

miroVIDEO 22SD

MANUEL D'UTILISATION

miroVIDEO 22SD

Manuel d'utilisation

Version 2.0/F. Septembre 1996

700561

© miro Computer Products AG 1995

Tous droits réservés.

Reproduction interdite sous quelque forme que ce soit sans l'autorisation expresse par écrit de miro Computer Products AG, Brunswick.

Adobe™ est une marque de Adobe Systems Inc.

IBM AT® est une marque déposée de International Business Machines Corp.

miro® est une marque déposée de miro Computer Products AG.

MS-DOS® est une marque déposée de Microsoft Corp.

Pentium™ est une marque de Intel Corp.

Trio64V+™ est une marque déposée de S3 Incorporated.

VGA™ est une marque de International Business Machines Corp.

Windows® est une marque déposée de Microsoft Corp.

Le présent manuel miro a été imprimé sur un papier blanchi sans chlore. La société miro Computer Products AG a conçu ce manuel en toute honnêteté mais ne saurait garantir que les systèmes du programme fourniront à l'utilisateur l'utilité qu'il en attend.

Les caractéristiques citées le sont sans engagement de notre part.

Sous réserve de modifications.

Toutes les offres, tous les contrats de vente, de livraison ou d'ouvrage de miro, y compris le consulting, le montage et autres prestations contractuelles reposent exclusivement sur les conditions de vente de miro.

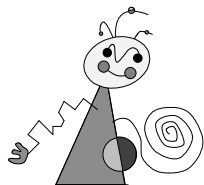
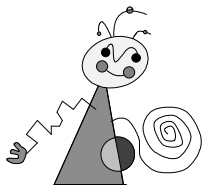


Table des matières

<u>VUE D'ENSEMBLE</u>	1
CARACTÉRISTIQUES	1
<u>AVANT DE COMMENCER</u>	2
PRÉALABLES SYSTÈME	2
DESCRIPTION DE LA FOURNITURE	2
<u>INSTALLATION DU MATÉRIEL</u>	3
LA CARTE VGA INSTALLÉE SUR L'ORDINATEUR	3
Agencement de la carte miroVIDEO 22SD	3
MISE EN PLACE DE LA CARTE GRAPHIQUE miro	3
<u>GÉNÉRALITÉS: INSTALLATION DES LOGICIELS</u>	5
INSTALLATION DES LOGICIELS À PARTIR DU CD-ROM	5
INSTALLATION DES LOGICIELS À PARTIR D'UNE DISQUETTE	5
Création de disquette(s) d'installation	5
INSTALLATION DES PILOTES CAO	6
Pilotes CAO pour Windows	6
Pilotes CAO pour DOS	6
Configuration des pilotes CAO	7
CONSULTATION ET IMPRESSION DE LA DOCUMENTATION	7
<u>INSTALLATION DES PILOTES WINDOWS 95</u>	8
PILOTES WINDOWS 95 (CD-ROM)	8
Le programme d'installation miro	9
Autres options de configuration	10
PILOTES WINDOWS 95 (DISQUE DUR)	11
<u>INSTALLATION DES PILOTES WINDOWS 3.1X</u>	12
INSTALLATION DE VIDEO POUR WINDOWS	12
PILOTES WINDOWS 3.1X (CD-ROM)	13
Le programme d'installation miro	13
PILOTES WINDOWS 3.1X (DISQUETTE)	16
<u>INSTALLATION DES PILOTES WINDOWS NT</u>	17
WINDOWS NT 3.5X (DISQUETTE)	17
WINDOWS NT 4.0 (CD-ROM)	18

miro MONITOR SELECT - EXTENSION CONTROL-PANEL	19
MODIFICATION DE LA RESOLUTION	19
<u>INSTALLATION DES PILOTES OS/2 WARP</u>	<u>21</u>
PILOTES OS/2 WARP (CD-ROM)	21
PILOTES OS/2 WARP (DISQUETTE)	21
<u>INSTALLATION DES PILOTES POUR CAO</u>	<u>22</u>
PILOTES CAO POUR WINDOWS 95 (CD-ROM)	22
PILOTES CAO POUR WINDOWS 95 (DISQUE DUR)	22
PILOTES CAO POUR 3.1x (CD-ROM)	23
PILOTES CAO POUR WINDOWS 3.1x (DISQUETTE)	23
PILOTES CAO POUR WINDOWS NT (CD-ROM)	24
PILOTES CAO POUR WINDOWS NT (DISQUETTE)	24
CAO POUR DOS (DISQUETTE)	25
Le programme d'installation miro	25
miroMONITOR SELECT	26
<u>PILOTES CAO</u>	<u>28</u>
miroGTI 12	28
Introduction	28
Configuration d'AutoCAD pour miroGTI 12	28
Menu principal miroGTI 12	29
Configuration standard	30
Utilisation de miroGTI 12	30
Menu écran AutoCAD/miroGTI 12	31
Commandes miroGTI 12	33
miroSPOTVIEW	34
FASTZOOM	35
miroQUICKVIEW	35
miroGTI 13 WIN	37
Aperçu	37
Préalables système	37
Caractéristiques	37
Configuration d'AutoCAD et de miroGTI 13 Win	38
miroADI	39
Introduction: miroADI	39
Chargement et configuration de miroADI	39
MICROSTATION PC	41
Aperçu	41
Configuration de MicroStation	41
Utilisation du pilote	42
<u>CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES</u>	<u>43</u>
<u>ANNEXE</u>	<u>I</u>
<u>INDEX</u>	



