEMENT DE LA CARTE miroMEDIA View/TV

8. Si vous voulez utiliser une sortie audio externe, connectez celle-ci à l'entrée Line In de votre carte son.
9. Si vous disposez d'une source vidéo pourvue d'une sortie S-vidéo, branchez celle-ci à l'entrée S-Vidéo de la miroMEDIA TV avec un câble approprié.
10. Si vous disposez d'une source vidéo pourvue d'une sortie vidéo composite, enfichez d'abord l'adaptateur sur l'entrée S-Vidéo de la carte avant de connecter la source vidéo à l'adaptateur au moyen d'un câble approprié.



Nota:

miroMEDIA TV tient à votre disposition une entrée S-Vidéo externe ainsi qu'une entrée S-Vidéo interne (connecteur interne). N'effectuez la connexion qu'à l'une des deux entrées.

11. Branchez le moniteur à la sortie moniteur D-Sub15. Si vous avez des doutes quant au câblage correct du moniteur, veuillez consulter la documentation y appartenant.
12. Branchez éventuellement l'écran du téléviseur à la sortie vidéo de la carte miroMEDIA View.
13. Enfichez l'adaptateur pour le connecteur d'antenne compris dans la fourniture sur la prise Cinch de la tôle du logement.
14. Branchez le câble d'antenne externe à l'entrée d'antenne.
15. Connectez l'ordinateur et le moniteur à l'alimentation.



Installation du logiciel

Une fois la carte graphique installée sur l'ordinateur, vous pouvez – si ce n'est pas encore fait – procéder à l'installation de la version runtime de Video for Windows 1.1e et du logiciel miro.

VIDEO FOR WINDOWS*

Video for Windows 1.1d/e supporte le nouveau concept DCI (**D**isplay **C**ontrol **I**nterface) de Microsoft Windows. L'interface DCI permet au logiciel vidéo l'accès direct au matériel miroMEDIA View, sans passer par l'interface GDI (**G**raphics **D**evice **I**nterface), d'où une augmentation sensible de la vitesse d'affichage des vidéos. Pour la lecture des vidéos numériques, les pilotes AVI sont nécessaires. Vous les trouverez, conjointement avec un programme d'installation, sur la disquette comportant la version runtime de Video for Windows fournie en accompagnement.



Dans Windows 95, Video for Windows fait partie de l'installation et ne doit pas être installé à nouveau.



Video for Windows doit être installé avant le logiciel miro. Si ce n'est pas le cas, un message vous le signale lors de l'installation du logiciel miro.

Installation de Video for Windows

Windows 3.1x

Pour installer Video for Windows sous Windows 3.1 ou 3.11, procédez comme suit:

1. Lancez Windows si vous ne l'avez pas encore fait.
2. Introduisez la disquette *Video for Windows Runtime Disk # 1.1e* dans le lecteur correspondant.
3. Dans le gestionnaire de programmes, choisissez la commande *Exécuter* du menu *Fichier*.
4. En fonction du lecteur, entrez: **a:\setup<↵>** ou **b:\setup<↵>**.
5. Suivez les instructions fournies à l'écran.

Après l'installation de Video for Windows, vous disposez du nouveau lecteur de médias pour les séquences vidéo numériques.

* L'installation de Video for Windows telle qu'elle est décrite ici est basée sur une installation à partir de disquettes.

Vous trouverez l'installation à partir d'un CD-ROM au chapitre »Installation du logiciel (CD-ROM)«.

INSTALLATION DU LOGICIEL (CD-ROM)

miroSETUP-Manager

Pour pouvoir installer sous Windows 3.1x et Windows 95 les pilotes et programmes miro à partir du CD-ROM, vous avez besoin de miroSETUP-Manager, qui se trouve sur le CD-ROM.

Si d'autres programmes d'installation sont lancés en cours d'installation, miroSETUP-Manager est réduit à la taille d'une icône. Un double clic suffit pour lui rendre sa taille d'origine. Une fois l'installation menée à bien, Windows doit être redémarré.

Pour lancer miroSETUP-Manager, procédez comme suit:

1. Si cela n'est pas encore fait, lancez Windows.
2. Introduisez le CD-ROM miro dans le lecteur de CD-ROM.

- Windows 3.1x**
3. Choisissez dans le gestionnaire de programmes le menu *Fichier* et la commande *Exécuter...* .
 4. Selon le lecteur de CD-ROM, entrez:
d:\miro_win<J>
d: étant la désignation du lecteur de CD-ROM.

- Windows 95**
3. Choisissez dans le gestionnaire de programmes le menu *Départ* et la commande *Exécuter...* .
 4. Selon le lecteur de CD-ROM, entrez:
d:\miro_win<J>
d: étant la désignation du lecteur de CD-ROM.

- Windows 3.1x / Windows 95**
5. Cliquez sur *OK* pour poursuivre l'installation.
Vous accédez au menu *Sélection de la langue* où la valeur standard est *English*. Le bouton *Informations* vous permet de vous informer sur miroSETUP-Manager et ses différents modules.
 6. Sélectionnez *Français* et cliquez sur *Installation*. La fenêtre *Sélection de module miroSETUP-Manager* est alors affichée.
Vous pouvez ici installer les *pilotes et programmes* miro, consulter la *documentation* à l'écran ou l'imprimer.

- Quitter/ Précédent**
- Le bouton de commande *Quitter* vous permet de quitter miroSETUP-Manager, *Précédent* vous ramène à la fenêtre précédente.

Pilotes et programmes miro

Dans la fenêtre Sélection de module miroSETUP-Manager, sélectionnez le point *Pilotes et programmes*.

Vous accédez alors à la fenêtre *Pilotes et programmes miroSETUP-Manager*. Vous pouvez choisir ici les pilotes et programmes que vous désirez installer.

Informations...	Le bouton <i>Informations...</i> vous fournit toutes les indications utiles pour l'installation du pilote ou du programme que vous avez choisi.
Installation...	Le bouton <i>Installation...</i> permet de lancer l'installation du pilote ou du programme choisi.
Disquette(s)...	Le bouton <i>Disquette(s)...</i> vous permet de créer des disquettes d'installation. Celles-ci sont nécessaires à l'installation des pilotes miro pour CAO.
Quitter/ Précédent	Le bouton de commande <i>Quitter</i> vous permet de quitter miroSETUP-Manager, <i>Précédent</i> vous ramène à la fenêtre précédente.



Avant de procéder à l'installation des pilotes miro, le système doit être installé en fonction de **VGA**. Pour en savoir plus à ce sujet, reportez-vous à la documentation fournie avec le système.

Installation des pilotes miro pour Windows 95

Pour installer les pilotes miro pour Windows 95,

1. activez la commande correspondante du menu et cliquez sur *Installation...* . Le programme d'installation miro est automatiquement lancé. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

Lors de l'installation des pilotes miro, les utilitaires miroWINTOOLS sont copiés sur le disque dur et le groupe de programmes miroWINTOOLS est créé. Les utilitaires miroWINTOOLS comportent une aide en ligne très complète.

Installation des pilotes miro pour Windows 3.1x

Avant l'installation des pilotes, Video for Windows doit être installé!

Pour installer les pilotes miro pour Windows 3.1x,

1. activez la commande correspondante du menu et cliquez sur *Installation...* . Le programme d'installation miro est automatiquement lancé. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

Lors de l'installation des pilotes miro, les utilitaires miroWINTOOLS sont copiés sur le disque dur et le groupe de programmes miroWINTOOLS est créé. Les utilitaires miroWINTOOLS comportent une aide en ligne très complète.

Installation des utilitaires miroVIDEO-Tools

Pour installer les utilitaires miroVIDEO-Tools,

1. activez la commande correspondante du menu et cliquez sur *Installation...* . Le programme d'installation miro est automatiquement lancé. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

Les utilitaires miroVIDEO-Tools sont copiés sur le disque dur et le groupe de programmes miroVIDEO-Tools est créé. Les utilitaires miroVIDEO-Tools comportent une aide en ligne très complète.

Installation de la version runtime de Video for Windows

Pour installer la version runtime de Video for Windows (**uniquement Windows 95**),

1. activez la commande correspondante du menu et cliquez sur *Installation...* . Le programme d'installation Video for Windows est automatiquement lancé. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.
2. Video for Windows est copié sur le disque dur et le groupe de programmes correspondant est créé.

Installation des pilotes miro pour COA (Windows)

Pour installer les pilotes miro pour COA (Windows),

1. activez la commande correspondante du menu et cliquez sur *Installation...* . Le programme d'installation miro est automatiquement lancé. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

Vous trouverez des informations détaillées sur le programme d'installation dans la documentation figurant sur le CD-ROM.

Installation des pilotes miro pour CAO (DOS)

Pour installer les pilotes miro pour CAO (DOS), vous avez besoin d'une disquette formatée de 3,5 pouces.

1. Activez la commande *Pilotes miro pour CAO*.
2. Créez une disquette d'installation de 3,5 pouces à l'aide du bouton *Disquette(s)...*
3. Quittez miroSETUP-Manager et Windows: l'installation des pilotes miro pour CAO se fait toujours au niveau du système d'exploitation DOS.
4. Introduisez la disquette d'installation dans le lecteur.
5. Selon le lecteur, entrez **a:\install<↵>** ou **b:\install<↵>**.
6. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.



Attention: les pilotes miro pour CAO doivent être configurés après leur installation!

Documentation

Cette commande vous permet d'installer l'utilitaire Adobe Acrobat Reader destiné à la consultation et à l'impression de la documentation complète.

Si vous avez cliqué sur *Documentation* dans la fenêtre Choix du module miroSETUP-Manager, le programme d'installation de l'Adobe Acrobat Reader est lancé.

1. Lors de l'installation de l'Acrobat Reader, suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

Après le redémarrage, le groupe de programmes Acrobat Reader est disponible. Dans ce groupe de programmes figure outre le programme une icône pour la documentation détaillée.

Imprimer	2. Cliquez deux fois sur l'icône pour accéder à la documentation. Pour imprimer le fichier, choisissez dans le menu <i>Fichier</i> la commande <i>Imprimer...</i> et exécutez-la.
Autres langues	Si vous désirez consulter ou imprimer la documentation dans une autre langue, choisissez le menu <i>Fichier</i> et la commande <i>Ouvrir...</i> . Les versions sont caractérisées par une lettre: <i>_d</i> (allemand), <i>_e</i> (anglais), <i>_f</i> (français). Tous les fichiers se trouvent dans le répertoire \MANUAL sur le lecteur de CD-ROM.
Autres modules	Si vous désirez installer d'autres modules après l'Acrobat Reader, lancez à nouveau miroSETUP-Manager.

Pilotes miro pour OS/2 et Windows NT

Sur le CD-ROM figurent également des pilotes pour OS/2 et Windows NT*. Ces pilotes ne sont pas installés à l'aide de miroSETUP-Manager.

Installation des pilotes miro pour OS/2

Pour pouvoir installer les pilotes miro pour OS/2, vous devez créer une disquette d'installation sous Windows ou installer les pilotes miro directement à partir du CD-ROM.

Pour installer les pilotes miro,

- répondez à l'invite DOS en entrant
**d:\disksets\os2\miroinst.cmd d:\disksets\os2\
c:<↵>**
d: étant la désignation du lecteur CD-ROM et **c:** celle du disque dur.

Vous trouverez des informations détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.ENG dans le répertoire OS2 du CD-ROM.

Installation des pilotes miro pour Windows NT 3.5x

Pour installer les pilotes miro pour Windows NT 3.5x,

- lancez dans le *Groupe principal* le *Panneau de configuration* et cliquez sur l'icône *Affichage* .
- Dans la fenêtre avec les réglages relatifs à l'affichage, cliquez sur *Modifier configuration...* .
- Cliquez sur *Modifier...* .
- Un synoptique des pilotes installés est alors affiché. Choisissez *Autres...* .
- Le système vous demande alors d'introduire une disquette. Remplacez la valeur standard par **d:\disksets\win_nt**
d: étant la désignation du lecteur de CD-ROM.
- Suivez ensuite les instructions fournies par Windows NT.

Vous trouverez des informations détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.TXT du répertoire WIN_NT du CD-ROM.

* Tous les pilotes ne sont pas encore disponibles actuellement.

INSTALLATION DU LOGICIEL (DISQUETTE)

Généralités

Une fois la carte graphique miro montée dans l'ordinateur, vous pouvez installer les pilotes miro pour Windows 3.1x / Windows 95 et pour les applications de CAO et sélectionner un écran.



Avant de procéder à l'installation, vous devriez réaliser des copies de sauvegarde des disquettes d'installation faisant partie de la fourniture à l'aide de la commande DOS **DISKCOPY**. Conservez-les à un endroit sûr et servez-vous uniquement des copies.

Pilotes Windows et utilitaires miroWINTOOLS

Généralités

Pilotes Windows

Les pilotes Windows de miro (Windows 3.1x / Windows 95) ont été spécialement mis au point pour les utilisateurs de Windows. Conjointement avec votre carte graphique miro, ils rendent possible une exploitation optimale de l'interface utilisateur et des applications basées sur celle-ci.



Windows doit être configuré **pour VGA** avant l'installation des pilotes miro. Si ce n'est pas encore fait, configurez Windows pour VGA. Pour cela, consultez la documentation relative à Windows 95.

miro-WINTOOLS

La disquette miro•win comporte les utilitaires miroWINTOOLS, qui sont copiés sur le disque dur en cours d'installation. Vous trouverez une vue ensemble de ces utilitaires au chapitre »miro-Tools«.

miroVIDEO-Tools

Vous trouverez les utilitaires miroVIDEO-Tools sur la disquette correspondante. Ils peuvent être installés sans problème à l'aide du programme d'installation. Vous trouverez une vue d'ensemble de ces utilitaires au chapitre »miro-Tools«.

Résultat de l'installation

Les fichiers nécessaires à l'installation sont copiés sur le disque dur dans le répertoire Windows et – s'il existe – dans le répertoire système Windows. Les utilitaires miro-Tools figurent alors dans le groupe de programmes *miroWINTOOLS*.

Si vous installez uniquement les pilotes pour Windows 3.1x, seuls les utilitaires miroSUPERSCREEN, miroPINBOARD et miroTINT CONTROL figureront dans le groupe de programmes miroWINTOOLS.

Installation des pilotes miro pour Windows 3.1x

Pour installer les pilotes Windows et les utilitaires miroWINTOOLS, procédez comme suit:

1. Lancez Windows.
2. Introduisez la disquette *miro•win High speed drivers for Windows # 1/1* dans le lecteur.
3. Dans le gestionnaire de programmes, choisissez le menu *Fichier* et la commande *Exécuter...*
4. Selon le lecteur, entrez: **a:install** ou **b:install** et cliquez sur OK. Au début du programme d'installation, le menu *Sélection de la langue* est affiché avec le réglage standard *Anglais*.
5. Sélectionnez la langue désirée pour le programme d'installation. Cliquez sur *Installer*.
6. Définissez l'ampleur de l'installation .
7. Cliquez sur *Install (Installer)* pour poursuivre l'installation.
Tous les fichiers nécessaires sont copiés sur le disque dur.
8. Pour mettre fin à l'installation, redémarrez Windows.

Une fois les pilotes miro Windows installés, l'utilitaire miroMONITOR SELECT est automatiquement lancé.

miroMONITOR SELECT

La fenêtre miroMONITOR SELECT vous permet de sélectionner un écran.

Matériel:

La carte graphique installée est affichée sous *Hardware (Matériel)*.

Ecran:

miroMEDIA View supporte l'identification automatique DDC (**D**isplay **D**ata **C**hannel) de VESA. Si votre écran supporte également la spécification DDC, l'écran et la carte graphique sont en mesure d'échanger des données.

Si votre écran supporte DDC, une entrée figure automatiquement dans la zone de liste *Moniteur (Ecran)* après la première installation de miroMEDIA View.

Si ce n'est pas le cas ou si une entrée incorrecte figure dans la zone de liste *Moniteur (Ecran)*, procédez comme suit:

1. Cliquez sur la zone de liste *Monitor (Ecran)* et sélectionnez un écran.
2. Si votre écran ne figure pas dans la liste, choisissez l'écran avec la fréquence de balayage de ligne immédiatement inférieure.



Des détériorations graves de l'écran peuvent résulter d'un choix incorrect. En cas de doute, consultez la documentation de l'écran.

miroPOWERSAVE:

miroMEDIA View supporte le Power Management selon VESA-DPMS. Si vous utilisez un écran adéquat, sa consommation baisse en cas d'inactivité; l'écran passera même le cas échéant en mode arrêt.

- Cochez la case *miroPOWERSAVE* si votre écran supporte cet utilitaire.



N'activez miroPOWERSAVE que si votre écran présente une fonction d'économie d'énergie selon la norme VESA.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur miroPOWERSAVE dans l'aide en ligne.

Identification automatique:

Si vous cliquez sur ce bouton et que votre écran supporte l'identification automatique DDC de VESA, miroMEDIA View tente d'identifier l'écran raccordé. Un message vous indique ensuite s'il a pu être identifié ou non.

information écran:

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, vous faites apparaître une liste de toutes les résolutions et fréquences disponibles.

- Confirmez vos choix en cliquant sur *OK*.

L'utilitaire miroSUPERSCREEN est automatiquement lancé.

miroSUPERSCREEN

Vous trouverez des informations plus détaillées sur **toutes** les fonctions de miroSUPERSCREEN dans la partie de l'aide en ligne consacrée à cet utilitaire

1. Choisissez la résolution, le nombre de couleurs et la taille de la fonte.
2. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur *OK* pour quitter miroSUPERSCREEN et lancez à nouveau Windows.

Installation des pilotes miro pour Windows 95



Si vous voulez installer la carte miroMEDIA View sous Windows 95, commencez par lire le fichier LISEZMOI sur la disquette miro•win fournie en accompagnement.



Pour installer les pilotes miro pour Windows 95, procédez comme suit:

1. Si ce n'est pas encore fait, mettez votre ordinateur sous tension.
2. Introduisez la disquette miro dans le lecteur.
3. Sélectionnez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*.

4. Selon le lecteur, entrez: **a:\install** ou **b:\install** et cliquez sur *OK*.

La fenêtre d'installation miro•win est affichée.

5. Cliquez sur *Installer...* pour lancer l'installation.

Les pilotes miro et miroWINTOOLS sont copiés. Un message système est affiché pour vous demander de modifier la configuration dans la fiche *Réglages*.

Le registre *Propriétés de l'affichage* et la carte de registre *Réglages* sont affichés.

6. Cliquez sur le bouton *Modifier configuration...*
7. Dans la fenêtre *Modifier configuration*, vous pouvez sélectionner la carte graphique et l'écran connecté.
8. Pour sélectionner la carte graphique, cliquez sur le bouton *Modifier...*

9. Choisissez dans la liste des pilotes proposés – en fonction de la carte miroMEDIA installée – le pilote adéquat et cliquez sur *OK*.
10. Le cas échéant, modifiez également l'écran connecté.
11. Cliquez sur le bouton *Accepter* pour confirmer la configuration sélectionnée.

Vous devez redémarrer l'ordinateur pour que les nouveaux réglages deviennent effectifs.

Une fois l'ordinateur démarré, vous pouvez modifier selon vos besoins la résolution et le nombre de couleurs dans le panneau de configuration. Pour cela, reportez-vous à la documentation fournie avec Windows 95.

miroVIDEO-XL

Lors de l'installation du logiciel miro, le pilote codec miroVIDEO-XL (pour la compression et la décompression de vidéos numériques) est copié dans le répertoire système Windows (répertoire par défaut: C:\WINDOWS\SYSTEM).

Restitution optimale

La restitution optimale de séquences vidéo numériques est obtenue avec miroVIDEO-XL avec des séquences enregistrées au format miroVIDEO-XL avec des cartes miro comme miroVIDEO D1, miroVIDEO 10/20TD live ou miroMAGIC 40PV video.

Installation des pilotes CAO

La disquette miro.win High Speed Drivers for CAD comporte des pilotes destinés aux applications suivantes:

Application	Pilote miro
AutoCAD 13/DOS	miroGTI 12
AutoCAD 12/DOS	miroGTI 12
AutoCAD 11/DOS	miroGTI 12
AutoCAD 13/Windows	miroGTI 13 Win
AutoCAD 12/Windows	miroGTI 12 Win
AutoCAD 9-10	miroADI
Microstation PC	Pilote Microstation

Windows 3.1/3.11

Pour installer les pilotes, procédez comme suit:

1. Lancez Windows.
2. Introduisez la disquette *miro.win High-Speed drivers for CAD Install disk for Windows* dans le lecteur.
3. Choisissez dans le gestionnaire de programmes le menu *Fichier*, puis la commande *Exécuter...*
4. Selon le lecteur, entrez **a:install** ou **b:install** et cliquez sur *OK*. Au début du programme d'installation, le menu *Sélection de la langue* est affiché. La valeur par défaut est *Anglais*.
5. Déterminez l'ampleur de l'installation.

6. Cliquez sur *Installer* pour poursuivre l'installation.
7. Suivez les instructions fournies par le programme d'installation.

MS-DOS

Pour installer les pilotes miro, procédez comme suit:

1. Introduisez la disquette *miro•win High speed drivers for CAD #1/1* dans le lecteur.

2. Selon le lecteur, entrez **a:install** <↵> ou **b:install** <↵>

Au début du programme d'installation, le menu *Sélection de la langue* est affiché. La valeur par défaut est *Anglais*. Sélectionnez *Français* en vous servant des touches fléchées et actionnez la touche d'entrée pour accéder au menu principal.

Le dialogue avec le programme d'installation est réalisé à l'aide du clavier. La ligne de pied renseigne les touches dont vous pouvez vous servir.

Pour choisir une commande, positionnez le curseur sur celle-ci en vous servant des touches fléchées et actionnez la touche d'espace.

Confirmez vos modifications en actionnant <↵>. Vous pouvez modifier les valeurs standard préreglées (OUI/NON) en actionnant la barre d'espace.

<↵>/<ECHAP>

Actionnez <↵> pour poursuivre et <ECHAP> pour mettre fin au programme d'installation.

1. Choisissez la carte graphique miro pour laquelle vous désirez installer les pilotes CAO.



Veillez à choisir la bonne carte graphique miro.

2. Actionnez <↵> pour accéder au menu de sélection des pilotes.
3. Servez-vous des touches fléchées pour sélectionner les pilotes que vous désirez installer (p.ex. pilote pour AutoCAD 9 - 10); modifiez la valeur standard préreglée *NON* en actionnant la barre d'espace pour obtenir *OUI*.

Si vous désirez uniquement installer le logiciel système de la carte graphique miro, sélectionnez l'option *Seulement logiciel système*.

L'option *Supprimer tous les logiciels installés* vous permet d'effacer tous les fichiers copiés sur le disque dur à l'occasion de l'installation précédente.



Veillez à bien modifier les valeurs standard préreglées des pilotes miro désirés de *NON* à *OUI*. Pour installer les pilotes désirés, n'actionnez la touche d'entrée qu'une fois modifiée la valeur standard préreglée de tous les pilotes sélectionnés.

4. Acceptez les entrées pour les lecteurs et les répertoires ou modifiez-les.

Le logiciel système est automatiquement copié dans le répertoire système de la carte graphique miro, les pilotes d'application miro sont copiés dans le répertoire de l'application correspondante.

Le programme d'installation adapte le fichier AUTOEXEC.BAT. L'ancienne version est enregistrée sous le nom AUTOEXEC.BAK.

Après l'installation du logiciel système et des pilotes miro, l'utilitaire miroMONITOR SELECT est lancé.

miroMONITOR SELECT

L'utilitaire miroMONITOR SELECT vous permet de sélectionner un écran. Avec miroMONITOR SELECT, vous pouvez vous servir aussi bien de la souris que du clavier. Si vous n'avez pas installé de souris sous DOS, consultez le tableau ci-dessous:

Sélection d'éléments/de zones de liste/de boutons de commande:

<Alt>+<lettre>	Sélection d'un bouton/d'une commande.
<TAB>	Sélection de la zone de liste/de l'élément/de la case suivant(e).
<MAJ>+<TAB>	Sélection de la zone de liste/de l'élément précédent(e).
<Alt>+<flèche bas>	Ouverture d'une zone de liste.
<Alt>+<flèche haut>	Fermeture d'une zone de liste.
<Alt>+<barre d'espace>	Ouverture du menu Système.

Sélection dans les zones de liste:

<Flèche bas/haut>	Sélection de l'entrée suivante/précédente.
<Touche d'entrée>	Confirmation d'une entrée.

Sélection/Activation/Désactivation de cases:

<Flèche bas/haut>	
<Flèche gauche/droite>	Sélection d'une case après l'autre
<Barre d'espace>	Activation/désactivation d'un élément.

Exécution d'opérations:

<Touche d'entrée>	Exécution d'une opération.
<ECHAP>	Annulation d'une opération.
<Alt>+<F4>	Fermeture de miroMONITOR SELECT.

1. Vérifiez si vous avez installé la bonne carte à l'aide du programme d'installation. Si ce n'est pas le cas, lancez à nouveau le programme d'installation.
2. Ouvrez la zone de liste *Type d'écran* et choisissez un écran. Si votre écran ne figure pas dans la liste, choisissez l'écran avec la fréquence de balayage immédiatement inférieure.



Des détériorations graves de l'écran peuvent résulter d'un choix incorrect. En cas de doute, consultez la documentation de l'écran.

Le bouton de commande *A propos de* permet d'accéder à la liste de toutes les résolutions et fréquences disponibles.

3. Confirmez les réglages choisis en cliquant sur *OK* pour terminer l'installation de la carte graphique miro.

Lorsque vous quittez miroMONITOR SELECT, des informations sont affichées sur l'écran.

Ces informations sont celles contenues dans le fichier LISEZMOI copié dans le répertoire système de la carte graphique miro. Lorsque vous vous trouvez dans ce répertoire, il suffit d'entrer **readme** <↵> pour pouvoir lire le fichier.

Configuration des pilotes

Lorsque vous avez installé les pilotes CAO de miro, il vous reste encore à les configurer.

Le présent manuel comporte des instructions détaillées relatives à la configuration des pilotes ainsi qu'une description très complète de leurs fonctions.

- ♦ Si vous avez installé miroGTI 12 ou miroGTI 12 Win/miroGTI 13 Win, reportez-vous au chapitre »miroGTI 12« ou »miroGTI 12/13 Win« pour la configuration des pilotes.
- ♦ Pour configurer un pilote miroADI, passez au chapitre »miroADI«.
- ♦ Si vous avez installé un pilote miro MicroStation PC, la configuration est décrite au chapitre »MicroStation PC«.



Utilisation de miroMEDIA View

Les différents comités de normalisation et les fréquences de secteur disponibles ont conduit à la mise au point de différentes méthodes de transmission et prestations de services (Teletext). Ainsi l'envergure des fonctionnalités de la carte miroMEDIA TV live varie suivant chaque pays. Le tableau suivant montre les versions spécifiques aux différents pays:

Envergure des fonctions spécifique aux pays	
D, A, CH, DK, NL	Tuner PAL B/G, Stereo, Teletext
UK	Tuner PAL I, Mono, Teletext
F	Tuner SECAM, Mono
US	Tuner NTSC, Mono

LECTURE DE FICHIERS AVI/MPEG



Lisez d'abord le fichier MEDTIP_F.HLP contenant des suggestions et renseignements concernant la restitution de vidéos. Vous trouvez ce fichier dans le groupe de programmes ou le répertoire miroWINTOOLS sous le nom suggestions miro-MEDIA.

Les nouvelles suggestions miroMEDIA sont appelées automatiquement à chaque lancement de Windows. Si ne voulez pas qu'elles soient lancées automatiquement, enlevez-les du groupe Autostart.

Le miroMEDIA-Manager est compris dans le volume de livraison de la carte graphique. Cet interface utilisateur graphique vous permet de commander intuitivement votre matériel multimédia intégré dans votre PC.

Vous trouverez une description détaillée de la commande de cet interface utilisateur dans le miroMEDIA-Manager manuel.



miroMEDIA Remote

Avec miroMEDIA Remote miro vous offre une télécommande infrarouge d'une forme ergonomique pour la commande de l'interface utilisateur *miroMEDIA-Manager*. Les touches bien disposées et aux couleurs contrastantes permettent un maniement facile de tous les appareils branchés.



Sous Windows 95 la télécommande peut être utilisée comme extension de la souris pour la commande du bureau.

Volume de livraison

Le volume de livraison miroMEDIA Remote comprend:

- ♦ Télécommande infrarouge,
- ♦ Récepteur infrarouge (branchement à l'interface sériel de l'ordinateur).

Branchement de miroMEDIA Remote

Branchez le récepteur de la télécommande miro à l'interface sériel (interface RS232) de votre ordinateur. Pour ce faire, procédez comme suit:

1. Coupez l'ordinateur et la périphérie.
2. Enlever la souris de l'interface sériel.
3. Reliez le T à l'interface sériel auquel la souris avait été branchée.
4. Branchez la souris sur le connecteur libre du T.
5. Fixez le récepteur infrarouge à un endroit approprié (p.ex. le boîtier de l'ordinateur ou le moniteur).
6. Introduisez les piles dans votre télécommande.

L'installation du matériel est terminée et vous pouvez réenclenchez votre ordinateur.



La réception peut être perturbée par des sources lumineuses telles que les tubes fluorescents contenant une part importante de rayons infrarouges. Dans un cas pareil, fixez votre récepteur infrarouge à un endroit sans incidence directe de lumière (p.ex. en-dessous du carter du moniteur, en-dessous du bureau).

Installation du pilote miroMEDIA Remote

Windows 3.1x

Sous Windows 3.1x le pilote pour miroMEDIA Remote doit être copié sur le disque dur.

Installation du pilote de la disquette

Pour lancer le programme d'installation à partir d'une disquette, procédez comme suit:

1. Démarrez Windows.
2. Introduisez la disquette correspondante dans le lecteur.

3. Dans le Gestionnaire de programmes, sélectionnez le point de menu *Fichier* et la commande *Exécuter...* .
4. En fonction de l'unité choisie, entrer: **a:install** ou **b:install** et cliquez sur *OK*.
5. Suivez les instructions du programme d'installation.

Après l'installation, le pilote est chargé automatiquement à chaque démarrage du système.

Installation du pilote du CD

Pour démarrer le programme d'installation à partir d'un CD, procédez comme suit:

1. Dans le gestionnaire miroSETUP, sélectionnez le point *Installer miroMEDIA Remote*.

L'installation est lancée.

2. Suivez les instructions du programme d'installation.

Pour une description détaillée du gestionnaire miroSETUP, veuillez vous reporter au chapitre »Installation du logiciel (CD-ROM)«.

Windows 95

Sous Windows 95, installer miroMEDIA Remote à l'aide de l'assistant de matériel comme nouveau composant matériel.

Pour ce faire, procédez comme suit:

1. Cliquez deux fois sur le groupe de programmes *Poste de travail*.
2. Cliquez deux fois sur *Panneau de configuration*.
3. Cliquez sur *Ajout de périphérique*.
4. Cliquez sur *Continuer*.
5. A la question si du nouveau matériel doit être recherché, répondez par *Non*. Cliquez sur *Continuer*.
6. Parmi les types de matériel, sélectionnez *Souris*. Cliquez sur *Continuer*.
7. Cliquez sur *disquette...* pour indiquer à partir de quelle unité vous voulez installer le pilote miro: Le réglage par défaut est l'unité a:\. Si les pilotes se trouvent sur une autre unité, changez avec *Fouiller* à cette unité et dans le répertoire correspondant.

Lors de l'installation du pilote du CD:

Le pilote se trouve dans le fichier \DISKSETS\REMOTE.

8. Cliquez sur *OK*
9. Dans la fenêtre *Modèles*, sélectionnez *miroMEDIA Remote*.

Maintenant, les fichiers sont copiés dans le répertoire de système.

Affectation des touches

Lorsque le gestionnaire des médias est activé, les touches de la télécommande ont les fonctions suivantes pour l'appareil respectivement activé:



Cette touche vous permet de masquer les organes de commande pour les appareils branchés.



Appuyez sur cette touche pour supprimer le son pendant la restitution. Pressez une nouvelle fois sur cette touche pour réenclencher le son.



Réglez le volume sonore à l'aide des touches +/- en appuyant sur »-« pour le réduire et sur »+« pour l'augmenter.



Ces touches vous permettent, en dépendance de votre appareil actif, de sauter à la position prochaine ou précédente.

- ♦ Téléviseur: Changement au canal prochain/précédent
- ♦ Radio: Changement à l'émetteur prochain/précédent
- ♦ CD-ROM: Changement à la séquence vidéo/ au titre/ à l'image-photo prochain(e)/précédent(e)



Les quatre touches de direction fonctionnent comme suit:

- ♦ *Touche de direction à droite/touche de direction à gauche:*
En appuyant sur ces surfaces, vous pouvez commuter entre les éléments individuels de la barre d'icônes du miroMEDIA-Manager. Dans une fenêtre de sélection d'un *acteur*, vous pouvez p.ex. sélectionner la fonction de télévision émetteur ou choisir des titres pour la fonction CD.
- ♦ *Touche de direction en haut/touche de direction en bas:*
Ici, vous pouvez au niveau des acteurs simples régler des paramètres comme le volume sonore, la luminosité ou le contraste.

OK La touche OK correspond (déplacement, double clic, etc.) au bouton gauche de la souris dans toutes ses fonctions.

Uniquement Windows 95:

Lorsque le miroMEDIA-Manager n'est pas actif, la télécommande assume la fonction d'une souris et les fonctions suivantes sont affectées aux touches de la télécommande:

Les touches VOL +/- et PROG ainsi que les touches de réglage silencieux et de fermeture correspondent au bouton droit de la souris, les touches de direction au sens de déplacement de celle-ci et la touche OK au bouton gauche de la souris.



miroGTI 12

Introduction: miroGTI 12

miroGTI 12 est un pilote d'affichage et de rendu qui enregistre l'image transmise par AutoCAD dans une liste d'affichage.

miroGTI 12 est compatible avec l'interface ADI (Autodesk Device Interface) 4.2 et supporte AutoCAD 11/12/13 y compris les extensions Advanced Modeling Extension (AME) et Advanced Visualization Extension Render (AVE). Le pilote utilise le mode protégé des processeurs 80386/80486, ce qui lui permet d'atteindre une vitesse maximale. miroGTI 12 offre les extensions suivantes:

- ♦ support 32 bits dans la liste d'affichage** ,
- ♦ configuration des pilotes commandée par menu**,
- ♦ mélangeur de couleurs, sélection des fontes, configuration des touches d'accès rapide, miroTEXTSCREEN (configurable)**,
- ♦ économiseur d'écran,
- ♦ miroSPOTVIEW (fonction de loupe),
- ♦ FASTZOOM,
- ♦ réglage de la résolution pour l'affichage et le rendu* .

Configuration d'AutoCAD pour miroGTI 12

Avant la première mise en oeuvre du pilote miroGTI 12 avec le logiciel AutoCAD, AutoCAD doit être reconfiguré comme décrit ci-dessous:

1. Lancez AutoCAD avec le paramètre **-r** (seulement lors de la première configuration).
2. Choisissez dans le menu de configuration le point correspondant à la configuration vidéo.
3. Choisissez dans le menu de configuration vidéo le pilote miroGTI 12.
4. Répondez aux questions standard d'AutoCAD relatives à la configuration du pilote.

Si vous voulez configurer votre tablette graphique sous AutoCAD, le menu de zoom et de déplacement doit être désactivé.

Une fois la configuration terminée, le menu écran AutoCAD est affiché. Le menu comporte les éléments fonctionnels supplémentaires de miroGTI 12. Il est entre autre possible d'y appeler le menu principal miroGTI 12 (sauf pour - AutoCAD 11) rendant possible l'accès à toutes les fonctions du pilote. miroGTI 12 a été installé avec la configuration standard; celle-ci peut être personnalisée à l'aide du menu principal miroGTI 12. La configuration d'AutoCAD 11 est réalisée sous forme de dialogue avec miroGTI 12 après la configuration vidéo.

** N'est pas disponible pour AutoCAD11.

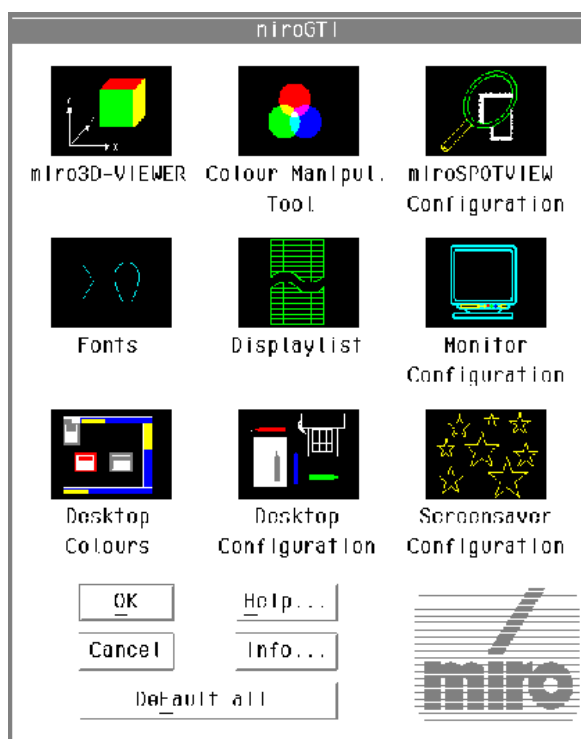
* Disponible en option.

Menu principal miroGTI 12

Appel du menu principal

Le menu principal du pilote peut être appelé de différentes manières:

- ♦ en cliquant sur la zone *miroGTI* dans le menu écran AutoCAD/miroGTI 12,
- ♦ en actionnant simultanément les touches <CTRL> et <L>,
- ♦ en entrant la commande **ami_gti**, **ami_local** ou **ami_menu**.



Le menu principal miroGTI 12 vous permet:

- ♦ d'appeler l'utilitaire miro3D-VIEWER (voir chapitre »miro3D-VIEWER«),
- ♦ d'appeler le mélangeur de couleurs (voir chapitre »Mélangeur de couleurs«),
- ♦ de continuer à personnaliser la configuration du pilote (voir chapitre »Configuration complémentaire«).

La configuration du pilote miroGTI 12 est réalisée à l'aide de boîte de dialogue dont l'agencement et les fonctions rappellent celles d'AutoCAD. Pour chaque boîte de dialogue, une aide contextuelle vous fournit toutes les informations nécessaires à l'écran.

Les modifications effectuées dans le menu principal miroGTI 12 deviennent effectives sans qu'il soit nécessaire de redémarrer AutoCAD.

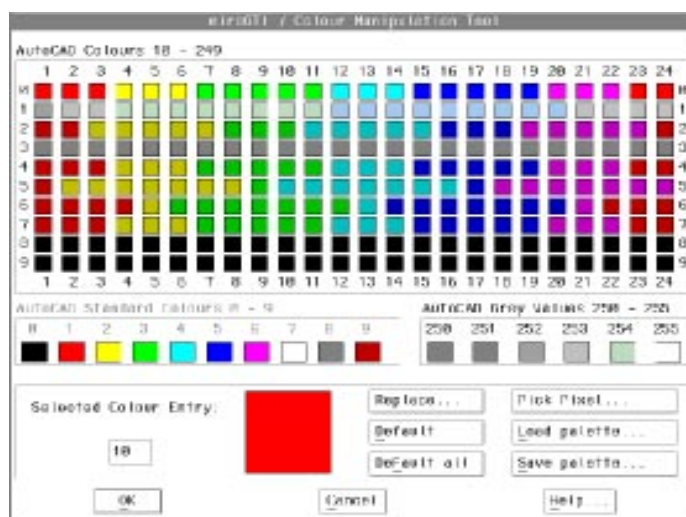
miro3D-VIEWER

Vous pouvez appeler ici l'utilitaire miro3D-VIEWER (mais seulement si le kit miro•cad a été installé). L'utilitaire miro3D-VIEWER fait l'objet d'une description détaillée dans le manuel du logiciel miro•cad.

Color Manipulation Tool (Mélangeur de couleurs)

Le mélangeur de couleurs vous permet de créer à votre gré jusqu'à 246 couleurs (256 moins les 10 couleurs de base d'AutoCAD) à partir d'une palette de 16,7 millions de couleurs et de les enregistrer dans un fichier. Cela est surtout utile lorsque vous désirez rendre aussi fidèlement que possible les couleurs d'un graphisme.

Lorsque vous appelez l'utilitaire en cliquant sur l'icône correspondante dans le menu principal miroGTI 12, une matrice comportant les couleurs de la palette pouvant être modifiées est affichée.



Mélangeur de couleurs

Palette de couleurs

Si c'est la première fois que vous travaillez avec le mélangeur de couleurs, la palette comporte les couleurs standard AutoCAD; chacune d'entre elles comporte un indice (de 0 à 255). La composition de couleur de chaque indice peut être modifiée.

Nouvelle palette de couleurs

Les couleurs AutoCAD 0 à 9 présentent des valeurs fixes et ne peuvent pas être modifiées; le reste, soit 246 couleurs, peut être modifié à volonté.

Modifier une couleur

Sélectionnez la couleur que vous désirez remplacer en cliquant sur le carré correspondant de la matrice ou entrez directement son indice dans la zone de texte *Selected Color Entry* (Couleur sélectionnée). La couleur choisie apparaît dans une fenêtre au bas du menu principal du mélangeur de couleurs.

En sélectionnant *Replace* (Remplacer...), vous accédez à la boîte de dialogue *Remplacement de couleur* dont le bouton *Color* (Couleur) permet déjà une approche grossière. Vous pouvez ensuite procéder à la mise au point de la couleur en vous servant de la palette de 16,7 millions de couleurs. Pour cela, vous disposez de deux modèles chromatiques:

1. le modèle RVB (Rouge, Vert, Bleu)
2. le modèle TLS (Tonalité, Luminosité, Saturation).

Le modèle RVB

Les curseurs permettent de modifier la proportion des couleurs primaires rouge (R), vert (V) et bleu (B). La *Fenêtre de couleur* (color window) vous permet de contrôler l'effet de vos modifications sur la couleur.

Le modèle TLS

Le modèle TLS est basé sur un double cône. Toutes les couleurs pouvant être représentées avec une saturation de 100 % sont situées sur la surface extérieure du double cône. La proportion de couleur diminue lorsque l'on se déplace en direction de l'axe du double cône, où il ne reste plus qu'un niveau de gris. Lorsque la hauteur est modifiée, la luminosité de la couleur varie.

Le curseur de tonalité (T) permet de se déplacer sur la circonférence déterminée sur le double cône par la saturation (S) et de parcourir la totalité du spectre des couleurs. La couleur initiale (0°) est aussi la couleur finale (360°). Les couleurs de base sont réparties comme suit: Rouge= 0°, jaune = 60°, vert = 120°, cyan = 180°, bleu = 240°, magenta = 300°.

Le curseur de luminosité (L) correspond à un mouvement linéaire de la luminosité minimale (0) – le noir – vers la luminosité maximale (1.0), à savoir le blanc.

Le curseur de saturation (S) correspond à un mouvement linéaire de la saturation minimale (0) à la saturation maximale (1.0).

Cette option vous permet de la luminosité (L) correspond à un mouvement linéaire de la luminosité minimale (0) – le noir – vers la luminosité maximale (1.0), à savoir le blanc déterminer la couleur d'un objet à l'aide d'une "pipette" électronique. Cette couleur est ensuite affichée dans la case d'échantillon située à droite de la zone de texte *Selected color (Couleur sélectionnée)*. Vous pouvez alors la modifier comme décrit au point *Modifier une couleur*.

Prélèvement d'un pixel

Procédez comme suit:

1. Ouvrez le menu principal miroGTI 12 et cliquez sur l'icône du mélangeur de couleurs.
2. Choisissez la commande Pick pixel (Prélever pixel ...).

Vous vous trouvez à nouveau dans l'éditeur graphique. Le curseur prend la forme d'un petit carré.

3. Amenez le curseur sur la couleur dont vous désirez prélever un échantillon et appuyez une fois sur le bouton gauche du dispositif de pointage.

Cela vous ramène au mélangeur de couleurs. La couleur choisie est affichée dans la case d'échantillon.

Lorsque la largeur de l'objet est de quelques pixels seulement, par exemple dans le cas d'une ligne, il est possible que vous n'obteniez pas la couleur désirée dès le premier essai. Dans ce cas commencez par agrandir la zone désirée à l'aide de FASTZOOM. L'échantillon de couleur peut ensuite être prélevé sans aucun problème.

4. Modifiez la couleur comme décrit au point »Modifier une couleur«.



Lorsque vous modifiez une couleur, cela se répercute sur toutes les parties du graphisme où vous avez eu recours à cette couleur. Evitez de modifier la palette standard. Enregistrez plutôt les nouveaux réglages de couleur en tant que nouvelle palette à l'aide de la commande *Save Palette (Enregistrer palette ...)*.

Création d'un fichier CLUT

La commande *Save Palette (Enregistrer palette)* vous permet d'enregistrer les couleurs modifiées en tant que propre table de couleurs dans un fichier CLUT et de les charger à tout moment à l'aide de la commande *Load Palette (Charger palette)*.

Configuration complémentaire

Avec le menu principal miroGTI 12, vous pouvez configurer à votre gré le pilote.

Configuration miroSPOTVIEW

Lorsque vous activez cette option, vous accédez à une boîte de dialogue qui vous permet de modifier la taille, la position et le facteur d'agrandissement de l'utilitaire miroSPOTVIEW. Vous pouvez déterminer la position de miroSPOTVIEW sur l'écran après le lancement d'AutoCAD en vous servant des curseurs pour les coordonnées x et y. Vous pouvez également entrer les coordonnées dans les zones de texte correspondantes. Pour déterminer la taille, servez-vous du curseur correspondant ou entrez-la dans la zone de texte *Size (Taille)*. Le facteur d'agrandissement est réglé en agissant sur le curseur correspondant ou en entrant une valeur dans la zone de texte *Factor (Facteur)*. Tenez compte du fait suivant: le facteur d'agrandissement est indépendant de la taille de la loupe et peut être réglé à une valeur quelconque située entre 1 et 100.

Fontes

Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner pour l'ensemble du texte sur l'écran AutoCAD une des fontes disponibles. Le chiffre figurant dans la zone de texte *Codepage (Page code)* indique la page de code momentanément utilisée par AutoCAD.

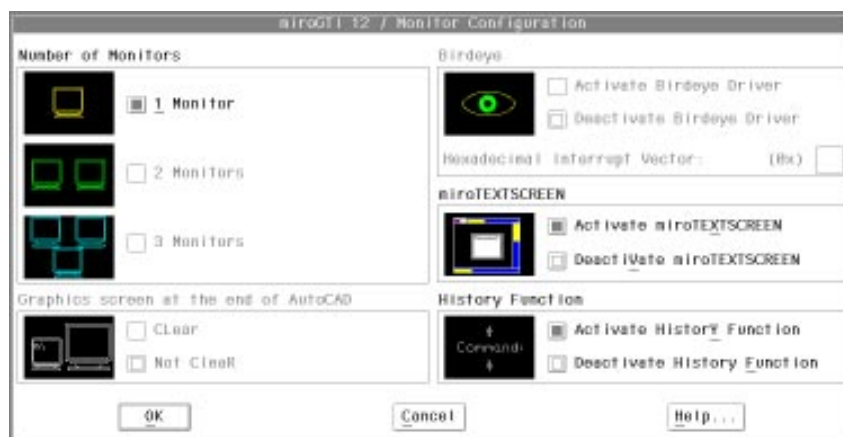
Une page de code est un jeu de caractères alphanumériques librement défini. Elle sert sous MS-DOS à l'installation des différentes polices nationales. De plus, le nom de la fonte actuelle et de la nouvelle fonte est affiché dans la boîte de dialogue. Lors de l'installation, les fontes disponibles ont été copiées dans le répertoire des fichiers système.

Liste d'affichage

Les fonctions de liste d'affichage de miroGTI 12 peuvent être activées et désactivées. Si vous désactivez le traitement de liste d'affichage, le pilote se comporte comme un pilote ADI normal.

Configuration de l'écran

Lorsque vous cliquez sur cette icône, la boîte de dialogue suivante est affichée:





Toutes les cartes graphiques miro et toutes les configurations du système ne sont pas en mesure d'exploiter l'ensemble des fonctions du pilote miroGTI 12. Les fonctions non disponibles sont estompées à l'écran.

miroTEXTSCREEN (seulement pour la configuration un écran ou deux écrans avec vue aérienne activée)

Vous pouvez ici activer et désactiver *miroTEXTSCREEN*. Lorsque *miroTEXTSCREEN* est activé, les commandes qui apparaissent normalement sur l'écran de texte d'AutoCAD sont affichées dans la fenêtre miroTEXTSCREEN. Cette fenêtre peut être déplacée à volonté sur l'écran. Lorsqu'elle contient plus de 25 lignes, il est possible de faire défiler son contenu. En actionnant une touche quelconque, on revient toujours à la ligne d'entrée actuelle.



La sortie de texte DOS se fait sur l'écran de texte d'AutoCAD.

History Function (Chronique)

Vous pouvez ici activer et désactiver la chronique. Cette fonction répertorie toutes les commandes entrées.

Lorsque cette fonction est activée, des touches d'accès rapide vous permettent de procéder à un défilement sur une ou dix lignes et de rechercher certaines commandes. Une fois trouvées, les commandes peuvent être exécutées. Les touches d'accès rapide déclenchant ces commandes peuvent être entrées dans la boîte de dialogue *Hotkey Configuration (Configuration des touches d'accès rapide)* (choisir *Hotkey (Touche d'accès rapide/Configuration des touches d'accès rapide)* sous *Desktop Configuration (Configuration du bureau)* dans le menu principal miroGTI 12).

Exemples Vous voulez chercher toutes les commandes qui débutent par **re**.

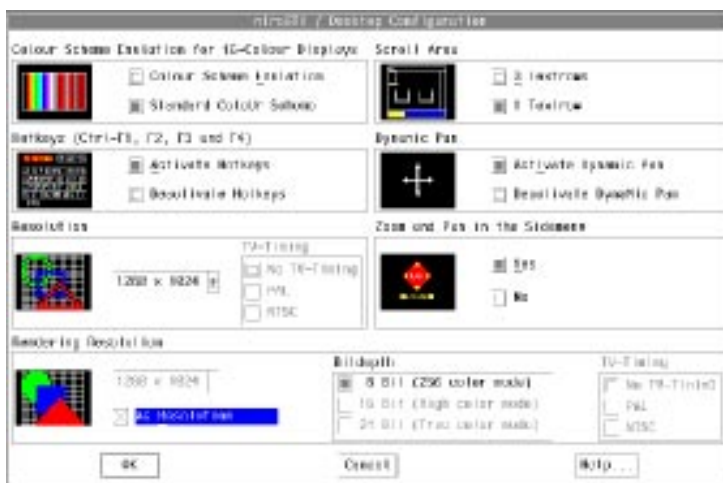
1. Entrez **re**.
2. Actionnez <CTRL> et la flèche vers la gauche (ou la touche d'accès rapide correspondante) pour chercher toutes les commandes déjà transmises qui débutent par **re**.
3. Si vous voulez rechercher les commandes qui suivent la commande trouvée, actionnez <CTRL> et la touche vers la droite (ou la touche d'accès rapide correspondante).
4. Pour déclencher la commande trouvée, actionnez <CTRL> et <FIN>; pour l'effacer, actionnez <CTRL> et (ou la touche d'accès rapide correspondante).

Couleurs du bureau

miroGTI 12 vous permet de modifier les couleurs attribuées aux différents éléments de l'écran d'AutoCAD (zone de dessin, fenêtre d'alarme, barre des menus, curseur etc.). Dans la boîte de dialogue Couleurs du bureau, un dessin représente les éléments de l'écran dont vous pouvez modifier la couleur.

Configuration du bureau

Dans cette boîte de dialogue, vous définissez la configuration de votre écran AutoCAD 12, p.ex. l'émulation du schéma de couleur, l'utilisation des touches d'accès rapide ou la résolution. Le pilote miroGTI 12 vous permet de procéder à ces modifications sans quitter AutoCAD 12 ou l'éditeur graphique.



Configuration du bureau

Color Scheme Emulation for 16-Colour Displays (Emulation du schéma de couleur pour affichage 16 couleurs)

Lorsque vous sélectionnez cette option, les couleurs 0 à 15 de l'écran sont affichées comme avec un pilote 16 couleurs.

Scroll Area (Zone de défilement)

Vous pouvez ici porter la taille de la zone de recherche de commande à 3 lignes (au lieu d'une ligne).

Hotkeys (Touches d'accès rapide)

Vous pouvez ici activer et désactiver les touches d'accès rapide pour les fonctions miroGTI 12. Le bouton *Hotkey Configuration (Configuration des touches d'accès rapide)* vous permet d'accéder à une boîte de dialogue destinée à la configuration des touches d'accès rapide.

Dans la boîte de dialogue *Configuration des touches d'accès rapide*, vous définissez les touches d'accès rapide pour miroSPOTVIEW, Zoom -/Zoom +, Fastzoom et la chronique (*Line up/down, 10 Lines up/down, History up/down, Delete command/Send command / Monter/descendre d'une ligne, Monter/descendre de 10 lignes, Monter/descendre chronique, Effacer commande/Envoyer commande*).

Pour définir une touche d'accès rapide, procédez comme suit:

1. Choisissez la fonction pour laquelle vous voulez définir une touche d'accès rapide, p.ex. miroSPOTVIEW.
2. Cliquez sur le bouton *Assign Hotkey (Attribuer touche d'accès rapide)*.
3. Sélectionnez les touches désirées parmi celles qui sont proposées. Commencez par *Normal*, *MAJ*, *CTRL* ou *Alt*, puis choisissez la touche désirée dans la zone de liste.

Default (Valeur standard) vous permet de choisir la touche d'accès rapide standard pour une fonction précise, *Default all (Toutes valeurs standard)* les

touches d'accès rapide standard pour toutes les fonctions. Certaines combinaisons de touches sont déjà utilisées par AutoCAD et ne peuvent plus être attribuées.

Dynamic Pan (Déplacement dynamique)

Vous pouvez activer ici la fonction de déplacement en temps réel (déplacement dynamique) de miroQUICKVIEW.

Resolution (Résolution)

Cette zone de liste vous propose des résolutions parmi lesquelles vous pouvez choisir si vous ne désirez pas utiliser la résolution standard d'AutoCAD.

Zoom und Pan in the Sidemenu (Zoom et déplacement dans le menu écran)

Si vous utilisez des applications qui encombrent le menu écran d'AutoCAD, vous pouvez désactiver ici le menu *Zoom* et *Déplacement*.

Rendering Resolution (Résolution rendu)

miroGTI 12 vous permet de choisir une résolution individuelle pour le rendu. Cliquez sur l'icône de la configuration du bureau. La résolution de rendu actuelle est affichée dans la zone de liste *Résolution rendu*. Si d'autres entrées figurent dans la zone de liste, vous pouvez en sélectionner une ou l'entrer dans la zone à l'aide du clavier.



Cela n'est toutefois possible que si le bouton *As Resolution (Comme résolution)* est désactivé.

Le bouton *As Resolution (Comme résolution)* vous permet d'adopter la résolution indiquée sous *Resolution (Résolution)* à condition toutefois que votre système graphique la supporte. Si vous désirez employer une autre résolution pour le rendu, ce bouton doit être désactivé.

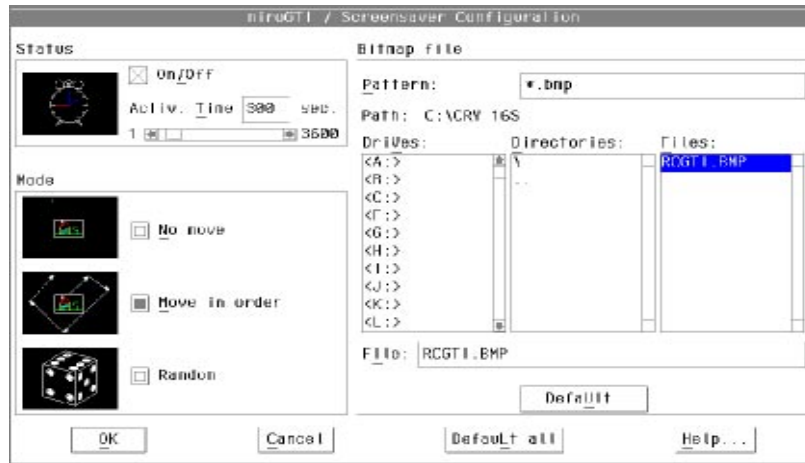
Lorsqu'ils sont disponibles, les boutons situés en-dessous de *Bit depth (Niveau de bits)*, 8, 16 et 24 bits vous permettent de régler le niveau de bits correspondant à la résolution de rendu actuelle.

Lorsque le bouton *As Resolution (Comme résolution)* était activé, il est désactivé lorsque vous choisissez un niveau de bits > 8 bits et la zone de liste *Résolution rendu* devient disponible.

Configuration de l'économiseur d'écran

Cette boîte de dialogue vous permet de procéder aux choix suivants:

- durée de la pause précédant l'activation de l'économiseur d'écran,
- choix du mode de fonctionnement: *No move (Fixe)*, *Move in order (Dynamique)* et *Random (Aléatoire)*
- choix d'une image au format BMP.



L'économiseur d'écran n'est activé que lorsque la liste d'affichage est activée sous *Configuration*.

Avec le bouton *Default* (*Valeur standard*), vous activez l'image standard RCGTI.BMP. Le bouton *Default all* (*Toutes valeurs standard*) ramène tous les réglages de l'économiseur d'écran à leur état départ usine (état: activé; durée d'activité: 300 s.; mode: dynamique; bitmap: RCGTI.BMP).

Configuration standard

Le bouton *Default all* (*Toutes valeurs standard*) ramène tous les réglages aux valeurs préréglées, à savoir:

Displaylist:	activé
Number of monitors	1
Birdeye:	désactivé
Color scheme emulation:	désactivé
Scroll area:	1 ligne
Zoom and Pan in side menu:	activé
Hotkeys:	activé (avec les réglages standard)
Dynamic Pan:	désactivé
Rendering Resolution:	As resolution



Si vous voulez remplacer le pilote miroGTI 12 installé et configuré par une version plus récente, celle-ci doit être reconfigurée!

Utilisation de miroGTI 12

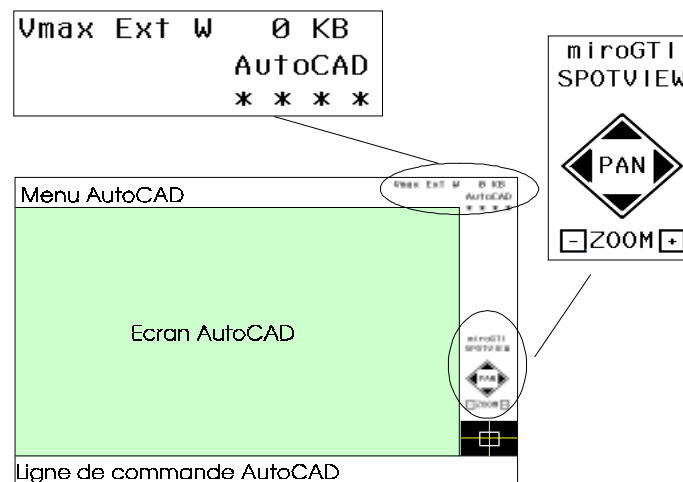
Aperçu Le pilote miroGTI 12 offre des fonctions complémentaires qui améliorent encore la productivité lors du travail avec AutoCAD:

- ♦ Fonction miroSPOTVIEW: cette fonction permet d'agrandir en quelques fractions de seconde la zone entourant le curseur sans qu'un ZOOM de longue durée doive être effectué.
- ♦ FASTZOOM offre la possibilité d'éditer les détails d'un dessin figurant dans une vue sur laquelle vous avez procédé à un zoom.
- ♦ miroQUICKVIEW garantit, grâce à l'utilisation de deux tampons d'image (Double Buffering), un zoom et un déplacement sans scintillement.

Outre ces fonctions complémentaires, miroGTI 12 offre également un effacement plus rapide. Tous les vecteurs effacés sont renseignés comme tels dans la liste d'affichage, les vecteurs effacés sont recherchés afin de réduire la liste d'affichage. L'emplacement de mémoire est libéré. De cette manière, la liste d'affichage reste compacte et ne consomme pas beaucoup de mémoire. Les éléments effacés ne réapparaissent plus lorsque d'autres dessins sont effectués.

Menu écran AutoCAD/miroGTI 12

Après le lancement du programme, l'écran AutoCAD présente grâce au pilote miroGTI 12 quelques éléments fonctionnels supplémentaires.



Menu écran AutoCAD/miroGTI 12

Les commandes mises à disposition par miroGTI 12 servent à contrôler l'état et à commander le programme. Outre la couleur actuelle, vous pouvez également surveiller le niveau de remplissage de la liste d'affichage ainsi que la taille et la position sur l'écran de la section d'image actuelle.

Contrôle de l'état

Displaylist size indicator (Niveau de remplissage de la liste d'affichage)

Le témoin de niveau de remplissage figurant dans l'angle supérieur droit de l'écran indique le nombre de KO occupés dans la mémoire par la liste d'affichage.

Display of the current detail (Affichage de la section d'image actuelle)

En bas à droite de l'écran se trouve soit le logo miro, soit la taille et la position de la section d'image actuelle. Un cadre blanc indique dans ce cas la taille maximale de la liste d'affichage actuelle. Une mire indique le centre de la fenêtre actuelle et un carré blanc sa taille.



Le logo miro est affiché au lieu de la section d'image actuelle lorsque le facteur de zoom de la liste d'affichage est égal à 1 ou lorsqu'il s'agit d'une fenêtre dans laquelle un zoom n'est pas possible. Cette caractéristique est uniquement attribuée par AutoCAD 11/12 aux représentations avec perspective, par exemple.

Commande des fonctions

Vmax

La commande de zoom *Vmax* correspond à la commande AutoCAD **Zoom Vmax** (Zoom to Virtual Screen Maximum). Cette commande vous permet de procéder à un zoom out aussi loin que possible en dehors de la zone d'écran virtuelle de la fenêtre actuelle sans que l'image soit régénérée.

Ext

La commande *Zoom Ext* correspond à la commande AutoCAD **Zoom Limites**. Contrairement à la commande *Vmax*, qui montre l'ensemble de la zone de dessin même si seule une partie minime de celle-ci est occupée, la commande *Ext* se sert des limites du dessin. De cette manière, il est possible d'obtenir l'affichage de la plus grande section d'image possible avec tous les éléments du dessin.

La fonction miroQUICKVIEW permet un **Zoom Limites** avec un affichage immédiat sans scintillement. Cet affichage sans retard n'est possible que lorsque la vue est enregistrée dans la seconde mémoire d'image, la première opération de zoom étant réalisée à vitesse normale.

Une marge de 10 pixels reste toujours entre le dessin et la limite de la fenêtre.

W

La commande *W* permet d'effectuer un zoom comme avec la commande AutoCAD **Zoom Fenêtre**. La section d'image qui doit être agrandie sur l'écran peut être déterminée directement sur la vue aérienne affichée.

Lorsque la commande est activée, une fenêtre de vue aérienne apparaît dans la moitié supérieure droite de l'écran (lorsqu'elle est appelée avec la commande de texte **ami_zoomw**, la vue aérienne est affichée à la position actuelle du curseur). Positionnez le pointeur (qui a pris la forme d'une mire) à l'endroit désiré dans le dessin. Cliquez sur un des angles de la fenêtre; la mire est alors remplacée par une case de zoom. La taille de cette case est modifiée en déplaçant le pointeur à partir du centre de la case. Faites glisser la case de zoom jusqu'à ce qu'elle présente la taille désirée, puis cliquez sur le second angle de la fenêtre. La section de zoom présente alors la taille ainsi définie. Vous pouvez mettre fin à la fonction de zoom en actionnant la combinaison de touches <CTRL> et <L> ou en cliquant sur un point à l'extérieur de la case de zoom.

Les quatre dernières sections de zoom sélectionnées sont enregistrées dans la fenêtre de vue aérienne et représentées dans la fenêtre de vue aérienne par un cadre blanc. Pour activer à nouveau un affichage utilisé auparavant, pointez sur le cadre blanc correspondant et appuyez sur le bouton droit de la souris.

La commande *Zoom W* peut être également activée en cliquant sur le logo miro dans le *menu écran AutoCAD/miroGTI*.



Lorsque le curseur se trouve dans la barre d'état du *menu écran AutoCAD/miroGTI 12*, l'entrée de commandes AutoCAD est bloquée.

miroGTI

Cliquez sur cette commande pour passer dans le *Menu principal*.

Pan (Déplacement)

Lorsque vous cliquez sur une des flèches, la section d'image se déplace d'un tiers dans le sens de la flèche.

Zoom-

Lorsque vous cliquez sur l'icône (-), le pilote passe au niveau de zoom immédiatement inférieur. Le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien facteur multiplié par 0,7. Le point de départ de la réduction est le centre du dessin

Zoom+

Lorsque vous cliquez sur l'icône (+), le pilote passe au niveau de zoom immédiatement supérieur. Le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien facteur multiplié par 1,4. Le point de départ de l'agrandissement est le centre du dessin.

Commandes miroGTI 12

Vous disposez de plusieurs possibilités pour commander les fonctions du pilote miroGTI 12: le choix d'une commande dans le menu écran AutoCAD/miroGTI 12, la commande par les touches d'accès rapide et enfin l'entrée d'une commande par le clavier. Vous trouverez dans ce qui suit les commandes entrées par le clavier.

Commandes entrées par le clavier

Les commandes identifiées par un astérisque (*) peuvent également être mises en oeuvre dans les programmes AutoLisp.

Lorsqu'elles sont précédées d'une apostrophe, certaines fonctions miroGTI 12 peuvent également être utilisées en mode transparent, c'est-à-dire même lorsqu'une autre commande AutoCAD a déjà été activée.

Le tableau suivant répertorie les commandes entrées par le clavier ainsi que ce à quoi elles correspondent:

Entrée de la commande par le clavier	Correspond à	Description
ami_clean ou ami_clean_list	-	Compression de la liste d'affichage
ami_gti ou ami_local ami_menu (*)	Touche <CTRL> + <L>, menu écran AutoCAD: miroGTI	Affichage du menu principal miroGTI 12
ami_down; ami_up; ami_right; ami_left	Menu écran AutoCAD: DEPLACEMENT	Déplacement vers le bas; déplacement vers le haut; déplacement vers la droite; déplacement vers la gauche
ami_in	ZOOM+ dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement supérieur à partir du centre du dessin
ami_out	ZOOM- dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement inférieur à partir du centre du dessin
ami_draw (*)	AutoCAD: 'redess	Réaffichage du contenu de l'écran (seulement fenêtre actuelle)
ami_zoom <facteur>	AutoCAD: 'ZOOM Valeur	Zoom avec facteur de zoom précis; exemples: ami_zoom1, ami_zoom3, ami_zoom15
ami_zoomext	AutoCAD: 'ZOOM Limites; barre d'état AutoCAD: Ext	Zoom sur les limites du dessin (sans REGEN)
ami_zoomvmax	AutoCAD: 'ZOOM Vmax, barre d'état AutoCAD: Vmax	Zoom sur la zone virtuelle (seulement fenêtre actuelle; sans REGEN)
ami_zoomw	AutoCAD: 'ZOOM Fenêtre; barre d'état AutoCAD: W	Zoom sur la zone virtuelle (seulement fenêtre actuelle; sans REGEN)
ami_spoton (*)	-	Lancement de miroSPOTVIEW
ami_spotoff (*)	-	Fin de miroSPOTVIEW
ami_birdclean (*)	-	Redessin sur second écran (miroMULTIVIEW)
ami_panon (*)	Menu principal miroGTI 12/ Configuration du bureau/ Déplacement dynamique	Activation du déplacement dynamique
ami_panoff (*)	Menu principal miroGTI 12/ Configuration du bureau/ Déplacement dynamique	Désactivation du déplacement dynamique
ami_fastzoom (*)	<CTRL> + <F1>	Activation/désactivation du FASTZOOM
ami_miro3d	Menu principal miroGTI 12/ miro3D-VIEWER	Activation de miro3D-VIEWER (facultatif)
ami_hoton	Menu principal miroGTI 12/ Configuration du bureau/ Touches d'accès rapide	Activation de l'affectation des touches de fonction
ami_hotoff	Menu principal miroGTI 12/ Configuration du bureau/ Touches d'accès rapide	Désactivation de l'affectation des touches de fonction

miroSPOTVIEW

miroSPOTVIEW permet d'agrandir une section d'un dessin sans appeler la commande ZOOM. Lorsque vous avez lancé miroSPOTVIEW, la fenêtre miroSPOTVIEW avec sa mire apparaissent à l'endroit défini dans la configuration complémentaire. Le menu principal miroGTI 12 permet également de définir la taille de la fenêtre loupe et le facteur de zoom pour l'agrandissement de la section du dessin.

Activation/ désactivation

Vous disposez de trois possibilités pour activer et désactiver la fonction miroSPOTVIEW (l'utilisation de la touche de fonction <F2> n'est possible que si elle a été activée lors de la configuration):

- ♦ via le menu écran AutoCAD/miroGTI 12,
- ♦ via la touche d'accès rapide sélectionnée (touche standard: <F2>),
- ♦ via les commandes de texte **ami_spoton** (pour l'activation) et **ami_spotoff** (désactivation).



Si vous avez activé l'option *FASTZOOM*, vous ne pouvez pas appeler miroSPOTVIEW via le menu écran AutoCAD/miroGTI 12. Servez-vous alors de la touche d'accès rapide.

Déplacement de miroSPOTVIEW

Vous pouvez déplacer la fenêtre miroSPOTVIEW en sélectionnant la barre de titre à l'aide du dispositif de pointage et en amenant la fenêtre miroSPOTVIEW, le bouton pick étant enfoncé, sur la section du dessin qui doit être agrandie. Lorsque vous redémarrez AutoCAD, la fenêtre de loupe figure à nouveau à la position définie lors de la configuration.

Modification du facteur d'agran- dissement

Lorsque le curseur se trouve dans la fenêtre miroSPOTVIEW, vous pouvez vous servir des touches de fonction (ou des touches d'accès rapide configurées) suivantes:

Touche <F3>	Le facteur d'agrandissement est diminué; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 0,7
Touche <F4>	Le facteur d'agrandissement est augmenté; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 1,4

Dans les opérations d'agrandissement, il convient de distinguer entre le zoom relatif (le facteur d'agrandissement est fonction de la fenêtre actuelle) et le zoom absolu (le facteur d'agrandissement est fonction de la vue d'ensemble = Vmax). Lors d'un zoom à l'intérieur de miroSPOTVIEW, le facteur d'agrandissement est toujours fonction de la fenêtre actuelle.



Si vous agrandissez la fenêtre miroSPOTVIEW par rapport à la fenêtre définie lors du lancement d'AutoCAD, le facteur d'agrandissement du zoom relatif est indiqué dans le titre de la fenêtre (de 1,x à 100 au maximum) lorsque le curseur se trouve dans la fenêtre.

Sélection/ insertion/ effacement

Lors de la sélection, de l'insertion et de l'effacement d'objets, miroSPOTVIEW est désactivé pendant un court instant.

FASTZOOM

FASTZOOM vous permet de procéder à un zoom rapide sur les sections de dessin pour les traiter ensuite de façon détaillée avec toutes les fonctions d'AutoCAD 12.



Pour pouvoir vous servir de FASTZOOM, vous devez disposer d'un dispositif de pointage à trois boutons, FASTZOOM étant activé par le bouton central de la souris.

Procédez comme suit:

1. Activez FASTZOOM en actionnant <CTRL> et <F1>.

Cette combinaison de touches présente une fonction de commutation, c'est-à-dire qu'elle vous permet d'activer et de désactiver FASTZOOM. Lorsque FASTZOOM est activé, l'indication *SPOTVIEW* dans le menu écran d'AutoCAD/miroGTI 12 se transforme en *FASTZOOM*.

2. Amenez le curseur au centre de la section que vous désirez agrandir.

3. Appuyez sur le bouton central de la souris.

Vous déterminez ainsi le centre de la section à agrandir.

4. Tracez avec la souris un carré qui englobe toute la section désirée. Le carré se présente sous forme de *cadre AutoCAD* avec une croix.

5. Confirmez votre choix par l'actionnement du bouton pick de gauche.

Dans la section agrandie, vous pouvez maintenant procéder aux modifications de détail en recourant à toutes les fonctions AutoCAD.

6. Lorsque vous avez terminé, revenez à votre point de départ en actionnant une seconde fois le bouton pick central.



FASTZOOM reste actif jusqu'à ce que vous actionniez à nouveau la combinaison de touches <CTRL> et <F1>.

miroQUICKVIEW

miroQUICKVIEW rend possibles un zoom et un déplacement exempts de scintillement. miroQUICKVIEW est réalisé grâce au double tampon attribué à la mémoire d'image. Le dessin actuel est enregistré dans les deux tampons et est donc présent deux fois. Pendant le zoom et le déplacement, l'affichage de l'image suivante est préparé dans le tampon non actif (dont le contenu n'est pas visible). La commutation entre les deux tampons est effectuée quasi sans délai, ce qui permet d'obtenir un zoom et un déplacement exempts de scintillement.

Pour exploiter les fonctions de miroQUICKVIEW, les touches de fonction (touches d'accès rapide) doivent avoir été activées lors de la configuration.

Zoom avec miroQUICKVIEW

Le zoom miroQUICKVIEW est effectué à l'aide des touches de fonction <F3> et <F4>. Lorsque vous actionnez <F3> et déplacez la souris, vous effectuez un zoom out sans scintillement. Lorsque vous actionnez <F4> et déplacez la souris, vous effectuez un zoom in. Le zoom miroQUICKVIEW peut être désactivé à l'aide de la touche <F3> ou <F4> ou par un simple clic.

Déplacement avec miroQUICKVIEW

Pour effectuer un déplacement avec miroQUICKVIEW, la fonction de déplacement en temps réel (déplacement dynamique) doit avoir été sélectionnée lors de la configuration. Déplacez le curseur qui se présente sous la forme d'une mire dans la zone sensible du bord de la fenêtre. Lorsque vous restez environ une seconde à un endroit de cette zone sensible, la mire se transforme en compas. Ce compas vous indique que vous pouvez commencer un déplacement en actionnant le bouton pick. Si le curseur se trouve sur le bord droit, le dessin est déplacé vers la gauche. Si le curseur se trouve sur le bord supérieur, le dessin est déplacé vers le bas etc. Après une seconde environ, le compas se transforme à nouveau en mire, et vous pouvez travailler dans la zone sensible comme d'habitude. Si vous voulez interrompre le déplacement auparavant, actionnez à nouveau le bouton pick ou faites sortir le curseur de la zone sensible. Pour répéter le déplacement, sortez le curseur de la zone sensible, puis faites-le rentrer à nouveau et procédez ensuite comme décrit ci-dessus.

miroGTI 12: Messages d'erreur

Si un des messages d'erreur suivants apparaît sur l'écran, déterminez-en la cause en vous reportant à la liste ci-dessous et tentez d'y remédier vous-même.

Les messages sont sortis dans la langue utilisée pour la configuration de miroGTI 12/13.

Zoom ou panoramique AutoCAD impossible en ce moment!

Causes possibles:

- a) Vous avez essayé de procéder à un zoom ou de déplacer la section pendant une commande AutoCAD qui ne permet pas le zoom ou le déplacement.
- b) Vous avez essayé de procéder à un zoom dans une fenêtre pour laquelle AutoCAD a déclaré que le zoom était impossible.

Remède: aucun

File d'événements remplie.

Cause: erreur de pilote interne

Remède: aucun

Gestionnaire Birdeye (Plongée) introuvable ou version incorrecte, visualisation Birdeye impossible!

Cause: erreur lors de l'installation.

Remède: recommencez l'installation de Birdeye. Le vecteur d'interrupt du pilote Birdeye doit concorder avec celui indiqué lors de la configuration de miroGTI 12/13.

Carte graphique introuvable, défectueuse ou non initialisée.

Cause: carte graphique défectueuse, conflit de bus ou carte graphique non initialisée.

Remède: essayez de représenter une mire de test sur l'écran en appelant le programme TESTPIC.EXE. Si ce n'est pas possible, mettez-vous en rapport avec votre revendeur.

Mode vidéo modifié. Quittez AutoCAD immédiatement.

Cause: le mode vidéo de la carte graphique miro a été modifié pendant la commande AutoCAD SHELL.

Remède: aucun. Enregistrez votre travail et quittez AutoCAD.

miroGTI 12/13 Win

Aperçu

miro met à votre disposition, pour AutoCAD sous Windows, les pilotes miroGTI 12/13 Win (pour AutoCAD 12) et miroGTI 13 Win (pour AutoCAD 13). miroGTI 12/13 Win est un pilote d'affichage et de rendu compatible avec ADI (**A**utodesk **D**evice **I**nterface) 4.2. miroGTI 12/13 Win est un pilote de liste d'affichage qui enregistre l'image envoyée par AutoCAD dans une liste d'affichage. Par ailleurs, miroGTI 12/13 Win se sert du mode protégé des processeurs 80386/80486. Ces deux particularités permettent d'obtenir une vitesse maximale. Certaines extensions permettent toutefois d'améliorer encore la convivialité:

- ♦ support 32 bits dans la liste d'affichage,
- ♦ miroBIRDEYE,
- ♦ miroSPOTVIEW.

miroGTI 12/13 Win accélère nettement le travail avec AutoCAD pour Windows car il se sert pour toutes les opérations sur les caractères et pour la régénération des images du code 32 bits. La représentation de l'interface utilisateur (menus, boîtes de dialogue etc.) est traitée dans Windows avec 16 bits (reportez-vous à l'illustration ci-dessus). miroGTI 12/13 Win permet ainsi d'obtenir sur PC une vitesse de traitement soutenant la comparaison avec la vitesse habituelle des stations de travail.

miroGTI 12/13 Win supporte AutoCAD pour Windows, y compris les extensions **A**dvanced **M**odeling **E**xtension (AME) et **A**dvanced **V**isualization **E**xtension **R**ender (AVE).

Préalables système

Pour exploiter au mieux les possibilités offertes par miroGTI 12/13 Win, vous devez disposer d'un ordinateur à processeur 80386/80486 ou d'un Pentium équipé d'une mémoire de travail de 8 MO au minimum. Nous recommandons 16 MO ou plus. Par ailleurs, Windows 3.1 ou Windows for Workgroups 3.11 et les pilotes miro pour Windows correspondants doivent être installés.

Caractéristiques

miroGTI 12/13 Win présente les caractéristiques suivantes:

Support 32 bits

La liste d'affichage miroGTI 12/13 Win comporte des entrées d'une taille de 32 bits. La structure 32 bits du pilote permet de procéder à des zooms in avec un facteur de jusqu'à 1,5 millions sans longue régénération de l'image.

miroBIRDEYE

Avec miroBIRDEYE, miro a mis au point un utilitaire performant grâce auquel vous pouvez obtenir plusieurs variantes de zoom d'un dessin ou d'agrandissement d'une section. De plus, il permet de conserver une bonne vue d'ensemble des dessins de grande taille par simple déplacement et de visualiser toutes les fenêtres même dans la fenêtre miroBIRDEYE.

miroSPOTVIEW

miroSPOTVIEW est en quelque sorte une fonction de loupe. Grâce à

miroSPOTVIEW, la partie du dessin où se trouve le curseur peut être agrandie en quelques fractions de seconde.

Configuration d'AutoCAD et de miroGTI 12/13 Win

Avant la première mise en oeuvre du pilote miroGTI 12/13 Win avec AutoCAD, ce dernier doit être reconfiguré de façon à reconnaître le pilote miroGTI 12/13 Win.

Procédez comme suit:

1. Si ce n'est pas encore fait, lancez Windows.
2. Lancez AutoCAD.
Vous vous trouvez dans l'éditeur graphique.
3. Choisissez dans le menu *Fichier* le point correspondant à la *Configuration*.
4. Passez dans le *menu de configuration*. Choisissez parmi les affichages vidéo *miroGTI 12/13 Win*.

Selon que miroGTI 12/13 Win ou miroGTI 13 Win est installé, une des boîtes de dialogue suivantes est affichée:

AutoCAD 12



F3/F4 keys enabled (Valider les touches F3/F4)

Choisissez cette option si vous désirez vous servir des touches d'accès rapide <F3> et <F4> pour la réduction ou l'agrandissement.



miroGTI menu (Menu miroGTI)

Choisissez cette option si vous désirez vous servir du *menu miroGTI 12*.

Après le lancement d'AutoCAD 12 pour Windows, un bouton comportant le logo miro figure dans l'angle inférieur droit.

AutoCAD 13



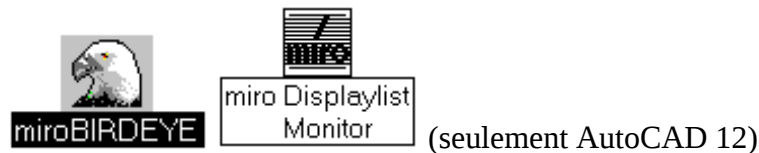
F3/11/12 keys enabled (Valider les touches F3/F11/F12)

Choisissez cette option si vous désirez vous servir des touches d'accès rapide <F3>, <F11> et <F12>.

5. Répondez aux questions standard d'AutoCAD relatives à la configuration du pilote.
6. Enregistrez la configuration.

La configuration d'AutoCAD 12/13 pour Windows est terminée.

Le menu écran AutoCAD est affiché. De plus, vous disposez de deux nouveaux éléments (AutoCAD 12) ou d'un nouvel élément (AutoCAD 13) sous forme d'icône ou de fenêtre ou de boîte d'information:



Nouvelle version

Si vous installez une nouvelle version de miroGTI 12/13 Win, celle-ci doit également être configurée.

Introduction à miroBIRDEYE

La fenêtre miroBIRDEYE

La *barre d'état* située au bas de la fenêtre vous indique, la prochaine opération à effectuer. *Fenêtre AutoCAD ZOOM: premier angle* signifie par exemple que vous devez définir le premier angle de la zone à agrandir, ou une des quatre informations d'état suivantes:

- ♦ *Ne peut pas être modifié*
La fenêtre contient une représentation avec perspective qui ne peut pas être modifiée.
- ♦ *AutoCAD se trouve en mode papier*
Vous travaillez en mode papier. Dans ce mode, les commandes du *menu AutoCAD* ne sont pas disponibles. Vous pouvez vous servir des fonctions offertes par le *menu Birdeye*.
- ♦ *AutoCAD ne peut pas procéder à un zoom pour l'instant*
AutoCAD se trouve dans un état qui ne lui permet pas de redessiner (p.ex. lors de l'entrée d'une commande). miroBIRDEYE se comporte comme lorsque *AutoCAD se trouve en mode papier*.
- ♦ *Cliquez pour sélectionner*
La fenêtre n'est pas active.
Lorsque vous cliquez, la fenêtre active est identifiée par un bord rouge.

Les fonctions miroBIRDEYE

Le menu AutoCAD

Ce menu met à votre disposition, dans miroBIRDEYE, des commandes dont l'effet est limité à l'éditeur graphique. La représentation dans la fenêtre miroBIRDEYE n'est pas modifiée.

Zoom AFMax

Cette commande vous permet de procéder à un zoom out aussi loin que possible en partant de la zone d'écran virtuelle de la fenêtre active sans qu'une régénération soit nécessaire.

Zoom Limites

Contrairement à la commande *Zoom AFMax*, la commande *Zoom Limites* vous permet un affichage aussi grand que possible de la partie de la zone de dessin occupée par votre dessin.

Agrandir/Réduire

Ces commandes vous permettent d'agrandir et de réduire le dessin, le centre de la fenêtre faisant office de point d'ancrage.

Zoom Fenêtre

Si vous désirez définir vous-même la section qui doit faire l'objet d'un zoom, procédez comme suit:

1. Activez la fenêtre concernée dans *miroBIRDEYE* (tenez compte des remarques relatives à la commande *Toutes les vues* du *menu Options*).
2. Si la fenêtre se trouve dans un autre état que *Zoom Fenêtre*, cliquez sur cette commande dans le *menu AutoCAD*.
3. Amenez le curseur, qui se présente sous la forme d'une croix, dans un angle de la section désirée et appuyez sur le bouton gauche. Déplacez le curseur jusqu'à ce que le cadre ainsi tracé englobe toute la section désirée, puis appuyez à nouveau sur le bouton gauche.



Zoom Limites ou *Zoom AFMax* vous permet de revenir à l'état d'origine.

Déplacement

Avec *miroBIRDEYE*, le déplacement est vraiment simple.

1. Définissez une section comme décrit sous *Zoom Fenêtre* (dans le *menu AutoCAD*).
2. Cliquez sur le *menu AutoCAD*.
3. Activez la commande *Déplacement*.
4. Cliquez dans *miroBIRDEYE* sur la zone où le cadre tracé dans la fenêtre doit être déplacé. La section agrandie est affichée dans la fenêtre correspondante de l'éditeur graphique.

Le menu Birdeye

Certaines fonctions du *menu Birdeye* sont identiques à celles du *menu AutoCAD*. Lisez la description relative aux commandes

- ♦ *Zoom AFMax*
 - ♦ *Zoom Limites*
 - ♦ *Zoom Fenêtre*
- sous le point consacré au *menu AutoCAD*.



Les commandes sélectionnées dans le *menu Birdeye* ne s'exercent pas sur l'éditeur graphique, mais seulement sur *miroBIRDEYE*.

Agrandir (<F4>/<F11>); Réduire (<F3>/<F12>)

Pour agrandir ou réduire un dessin, procédez comme dans une des variantes proposées ci-dessous:

Variante 1

1. Activez la *Fenêtre*.
2. Choisissez le *menu Birdeye*.
3. Choisissez la commande *Agrandir* ou *Réduire*.

Le point d'ancrage pour le zoom est constitué par le centre de la fenêtre.

Variante 2

1. Activez la *Fenêtre*.
2. Amenez le curseur dans la *Fenêtre*.
3. Amenez-le près des détails pour lesquels vous désirez un zoom.
4. Actionnez <F4> pour agrandir le dessin.
5. Actionnez <F3> pour ramener le dessin à sa taille d'origine.
6. Le point d'ancrage pour le zoom est constitué ici par la position du curseur.

Touche <F3>/<F11>	Le facteur d'agrandissement est diminué; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 0,7
Touche <F4>/<F12>	Le facteur d'agrandissement est augmenté; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 1,4



Les touches de fonction <F3>/<F11> et <F4>/<F12> sont disponibles dans le *menu Birdeye* même si vous ne les avez pas validées dans la configuration pour le *menu miroGTI*.

Redessiner

Le dessin représenté dans la fenêtre active est redessiné.

Tout redessiner

Les dessins figurant dans les fenêtres sont redessinés sans tenir compte de l'état. Cette commande est estompée si vous avez désactivé la commande *Toutes les vues* du *menu Options*.

Reprendre vue

Vous avez besoin de cette commande si vous avez désactivé la commande *Suivre vue* du *menu Options*. La fenêtre activée dans l'éditeur graphique n'est pas automatiquement reprise par *miroBIRDEYE*.

Pour cela, activez la commande *Reprendre vue* après avoir activé la fenêtre dans l'éditeur graphique.

Le menu Options

Ce menu vous permet de déterminer la manière dont *miroBIRDEYE* doit se comporter lorsque vous travaillez avec AutoCAD et les vues dont vous disposez.

Premier plan

La fenêtre *miroBIRDEYE* reste toujours au premier plan, qu'elle soit sélectionnée ou non.



Lorsque cette option est activée, il est possible que *miroBIRDEYE* ne tienne pas compte de votre économiseur d'écran! Désactivez cette option si vous ne travaillez pas continuellement à l'écran.

Toutes les vues

Toutes les fenêtres sont représentées dans la fenêtre *miroBIRDEYE*.

Suivre vue

La fenêtre activée dans l'éditeur graphique est également activée dans la fenêtre *miroBIRDEYE*.

Le menu Aide

La commande *A propos de miroGTI 12/13 Win ...* de ce menu vous fournit entre autres des indications sur la version du pilote.

Le menu miroGTI (seulement AutoCAD 12)



Ce menu vous facilite la tâche dans l'éditeur graphique. Vous disposez des commandes du *menu AutoCAD* de la fenêtre *miroBIRDEYE*. De plus, le menu comporte l'option *A propos de miroGTI12/13 Win ...*. Le menu se referme lorsque vous relâchez le bouton de la souris.

Procédez comme suit:

1. Cliquez sur le bouton et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris.
2. Amenez le curseur sur l'option désirée et relâchez le bouton de la souris.

Agrandir/Réduire

Ces commandes vous permettent d'agrandir et de réduire le dessin, le centre de la fenêtre faisant office de point d'ancrage.

Si vous avez validé les touches de fonction <F3> et <F4> dans la configuration, celles-ci sont affichées dans le *menu miroGTI*, à droite de Réduire <F3> et Agrandir <F4>.

Zoom fenêtre et déplacement

Ces commandes activent *miroBIRDEYE*. La fenêtre activée dans l'éditeur graphique est reprise automatiquement; vous passez à Zoom Fenêtre AutoCAD ou Déplacement AutoCAD.

Charger miro3D-VIEWER

Servez-vous de cette option pour charger *miro3D-VIEWER*.



miro3D-VIEWER ne peut être chargé qu'une seule fois.

Moniteur liste d'affichage miro (seulement AutoCAD 12)

Le moniteur de liste d'affichage *miro* vous offre la possibilité de vous informer de l'état du module de liste d'affichage *miro*. Ce module est une extension complétant l'installation Windows par une fonction de liste d'affichage.

Le moniteur de liste d'affichage *miro* vous indique

- ♦ la taille de la mémoire utilisée
- ♦ le nombre de listes ouvertes
- ♦ le nombre de fenêtres.

miroSPOTVIEW

Avec *miroSPOTVIEW*, vous pouvez agrandir une section d'un dessin sans faire appel à la commande ZOOM. Lorsque vous lancez *miroSPOTVIEW*, la fenêtre de loupe comporte une mire.

Activation/désactivation

La touche <F5> (AutoCAD 12) ou <F3> (AutoCAD 13) permet d'activer *miroSPOTVIEW*.



L'utilisation des touches de fonction <F3>/<F5> n'est possible que si elles ont été validées dans la configuration.

Déplacer et agrandir

Vous pouvez déplacer la fenêtre de loupe sur l'écran et l'agrandir comme dans les applications Windows. Lorsque AutoCAD est redémarré, la fenêtre de loupe revient à sa position de départ, la nouvelle position n'étant pas enregistrée.

Modifier facteur d'agrandissement

Lorsque la fenêtre de loupe est activée, vous pouvez vous servir des touches de fonction <F4>/<F12> (Agrandir) et <F3>/<F11> (Réduire):

Outre les touches de fonction indiquées ci-dessus, le zoom peut également être obtenu en cliquant sur les options du menu situé sous la barre de titre de miroSPOTVIEW ou en actionnant la touche plus (Agrandir) ou moins (Réduire) du pavé numérique du clavier.

Lors des opérations d'agrandissement, il convient de distinguer entre le zoom relatif (le facteur d'agrandissement est fonction de la fenêtre actuelle) et le zoom absolu (le facteur d'agrandissement est fonction de la vue d'ensemble = Vmax). Dans le cas d'un zoom à l'intérieur de miroSPOTVIEW, le facteur d'agrandissement est toujours fonction de la fenêtre actuelle.



Dans la fenêtre miroSPOTVIEW, le facteur du zoom relatif est indiqué dans le titre de la fenêtre (de 1.x à < 20).

Commandes entrées par le clavier

Toutes les fonctions de miroGTI 12/13 Win peuvent aussi être déclenchées via le clavier. Les commandes identifiées par un astérisque (*) peuvent également être utilisées dans les programmes Auto-Lisp.

Le tableau suivant répertorie les commandes et leur signification:

Entrée de la commande par le clavier	Correspond à	Description
ami_clean ou ami_clean_list	-	Compression de la liste d'affichage
ami_gti ou ami_menu (*)	Touche <CTRL> + <L>, menu écran AutoCAD: miroGTI	Affichage du menu principal miroGTI
ami_down; ami_up; ami_right; ami_left	Menu écran AutoCAD: DEPLACEMENT	Déplacement vers le bas; déplacement vers le haut; déplacement vers la droite; déplacement vers la gauche
ami_in	ZOOM+ dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement supérieur à partir du centre du dessin
ami_out	ZOOM- dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement inférieur à partir du centre du dessin
ami_draw (*)	AutoCAD: 'redess	Réaffichage du contenu de l'écran (seulement fenêtre actuelle)
ami_zoom<facteur>	AutoCAD: 'ZOOM Valeur	Zoom avec facteur de zoom précis; exemples: ami_zoom1, ami_zoom3, ami_zoom15
ami_zoomext	AutoCAD: 'ZOOM Limites; barre d'état AutoCAD: Ext	Zoom sur les limites du dessin (sans REGEN)
ami_zoommax	AutoCAD: 'ZOOM Vmax, barre d'état AutoCAD: Vmax	Zoom sur la zone virtuelle (seulement fenêtre actuelle; sans REGEN)
ami_zoomw	AutoCAD: 'ZOOM Fenêtre; barre d'état AutoCAD: W	Détermination de la section pour le zoom (la vue aérienne apparaît à la position du curseur)
ami_spoton (*)	-	Lancement de miroSPOTVIEW
ami_spotoff (*)	-	Fin de miroSPOTVIEW

Introduction: miroADI

miroADI est un pilote en mode réel performant. Il est compatible avec ADI (Autodesk Device Interface) à partir de la version 4.1.

miroADI supporte:

- ♦ AutoCAD 9
- ♦ AutoCAD 10
- ♦ AutoSHADE 2.0
- ♦ Autosketch 3.0



Le pilote miroADI qui figure sur la disquette d'installation fournie avec la carte graphique s'appelle TRIOADI.EXE.

Chargement et configuration de miroADI

1. Chargement de miroADI.

Appelez le pilote en entrant: **trioadi**<↵>.

La configuration miro standard avec interrupt 07A (hexa), la couleur d'arrière-plan noir, la taille de fonte 8 x 16 et la résolution 1024 x 768 pixels est utilisée.

2. Configuration de miroADI.

Si vous voulez choisir d'autres valeurs que celles figurant dans la configuration standard, vous pouvez appeler miroADI avec les paramètres suivants:

Interrupt

Pour choisir un autre interrupt, p.ex. 7Bh, appelez le pilote en respectant la syntaxe suivante: **trioadi /v7B**<↵>.

Des interrupts situés entre 7Ah et 0d7h sont possibles.

Couleur d'arrière-plan

Pour choisir une autre couleur d'arrière-plan, p.ex. jaune, appelez le pilote en entrant: **trioadi /b02**<↵>.

Les couleurs d'arrière-plan AutoCAD 00h à 0FFh sont possibles.

Nombre (hexa)	00	01	02	03	04	05	06	07
Couleur	Noir	Rouge	Jaune	Vert	Cyan	Bleu	Magenta	Blanc

Taille de la fonte

Pour déterminer laquelle des trois fontes d'écran disponibles sera utilisée, vous entrez le paramètre **/f** suivi d'un chiffre entre 0 et 2. **0** correspond à la fonte d'écran 8 x 8, **1** à la fonte 8 x 16 et **2** à la fonte 12 x 24.

Résolution

Pour déterminer laquelle des trois résolutions disponibles sera utilisée, vous entrez le paramètre **/r** suivi d'un chiffre entre 0 et 2. **0** correspond à la résolution 800 x 600, **1** à 1024 x 768 et **2** à 1280 x 1024.

Vous pouvez visualiser la syntaxe de la commande en entrant **trioadi /?**.



Une fois le pilote configuré, il est possible que vous deviez reconfigurer une application Autodesk déjà configurée. Cela vaut surtout lorsque le pilote d'écran et/ou le vecteur d'interrupt ont été modifiés.

Procédez comme suit:

1. Si vous travaillez avec AutoCAD 9/10, passez dans le menu de configuration.
2. Choisissez la commande *Configuration vidéo*, puis le *Pilote d'écran ADI V4.1*. Répondez aux questions posées.

**Effacer
miroADI**

miroADI est un programme résident. Cela signifie qu'il peut être effacé de la mémoire de l'ordinateur lorsque vous avez fini de travailler avec le programme Autodesk:

- **Une fois l'application terminée, effacez miroADI de la mémoire de travail!**

Passez dans le répertoire où se trouve le logiciel système de votre carte graphique et entrez: **rmadi**<↵>

Fonctions

Les fonctions du pilote miroADI correspondent à celles d'un pilote ADI standard, ce qui vous évite de vous familiariser avec de nouvelles fonctions. La vitesse élevée du pilote miroADI résulte du mode de dessin particulièrement rapide (Fast Draw) ainsi que de l'exploitation optimale de l'interface Packet Mode.

MICROSTATION PC

Aperçu

Les disquettes fournies avec la carte graphique miro comportent un pilote pour **MicroStation PC Version 4.0** et **Version 5.0**. Ce **pilote de mode protégé** vous permet de tirer parti des caractéristiques de la carte graphique miro même lorsque vous travaillez avec MicroStation.

Citons dans ce contexte:

- ♦ résolutions maximales de 1600 x 1280 pixels suivant la carte,
- ♦ travail ménageant les yeux grâce à la fréquence de balayage élevée et au balayage non entrelacé,
- ♦ configuration un écran: support de deux pages d'écran.

Lors de l'installation, les fichiers du pilote sont copiés dans le répertoire C:\USTATION\DRIVERS. Le programme MIROMAT.EXE est copié dans le répertoire de la carte graphique.

Configuration de MicroStation

Une fois le pilote installé sur le disque dur, MicroStation doit être configuré en fonction de votre carte graphique. La configuration est réalisée à l'aide du programme USCONFIG.EXE. Il fait partie du logiciel MicroStation et devrait se trouver dans le répertoire C:\USTATION. Vous trouverez des remarques de caractère général sur le programme USCONFIG dans la documentation fournie avec MicroStation.

MicroStation 4.0 Si vous avez installé MicroStation 4.0, procédez comme suit:

1. Lancez le programme de configuration en entrant: **usconfig**<↵>.
2. Lorsque la configuration actuelle est affichée, sélectionnez l'option *DISPLAY ADAPTERS (ADAPTATEURS D'AFFICHAGE)*.
3. Choisissez d'abord pour la carte miro *VENDOR SUPPLIED DRIVER (PILOTE FOURNI PAR LE REVENDEUR)* et pour la première carte *MS 4.0 miroCRYSTAL* (ou *miroVIDEO*)/*twin* (Board 1).

Deux cartes graphiques miro:

Si vous avez installé deux cartes graphiques miro ou une carte graphique miro avec module d'enchâssement sur votre ordinateur, choisissez *MS 4.0 miroCRYSTAL/twin* (Board 2) pour la seconde carte.

4. Enregistrez la configuration en quittant le programme avec la commande *EXIT AND SAVE (QUITTER ET ENREGISTRER)*.
5. Lorsque vous avez reconfiguré MicroStation, redémarrez votre ordinateur.

MicroStation 5.0 Si vous avez installé MicroStation 5.0, procédez comme suit:

1. Lancez le programme de configuration avec la commande: **usconfig**<↵>.
2. Choisissez entre les programmes d'installation DOS et Windows.
3. Lorsque la configuration actuelle est affichée, sélectionnez l'option *Adaptateur d'affichage*.

4. Choisissez *MS 5.0 miroCRYSTAL* (ou *miroVIDEO*)/twin (Board 1) pour la première carte.

Deux cartes graphiques miro:

Si vous avez installé deux cartes graphiques miro ou une carte graphique miro avec module d'enchâssement sur votre ordinateur, choisissez *MS 5.0 miroCRYSTAL/twin* (Board 2) pour la seconde carte.

5. Enregistrez la configuration en quittant le programme avec la commande *EXIT AND SAVE (QUITTER ET ENREGISTRER)*.

Utilisation du pilote

Vous pouvez vous servir du pilote dès que vous l'avez installé sur le disque dur et configuré en conséquence MicroStation.

Vous pouvez modifier la résolution à l'aide du programme *MIROMAT.EXE* (celui-ci est copié sur le disque dur lors de l'installation).

Les pilotes pour MicroStation 4.0 supportent les 256 couleurs ainsi que toutes les résolutions possibles avec la carte graphique miro et l'écran sélectionné.

Les pilotes pour MicroStation 5.0 supportent tous les modes vidéo proposés par la carte graphique.



QU'EST CE QUE miroVGA2TV

Avec miroVGA2TV, il est possible de raccorder, même sous DOS, une télévision à l'ordinateur et de détourner la sortie graphique sur celle-ci. Ainsi, la commande de programmes DOS peut être enregistrée sur vidéo ou des jeux DOS être joués sur l'écran de la télévision (qui est la plupart du temps plus grand que celui d'un ordinateur). L'utilisation de moniteurs dans les modes graphiques cités ci-dessous est aussi possible.

INSTALLATION DE miroVGA2TV

Si vous êtes passé par miroSETUP-Manager et la fenêtre *Sélection de module* pour activer le point *Pilotes et programmes* et le point *miroVGA2TV*, un message affiché au-dessus du bouton *Information* vous indique que l'utilitaire miroVGA2TV doit être installé **sous DOS** ainsi que la manière de procéder.

Pour installer miroVGA2TV, vous devez quitter miroSETUP-Manager et fermer Windows!

Windows 3.1x Lorsque vous quittez Windows 3.1x, vous vous trouvez automatiquement au niveau du système d'exploitation DOS.

Windows 95 Pour pouvoir installer miroVGA2TV au niveau du système d'exploitation DOS après avoir quitté Windows 95, sélectionnez la commande *Arrêter* du menu *Démarrer*, puis l'option *Redémarrer l'ordinateur en mode MS-DOS*.

Vous trouverez tous les fichiers nécessaires à miroVGA2TV sur le CD-ROM miro, dans le répertoire **d:\disksets\vga2tv**, **d:** étant la désignation du lecteur de CD-ROM.

Pour installer miroVGA2TV au niveau du système d'exploitation DOS, procédez comme suit:

1. Créez un répertoire pour la copie des fichiers miroVGA2TV.
2. Copiez tous les fichiers stockés dans le répertoire **\disksets\vga2tv** du CD-ROM dans le lecteur de destination.

Vous y trouverez entre autres un fichier LISEZMOI contenant les informations les plus récentes relatives à miroVGA2TV.

UTILISER miroVGA2TV

Une fois miroVGA2TV lancé, tous les modes graphiques assistés par miroVGA2TV sont détournés automatiquement sur l'écran de télévision raccordé à la douille FBAS (Chinch).

Configurer

miroVGA2TV n'a en général pas besoin d'être configuré et remplit sa tâche automatiquement. Des cas particuliers peuvent cependant être configurés au moyen des paramètres de la ligne de commande.

Vous pouvez de plus exécuter ces configurations au moyen d'un menu avec le programme VGATVSET.EXE et les enregistrer en tant que configurations standard dans VGATV.COM.

Lancement

Si vous vous trouvez dans Windows 3.x, Windows NT ou Windows 95, vous devez quitter cette interface graphique*.

Pour lancer miroVGA2TV, vous avez le choix entre deux possibilités:

- ♦ Vous passez dans le répertoire où vous avez copié miroVGA2TV et lancez l'utilitaire en entrant
vgatv <↵> (PAL) ou **vgatv /nn <↵>** (NTSC).
- ♦ Vous insérez dans le fichier Autexec.bat les instructions de chemin d'accès nécessaires pour pouvoir appeler miroVGA2TV n'importe où:
Path=c:\vga2TV
c:\vga2TV étant ici le lecteur et le répertoire où vous avez copié les fichiers miroVGA2TV.

Paramètres de la ligne de commande

Lorsque l'on appelle miroVGA2TV, il est possible d'indiquer différentes options à la suite du nom du fichier. Lors du premier appel de miroVGA2TV, le TSR est chargé dans la mémoire, une partie y reste résidente (env. 4 Koctets).

Il est possible de modifier quelques paramètres ultérieurement lors d'appels suivants de miroVGA2TV.

Les paramètres suivants de la ligne de commande sont disponibles :

Options générales	Options générales :
	/? sort une courte aide.
	/?? sort une aide détaillée.
	/Q les sorties sur l'écran sont étouffées (en dehors des messages d'erreur).

* L'exploitation de cet outil dans une boîte DOS (aussi FullScreen) n'est pas possible actuellement !

Options lors du chargement Options n'étant possibles que lors du chargement (premier appel) de miroVGA2TV :

/N[P/N] sélectionne la norme vidéo (P pour PAL, N pour NTSC).
Si ce choix n'est pas fait, la configuration standard PAL-Timing est utilisée.

Options après le chargement Options qui ne sont actives qu'après le chargement de miroVGA2TV :

/U efface miroVGA2TV de la mémoire,

/A active miroVGA2TV qui est dans la mémoire mais a été désactivé par /D,

/D désactive un miroVGA2TV se trouvant dans la mémoire (cette option permet de mettre miroVGA2TV temporairement hors circuit sans l'effacer de la mémoire),

/M[<mode>[+/-]] au moyen de cette option, les modes graphiques assistés par miroVGA2TV peuvent être mis en et hors circuit et les modes disponibles ainsi que leur état actuel peuvent être sortis sans avoir à indiquer +/-,

/O[+/-] le mode „TVOnly“ se met en et hors circuit grâce à ce commutateur. Lorsque le mode „TVOnly“ est en circuit, seuls les modes assistés par miroVGA2TV sont validés par le VESA BIOS,

/C[+/-] ce commutateur commande la différenciation automatique entre les modes vidéo 13(320x200x8) et 13X(320x240x8).

Il n'est procédé à aucune adaptation Timing pour le mode vidéo 13X lorsque ce système automatique est hors circuit,

/F<special>[+/-] ce commutateur permet de forcer certains paramètres de timing (pour cela, l'interrupteur /C doit être sur 1). Ce commutateur est nécessaire lorsqu'une application empêche le timing vidéo standard:

/FX forçage d'un autre timing pour les modes 12 et 13 (voir tableau ci-dessous),

/FI génération de timings entrelacés

/FS Forçage de timings standard pour les modes 12 et 13

/FT Forçage de la surveillance permanente de registre

/FD Forçage de l'initialisation temporisée de mode

Restrictions

Actuellement, miroVGA2TV supporte les modes graphiques suivants pour les standards vidéo PAL et NTSC.

Mode	Résolution	Type	Standard
1	40x25x4	Texte	Activé
3	80x25x4	Texte	Désactivé
D	320x200x4	Graphique	Activé
12	640x480x4	Graphique	Activé
13	320x200x	Graphique	Activé
13X	320x240x8	Graphique	Activé

100	640x400x8	Graphique	Activé
101	640x480x8	Graphique	Activé
10D	320x200x15	Graphique	Activé
10E	320x200x16	Graphique	Activé
10F	320x200x32	Graphique	Activé
110	640x480x15	Graphique	Activé
111	640x480x16	Graphique	Activé
112	640x480x32	Graphique	Activé

miroVGA2TV ne tourne pas sous Windows ou sous l'invite Windows. Evitez de lancer Windows lorsque miroVGA2TV est activé. (Procédez d'abord à une désinstallation à l'aide de [**vgatv -u**].)

Les modes graphiques avec plus de 640 x 480 pixels ne peuvent plus être représentés intégralement sur un téléviseur et ne sont donc pas supportés.

miroVGA2TV ne fonctionne pas avec les programmes qui ne réalisent pas l'initialisation de l'écran via le bios ou qui modifient a posteriori le registre graphique de la carte graphique. Dans ce cas, aucune image ou du moins aucune image fixe n'est affichée sur l'écran du téléviseur.



Caractéristiques techniques

miroMEDIA View

Bus	PCI
Compatibilité	Compatible registre VGA
Processeur graphique	S3 TRIO64V+
Décodeur MPEG	S3 Scenic/MX2
Décodeur audio	S3 Sonic/AD
Entrées/sorties	Sortie vidéo, sortie audio, sortie écran D-Sub15
Mémoire d'image	2 RAM EDO (Extended Data Out) de 2 MO de 256 KO chacune et 60 ns
Alimentation électrique	+5 V, 1 A maxi, +12 V, 0,01 A maxi
Timings vidéo	Fréquence de ligne: 31 kHz à 80 kHz selon le mode de fonctionnement Fréquence de balayage: 50 Hz à 100 Hz, non entrelacé, selon le mode de fonctionnement Fréquence de pixels: 25 MHz à 135 MHz selon le mode de fonctionnement

Modes vidéo

Résolution	Bits par pixel/ couleurs	Fréquence de balayage d'image (Hz)								
		TV	48 kHz	58 kHz	64 kHz	78 kHz	85 kHz	93 kHz	100 kHz	107 kHz
1408 x 1024	8/256	—	—	—	60	70	70	70	70	70
1280 x 1024	8/256	—	—	—	60	70	75	75	75	75
1152 x 864	8/256	—	—	—	70	75	75	75	75	75
1024 x 768	16/65.536	—	60	70	75	75	75	75	75	75
	8/256	—	60	70	75	75	100	100	100	100
800 x 600	32/16,7 millions	—	75	75	75	75	75	75	75	75
	16/65.536	—	75	75	75	75	75	75	75	75
	8/256	—	75	75	100	100	100	100	100	100
768 x 576	32/16,7 millions	x	—	—	—	—	—	—	—	—
	16/65.536	x	—	—	—	—	—	—	—	—
	8/256	x	—	—	—	—	—	—	—	—
640 x 480	32/16,7 millions	x	75	100	100	100	100	100	100	100
	24/16,7 millions		60	60	60	60	60	60	60	60
	16/65.636	x	75	100	100	100	100	100	100	100
	8/256	x	75	100	100	100	100	100	100	100

Options Ecran, câble d'écran blindé

Autres Interface écran VESA-DDC (DDC2B)

miroMEDIA TV

Entrées Entrée S-Vidéo (comprend I²C-Bus; Hosiden; Y/C, 1,0 Vss/0,3 Vss),
Entrée d'antenne (Pour le tuner télévision)

Décodeur Teletext ITT TPU3040 avec page caching; supporte TOP, FLOF, VPS etWSS
(uniquement
D/A/CH/
DK/NLUK)

Décodeur vidéo ITTVPX3220

Tuners TV Correspond au standard tuner:

Versions spécifique aux pays	
D, A, CH, DK, NL	Tuner PAL B/G
UK	Tuner PAL I
F	Tuner SECAM
US	Tuner NTSC

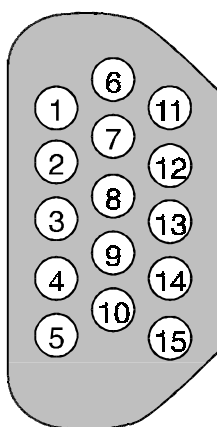
Processeur ITT MSP3400C
stéréo/audio
(seulement
D/A/CH/DK/NL)



SORTIE VIDÉO D-SUB15

miroMEDIA View est équipé d'une prise miniature Sub à 15 points sur laquelle est raccordé le câble vidéo vers l'écran.

Le dessin et le tableau ci-dessous présentent la prise et le brochage conçu en fonction de l'échange de données avec l'écran.



Sortie vidéo D-Sub15

Broche	Affectation
1	rouge
2	vert
3	bleu
4	non affecté
5	masse (analogique)
6	masse (rouge)
7	masse (vert)
8	masse (bleu)
9	non affecté
10	masse (sync.)
11	non affecté
12	données DDC
13	sync. H
14	sync. V
15	horloge DDC

ZONE D'ADRESSAGE miroMEDIA View

Pour assurer un bon fonctionnement des cartes miroMEDIA View, vous devez éviter les conflits d'adressage. Pratiquement, cela signifie que les adresses réservées à la carte miroMEDIA View ne doivent pas être utilisées par d'autres composants matériels de votre ordinateur.

Zone d'adresses E/S

Le tableau suivant répertorie les zones d'adresses E/S.

0E2E8h	
042E8h	04AE8h
082E8h	08AE8h
092E8h	09AE8h
0A2E8h	0AAE8h
0B2E8h	0BAE8h
046E8h	04EE8h
086E8h	08EE8h
096E8h	09EE8h
0A6E8h	0AEE8h
0B6E8h	0BEE8h

Adresses VGA supplémentaires

De plus, les adresses VGA suivantes sont utilisées:

Mémoire d'image VGA	BIOS VGA
0A0000h - 0BFFFFh	0C0000h - 0C7FFFh

IRQ Tenez compte du fait que la carte miroMEDIA View a besoin d'un IRQ pour la configuration.

Consultez à ce sujet la documentation fournie avec votre ordinateur.

miroMEDIA TV: CONNECTEURS INTERNES

Suivant la variante fournie, la carte miroMEDIA TV est équipée de jusqu'à 6 connecteurs internes permettant un couplage à d'autres cartes dans l'ordinateur qui sont, elles aussi, pourvues de connecteurs internes (p.ex. cartes de montage vidéo).

Le tableau suivant montre les affectations de bornes correspondantes.

Désignation	Affectation des broches	Signification
ST4 (ZF In)	1=ZF 2=gnd	FI (fréquence intermédiaire) Entrée pour le branchement d'un autre signal de bande de base pour des cartes TV supplémentaire pour le décodage stéréo/deux voies.
ST5 (Composite-Video In/ FBAS In)	1=FBAS 2=gnd	Entrée vidéo composite séparée.
ST6 (S-Video In)	1=Y 2=gnd 3=gnd 4=C	Branchement parallèle à l'entrée S-Vidéo externe. Important: Ne raccorder qu'une seule source à la fois.
ST7 (I ² C-Bus)	1=Data 2=gnd 3=CLK	Bus de commande pour futurs produits miro.
ST8 (Audio In)	1=gauche 2=gnd 3=gnd 4=droite	Entrée audio séparée pour le branchement d'autres signaux audio analogiques (p.ex. CD).
ST9 (Tuner Out/ FBAS Out)	1=FBAS 2=gnd	Sortie de signal tuner pour futurs produits miro.

Selon le connecteur, le brochage peut différer par rapport à celui illustré ici!

SUPPORT UTILISATEUR/SERVICE APRÈS-VENTE

Support utilisateur

Numéro d'appel d'urgence miro	Heures de consultation:	10.00 à 12.00 heures 14.00 à 16.00 heures
	Numéro de téléphone:	(0531) 2113 - 666
Support par fax miro	Numéro de téléfax:	(0531) 2113 - 110
Boîte à lettres de support miro	Consultation:	24 heures sur 24
	Numéros de téléphone:	(0531) 2113 - 112 (numérique) (0531) 3104 - 112 (analogique)
	Protocole:	1.200 à 14.400 bauds, 8 bits de données, pas de parité, 1 bit de stop

Dans la boîte à lettres de support miro, vous trouverez des informations utiles se rapportant aux applications pour Macintosh et pour PC: caractéristiques techniques, astuces et choses bonnes à savoir, formulaires et pilotes. Comme toutes les informations sont présentées sous forme de code ASCII 8 bits, les systèmes d'ordinateur les plus divers peuvent y accéder.

miro et CompuServe Outre les possibilités disponibles jusqu'ici comme boîte à lettres, messagerie vocale, numéro d'appel d'urgence ou téléfax, nous vous proposons désormais de prendre contact directement avec nous par l'intermédiaire de CompuServe.

Accès à la section miro de CompuServe: GO MIRO

Vous trouverez dans la *partie informations* de notre section des informations actuelles ainsi que des questions et réponses concernant nos produits.

La *partie bibliothèque* vous permet d'accéder aux pilotes, astuces et choses bonnes à savoir ainsi qu'aux corrections et fichiers d'information relatifs à nos produits.

Si vous avez des questions sur CompuServe, adressez-vous au service d'information CompuServe:

Allemagne:	Tél.: 0130/86 46 43 (national) 089/66 535 222 (étranger)	Suisse:	Tél.: 155 31 79 (national) 0049/89/66 535 222 (étranger)
	Fax: 089/66 535 241		Fax: 0049/89/66 535 241
France:	Tél.: 36 63 81 31 (national) 0033/1/ 47 14 21 60 (étranger)	GB:	Tél.: 0800/289458 (national) 0044/272/760 680 (étranger)
	Fax: 0033/1/47 14 21 51		Fax: 0044/272/252 210
Hongrie:	Tél.: 0036/1/156 53 66 (étranger)	Etats-Unis:	Tél.: 800 848 8990 (national) 001/614/529 1340 (étranger)
	Fax: (0036) (1) 155 92 96		Fax: 001/614/529 1611

Service après-vente

Maintenance Pour faire réparer un produit miro ou en faire rectifier le réglage, adressez-vous à votre revendeur qui se mettra en rapport avec miro.

Votre revendeur obtiendra alors un numéro de réparation (n° RMA) grâce auquel il sera possible de retracer une opération de service effectuée par miro.

Joignez toujours à l'appareil une preuve de garantie (bon de garantie et facture avec date et numéro de série) ainsi qu'une description détaillée de l'anomalie. Celle-ci facilite le travail de notre service après-vente et raccourcit donc le séjour de l'appareil chez nous.

Erreur lors de la première installation Si une anomalie se présente dans la semaine suivant la livraison du produit miro, informez-en immédiatement votre revendeur. Celui-ci est votre interlocuteur privilégié et vous fournira l'assistance requise.

En effet, les revendeurs miro ont suivi une formation spéciale qui en fait des revendeurs autorisés et sont donc en mesure de répondre à vos questions.



Si vous avez des questions concernant nos produits, consultez d'abord votre revendeur. Afin qu'il puisse y répondre sans perte de temps inutile, regroupez au préalable toutes les informations relatives à votre matériel (cartes d'extension, affectation des adresses, ...) ainsi qu'à la configuration du logiciel (gestionnaire de mémoire, version de logiciel utilisée, ...).

En dehors de l'Allemagne et outre-mer, prenez contact avec le revendeur, le distributeur ou le cas échéant le représentant de miro pour toutes les questions relatives aux produits miro.

Pour de plus amples informations sur nos produits ainsi que sur le support utilisateur et le service après-vente, consultez la boîte à lettres de support miro.

GLOSSAIRE

Le présent glossaire reprend les principaux termes techniques relevant du matériel et du logiciel pour ordinateur ainsi que de la vidéo. Les renvois à d'autres termes du glossaire sont identifiés par le symbole .

- Adresse** Tous les emplacements de mémoire disponibles dans l'ordinateur portent un numéro ou adresse permettant de s'y adresser directement. Les adresses attribuées à des composants bien déterminés du  matériel leur sont réservées. Si deux composants ont la même adresse, il y a conflit d'adressage.
- ANSI** **American National Standards Institute**. Le jeu de caractères ANSI ( Fonte) est utilisé par Microsoft Windows et les programmes apparentés. Présente de légères différences par rapport au jeu de caractères  ASCII.
- ASCII** Abréviation de **American Standards Committee of Information Interchange**. Le jeu de caractères ASCII ( Fonte) est un jeu de caractères standardisé utilisé par les ordinateurs IBM et compatibles. Ce jeu comporte 256 caractères dont seuls les 128 premiers sont spécifiés.
- AUTOEXEC.BAT**  Fichier séquentiel sous  DOS qui est exécuté automatiquement après le lancement de l'ordinateur. Ce fichier comporte entre autres des commandes pour le chargement du pilote de clavier national ( Pilote), le réglage de l'heure ou le chargement automatique d'un programme.
- AVI** Abréviation de **Audio Video Interleaved**, le format standard des vidéos numériques sur PC ( Video for Windows).
- Balayage entrelacé** Méthode de balayage de l'image. L'écran est divisé en lignes. Lors de l'affichage, ce sont d'abord les lignes paires, puis les lignes impaires qui sont affichées.
- Balayage non entrelacé** Méthode de balayage d'image. Ce procédé génère des images complètes, au lieu de les combiner à partir de lignes paires et impaires. Le balayage non entrelacé permet d'obtenir une image au scintillement nettement réduit par rapport à une image affichée par  balayage entrelacé.
- BIOS** **Basic Input Output System**. Nombre de commandes fondamentales d'entrée et de sortie enregistrées dans une mémoire  ROM, PROM ou EPROM. Le  système d'exploitation accède à ces commandes. La tâche principale du BIOS est d'assurer la commande des entrées et sorties. Après le lancement du système, le BIOS de la mémoire ROM effectue quelques tests (contrôle des  interfaces, des lecteurs, etc.)
- Bit** **Binary Digit**. Plus petite unité informatique. Avec un bit, il est possible de représenter deux états (0 et 1), avec deux bits $2^2 = 4$, avec trois bits $2^3 = 8$ et ainsi de suite. Ces deux états correspondent dans l'ordinateur à 0 V (pas de courant = 0) et 5 V (courant = 1). Pour pouvoir représenter un caractère, 8 bits = 1  octet sont nécessaires.
- Bus** Dans un ordinateur, le bus permet la communication entre le  processeur et les composants matériels installés sur l'ordinateur (disque dur, carte graphique etc.).
Le nombre d'informations pouvant être transmises est fonction de la largeur du bus. Un bus de 8 bits permet de transmettre 8  bits à la fois (= un  octet = un caractère).

Bus EISA	Extended Industry Standard Architecture. Bus présentant une largeur de 32 bits. Avec une  fréquence d'horloge de 8,33 MHz, il est possible de transférer 33  MOctets par seconde.
Bus ISA	International Standard Architecture. Bus d'une largeur de 16 bits permettant de transférer 8  MOctets par seconde à une  fréquence d'horloge de 8 MHz.
Bus local PCI	Peripheral Component Interconnect. Concept de bus local mis au point par Intel. Bus d'une largeur de 32 bits permettant de transférer au maximum 132 MO par seconde à une  fréquence d'horloge de 33 MHz.
Bus local VESA	Concept de bus défini par le comité  VESA. Bus d'une largeur de 32 bits fonctionnant avec une  fréquence d'horloge de jusque 50 MHz. Avec une fréquence d'horloge de 33 MHz, 132  MOctets au maximum peuvent être transférés par seconde.
Carte graphique	Une carte graphique constitue la liaison entre l'ordinateur et l'écran. Sans carte graphique, il ne serait pas possible de représenter une image sur l'écran. Les cartes graphiques présentent deux modes de fonctionnement: mode texte et mode graphique. En mode texte, seuls les  caractères ASCII peuvent être affichés. Le jeu de caractères ASCII contient quelques caractères graphiques simples permettant seulement de représenter des éléments graphiques très primitifs. En mode graphique, il est possible de travailler avec les  pixels individuels. Plus vous disposez de pixels (plus la  résolution est élevée) et plus la représentation des caractères et des éléments graphiques sera précise.
Cavalier	Les cavaliers permettent d'établir ou d'interrompre à volonté des lignes électriques. Pour établir une ligne à l'aide d'un cavalier, il suffit de le placer; pour interrompre la ligne, il suffit de l'enlever.
CD-I	Standard indépendant du standard  CD-ROM et incompatible avec celui-ci destiné au domaine récréatif. Des composants interactifs (p.ex. pour les jeux) ne peuvent être utilisés qu'avec un appareil de lecture CD-I.
CD-ROM	Mémoire de masse pour données numériques, par exemple  vidéo numérique. Les CD-ROM peuvent uniquement être lus.
CD vidéo	Standard CD-ROM pour vidéos à codage MPEG. La restitution est possible avec un lecteur de CD-ROM adéquat et une carte de décodage MPEG.
CGA	Color Graphics Adapter (IBM). Carte graphique pouvant représenter quatre couleurs en mode graphique.
CoDec	Abréviation de Codeur/Décodeur . Un codec est destiné à la compression et décompression de données d'image.
Codeur vidéo	Convertit les signaux numériques en signaux analogiques.
Compression	Procédé permettant de diminuer la quantité de données contenues dans les fichiers d'image et vidéo numériques.
CONFIG.SYS	Fichier de configuration sous  DOS qui est appelé automatiquement lorsque l'ordinateur est lancé. Le fichier CONFIG.SYS comporte des  pilotes commandant la sortie des données sur l'écran ainsi que l'utilisation du clavier et de la souris.
Couleur réelle	Représentation en couleur réelle permettant l'affichage simultané de 16,7 millions de couleurs ( nombre de couleurs).
Décodeur vidéo	Convertit les signaux analogiques en signaux numériques.

DOS	Disk Operating System. Le 📖 système d'exploitation pour PC le plus répandu. MS-DOS est la version de DOS fournie par Microsoft.
Ecran à fréquence fixe	Ecran fonctionnant à l'intérieur d'une plage de fréquence étroite (📖 écran multifréquence).
Ecran multifréquence	Ecran s'adaptant automatiquement aux différentes fréquences d'une carte graphique (📖 Ecran à fréquence fixe) et pouvant donc représenter différentes 📖 résolutions.
EDO-DRAM	E(xtended) D(ata) O(ut)-DRAM est une nouvelle variante nettement plus rapide de DRAM.
EGA	Enhanced Graphics Adapter (IBM). Carte graphique travaillant avec 16 couleurs en mode graphique.
Fichier séquentiel	Fichier sous 📖 DOS contenant des commandes l'une à la suite de l'autre. Ces commandes sont traitées dans l'ordre où elles sont répertoriées (📖 Autoexec.bat en est l'exemple le plus connu).
Fonte	Caractères d'un type d'écriture et d'une taille, p.ex. Times New Roman 11, normal; Times New Roman 11, italique; Times New Roman 11, gras; Times New Roman 11, gras, italique.
Fréquence de ligne	Nombre de balayages horizontaux par seconde effectués par le faisceau d'électrons afin d'afficher une nouvelle ligne. Plus la 📖 résolution est élevée et plus la fréquence de ligne nécessaire doit être élevée.
Fréquence de balayage d'image	Nombre de fois, exprimé en hertz (Hz), où l'image est reconstituée sur l'écran. Plus la fréquence de balayage est élevée et moins l'image est sujette au scintillement.
Fréquence d'horloge	Vitesse à laquelle les différentes séquences de commandes sont traitées à l'intérieur du processeur. Plus la fréquence d'horloge est élevée et plus les commandes sont traitées rapidement.
Fréquence de pixel	Fréquence à laquelle les 📖 pixels sont représentés sur l'écran.
HGC	Hercules Graphics Card (carte Hercules). Carte graphique monochrome (noir et blanc).
Interface	Transition entre deux parties d'un système ou entre deux systèmes. Les informations, impulsions et signaux en provenance de l'émetteur doivent être adaptés de façon à pouvoir être compris par le récepteur. Par exemple, les signaux envoyés par l'ordinateur à l'imprimante doivent être adaptés par l'interface afin que l'imprimante "comprenne" ce qu'elle doit imprimer.
Interface parallèle	Une 📖 interface parallèle ou Centronics permet le transfert de données via une ligne 8 bits. Cela signifie que 8 📖 bits (soit un 📖 octet) sont transférés à la fois. Ce type de transfert est beaucoup plus rapide qu'avec une 📖 interface série, mais également plus sujet à des anomalies sur longues distances. Les interfaces parallèles sont désignées par les lettres LPT suivies d'un chiffre (p.ex. LPT1).
KOctet	Un kilooctet correspond à 1024 📖 octets. En informatique, le préfixe K (kilo) correspond à »1024«.
Logiciel	Terme générique désignant tous les programmes pouvant tourner sur ordinateur (programmes système, programmes utilisateur, 📖 pilotes, etc.) ainsi que les fichiers.
Matériel	Font partie du matériel tous les éléments "matériels" comme l'écran, le disque dur, le clavier, la souris et l'imprimante.

MDA	Monochrome Display Adapter. Carte graphique monochrome (noir et blanc).
MOctet	Un mégaoctet équivaut à 1024  KOctets.
MPEG	Abréviation de Motion Pictures Experts Group . Norme de compression pour les images animées.
Nombre de couleurs	Nombre de  bits permettant de décrire l'information couleur de chaque  pixel. En noir et blanc, le nombre de bits est 1, soit $2^1=2$ couleurs. Avec 8 bits, on dispose de $2^8=256$ couleurs et avec 24 bits de $2^{24}=16.777.216$ ( Couleur réelle).
Mise à l'échelle	Adaptation de la taille d'une image.
NTSC	Abréviation de National Television System Committee . Système de télévision en couleur employé aux Etats-Unis et comportant 525 lignes et 60 trames par seconde.
Octet	Un octet est une suite de 8  bits. Un octet permet de représenter un caractère (lettre, chiffre etc.). Le codage est binaire, c'est-à-dire que les bits peuvent uniquement prendre les valeurs 0 et 1. Dans le  jeu de caractères ASCII, la lettre »E« correspond au code »01000101« ou »45h« (hexadécimal).
PAL	Abréviation de Phase Alternation Line . Système de télévision en couleur mis au point en Allemagne et comportant 625 lignes et 50 trames par seconde.
Pilote	Programme permettant entre autres l'intégration de composants matériels (p.ex. pilote pour lecteur CD-ROM) à l'ordinateur et l'adaptation du logiciel au matériel (p.ex. pilote pour environnement graphique comme Microsoft Windows) afin d'exploiter les possibilités offertes par une carte graphique.
Pixel	P icture e lement. Les pixels constituent la plus petite unité formant une image ( résolution).
RAM	R andom A ccess M emory. Mémoire vive sur laquelle peut être effectué un nombre illimité d'opérations de lecture et d'écriture. La mémoire de travail d'un ordinateur est composée de modules RAM. La mémoire de travail est une mémoire volatile; cela signifie que son contenu est perdu lorsque l'ordinateur est mis hors tension.
Résolution	Nombre de  pixels (points sur l'écran) dans le sens horizontal et vertical. Une résolution de 1408 x 1024 signifie que 1408 pixels sont utilisés dans le sens horizontal et 1024 pixels dans le sens vertical pour l'affichage sur l'écran. Plus la résolution est élevée et plus de détails peuvent être représentés.
ROM	R ead O nly M emory. Mémoire morte dont le contenu peut être lu mais non modifié. Le contenu des ROM est préservé même lorsque l'ordinateur est mis hors tension. Toutes les fonctions d'un ordinateur qui doivent être disponibles dès son lancement, comme le test du système ou la sortie des caractères sur l'écran, sont enregistrées dans des ROM. Il existe également des PROM (mémoire morte programmable), des EPROM (mémoire morte programmable électriquement) et des EEPROM (mémoire morte programmable effaçable électriquement).
RGB	Abréviation de R ouge, V ert, B leu, les couleurs de base du mélange additif des couleurs. Désigne une méthode utilisée entre autres en informatique pour le transfert séparé des informations relatives aux trois couleurs de base d'une image.

S-Vidéo	Dans les signaux S-vidéo, la luminosité et la chrominance sont transmises séparément.
Système d'exploitation	Le système d'exploitation permet la communication entre le  matériel, le  logiciel et l'utilisateur. Font partie de ses tâches la gestion des fichiers et des programmes.
Table de fausses couleurs	Aussi appelée CLUT (Color Look-Up Table). Table de couleurs contenant la valeur de toutes les couleurs sous forme indexée.
Taux de transfert des données	Quantité de données qu'une mémoire de masse (disque dur ou CD-ROM) est apte à enregistrer ou restituer par seconde ou quantité de données contenues dans une séquence  vidéo numérique d'une seconde.
Tramage aléatoire	Méthode permettant d'éviter les contrastes trop forts en cas de nombre limité de couleurs.
VESA	Video Electronic Standards Association. Comité fondé en 1988 aux Etats-Unis dans le but de créer des normes universelles dans le domaine des ordinateurs.
VGA	Video Graphics Array (IBM). Carte graphique permettant de représenter 256 couleurs en mode graphique.
Vidéo composite	Codage et regroupement dans un seul signal de toutes les informations relatives à l'image.
Vidéo numérique	En vidéo numérique, les informations – contrairement à ce qui se produit sur les supports analogiques comme les magnétoscopes – sont enregistrées bit par bit dans un fichier.
Video for Windows	Avec Video for Windows, une extension système de Microsoft Windows, il est possible d'enregistrer, de sauvegarder et de restituer des séquences vidéo numériques.

FILIALES miro

France:	miro Computer Products SARL bâtiment D 99/101 rue Pierre Sépard F-92320 Chatillon Tél.: (33) 1/46120312 Fax: (33) 1/46120313 Minitel: 3615 miroINFO
Allemagne:	miro Computer Products AG Carl-Miele-Str. 4 D-38112 Braunschweig Tél.: (49) 0531/2113-100 Fax: (49) 0531/2113-99
Autriche:	miro Computers Products GmbH Concorde Business Park B 4 A-2320 Schwechat Tél.: (43) 1/70155/0 Fax: (43) 1/70155/99
Benelux:	miro Computer Products B.V. Science park 5127 NL-5692 Ed Son En Breugel Tél.: (31) 40-670486 Fax: (31) 40-670487
Danemark:	miro Computer Products AG Slettebjerget 108 DK-3400 Hillerod Tél.: (45) 42 25 05 51 Fax: (45) 42 25 05 26
Espagne:	Binal Multimedia SL Avda. de Carlos I, 16-8d 20011 San Sebastian Tél.: (34) 43-466047 Fax: (34) 43-459070
Etats-Unis:	miro Computer Products, Inc. 955 Commercial Street Palo Alto, CA 94303 Tél.: (001) 415/855-0940 Fax: (001) 415/855-9004
Grande-Bretagne:	miro Computer Products Ltd. Westfields London Road High Wycombe Bucks HP11 1HA Tél.: (44) 494 51 00 70 Fax: (44) 494 51 02 50
Suisse:	miro Computer Products AG Riedstraße 14 CH-8953 Dietikon Tél.: (41) 1/7410515 Fax: (41) 1/7415853



KONFORMITÄTSERKLÄRUNG DECLARATION OF CONFORMITY

Geräteart: Grafik-Board
Type of equipment: Graphics board

Produkt / Product : **miroMEDIA View/TV/Remote**

Das bezeichnete Produkt stimmt mit den Vorschriften folgender EU- Richtlinie(n) überein:
The aforementioned product complies with the following European Council Directive(s):

89/336/EWG

Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit
Council Directive 89/336/EEC on the approximation of the laws of the Member States relating to electromagnetic compatibility.

Zur vollständigen Einhaltung dieser Richtlinie(n) wurden folgende Normen herangezogen:
To fully comply with this(these) Directive(s), the following standards have been used:

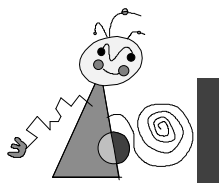
EN 55022:1987
EN 50082-1:1992

Dieser Erklärung liegt zugrunde: Prüfbericht(e) des EMV-Prüflabors
This certification is based on: Test report(s) generated by EMI-test laboratory

Aussteller / Holder of certificate : **miro Computer Products AG**
Carl-Miele-Str. 4
D - 38112 Braunschweig

Braunschweig, 29.01.1996
(Ort / Place) (Datum / Date)

.....
Dr. Ulrich Schmidt, V.P. Engineering



Index

—B—

Branchement de la carte miroMEDIA/TV

—C—

Caractéristiques 1
Charge électrostatique 3

—D—

DCI 9
DDC 1; 16
Description de la fourniture 3

—G—

Glossaire VI

—I—

Installation de miroMEDIA TV
Installation des pilotes CAO 17

—M—

Menu écran AutoCAD/miroGTI 12 34
MicroStation PC 51
miroADI 49
miroGTI 12
 Commande des fonctions 35
 Commandes 36
 Commandes entrées par le clavier 37
 Configuration complémentaire 29
 Configuration du bureau 31
 FASTZOOM 39
 Fonctions complémentaires 33
 Introduction 25
 Mélangeur de couleurs 27
 Messages d'erreur 40
 miro3D-VIEWER 26
 miroQUICKVIEW 39
 miroSPOTVIEW 38

miroGTI 12/13 Win
 Aperçu 41
 Commandes entrées par le clavier 47
 miroBIRDEYE 43
 miroSPOTVIEW 46
miroMEDIA remote 2; 22; 23
miroMEDIA TV
 Caractéristiques techniques 58
 Connecteurs internes III
 Layout de la carte 8
miroMEDIA view
 Caractéristiques techniques 57
 Layout de la carte 7
 Zone d'adressage II
miroMEDIA-Manager 22
miroMONITOR SELECT 15
miroMONITOR SELECT 19
miroSUPERSCREEN 16
miroVIDEO-XL 17
Modes vidéo 57

—P—

Possibilités de connexion 3
Préalables système 2
Processeur graphique 1

—S—

Service après-vente V
Sortie audio interne 6
Sortie vidéo D-Sub15 I
Support utilisateur IV

—V—

VESA-DPMS 15
VGA 6
Video for Windows 9

—W—

Windows 95 9; 16