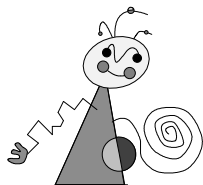
Pour votre sécurité

Afin de garantir votre sécurité et le fonctionnement correct du produit que vous venez d'acquérir et de votre ordinateur, tenez compte des remarques suivantes:

- ♦ Les composants d'ordinateur sont sensibles à la charge électrostatique. Avant de les prendre en main ou de les toucher avec un outil, éliminez une éventuelle charge électrostatique!
- ♦ Pour être sûr que l'ordinateur est bien hors tension lorsque vous l'ouvrez, débranchez-le au préalable!
- ♦ Avant de monter un composant dans l'ordinateur ou de l'y raccorder, vérifiez si leurs caractéristiques concordent!
- ♦ Evitez les conflits d'adressage!



Les modifications ou ajouts dont il n'a plus été possible de tenir compte dans la version imprimée sont décrits dans le ou les fichiers LISEZMOI sur la ou les disquettes fournies en accompagnement.



Le présent manuel

Le présent manuel décrit l'installation et l'utilisation du matériel et du logiciel miroVIDEO 22SD.

Sous-titres Vous trouverez dans la marge des sous-titres destinés à servir de repères.



Les passages de texte revêtant une importance particulière sont identifiés par ce »symbole« et leur formatage.

Les instructions vous indiquant point par point comment procéder dans certaines situations sont numérotées.

1. Lancez Windows.

Les instructions signalant d'autres opérations à exécuter pour lesquelles l'ordre ne joue aucun rôle sont précédées d'un point:

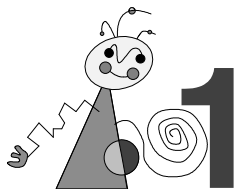
- Reliez la carte miro au moniteur.

Les commandes devant être entrées par l'utilisateur sont imprimées avec un type de caractères précis:

install <↵>

Le <↵> symbolise la touche d'entrée.

Les menus, commandes, options, boutons de commande etc. devant être sélectionnés par l'utilisateur sont représentés en *italiques*.



Vue d'ensemble

CARACTÉRISTIQUES



miro propose, avec miroVIDEO 22SD, une carte graphique disposant de toutes les possibilités de restitution de vidéos numériques.

☐ Accélération graphique

La carte graphique miroVIDEO est équipée du processeur graphique S3 TRIO64V+ qui a été spécialement mis au point en vue d'accélérer les applications tournant sous Windows.

☐ Accélération multimédia

Pour les applications de vidéo numérique, la puce comporte un processeur vidéo assurant la restitution optimale de la vidéo numérique. Le processeur rend possible la mise à l'échelle en continu des vidéos sans saccades et sans perte de trames jusqu'à une taille de 1024 x 768 pixels. Lors de l'agrandissement, le nombre de pixels n'est pas seulement accru, mais les nouveaux pixels sont recalculés, ce qui mène à un résultat nettement amélioré même à résolution élevée.

☐ DCI

Video for Windows 1.1e supporte le nouveau concept DCI (**D**isplay **C**ontrol **I**nterface) de Microsoft Windows. L'interface DCI permet au logiciel vidéo l'accès direct au matériel miroVIDEO 22SD, sans passer par l'interface GDI (**G**raphics **D**evice **I**nterface), d'où une augmentation sensible de la vitesse d'affichage des vidéos.

☐ Mémoire d'image

miroVIDEO 22SD est disponible avec une EDO RAM dynamique de 2 MO.

☐ Pilotes

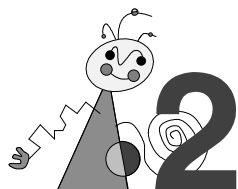
La carte graphique miro est fournie avec de nombreux pilotes et utilitaires miro performants.

☐ Power Management

miroVIDEO 22SD supporte le Power Management selon VESA-DPMS. Si vous utilisez un écran adéquat, sa consommation électrique baisse automatiquement en cas d'inactivité; l'écran passera même le cas échéant en mode arrêt.

☐ Support de Plug & Play par l'écran

Le processeur graphique de la carte supporte l'identification automatique **D**(isplay) **D**(ata) **C**(hannel) selon VESA. Si l'écran employé est lui aussi conforme à cette norme, il transmettra par cette voie ses caractéristiques à la carte graphique et choisira lui-même une résolution adéquate à condition que le logiciel supporte cette fonction.



Avant de commencer

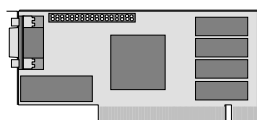
PRÉALABLES SYSTÈME

Pour que la carte graphique puisse être installée, votre système doit remplir les conditions préalables suivantes:

- Ordinateur** PC 486, Pentium ou ordinateur compatible avec emplacement bus local PCI.
- Ecran** Ecran standard VGA; pour exploiter à fond le potentiel de la carte graphique, vous devez disposer d'un écran multifréquence haute résolution. De tels écrans sont proposés par miro.
- Un câble moniteur supportant le DCC est nécessaire pour permettre l'échange de données entre le moniteur et la carte graphique.
- Logiciel** Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT ou OS/2 Warp.

DESCRIPTION DE LA FOURNITURE

Avant de procéder à l'installation de la carte graphique miro, vérifiez si le système est bien complet* :



carte graphique**



CD-ROM



pilotes, programmes et documentation sur CD-ROM



description succincte.

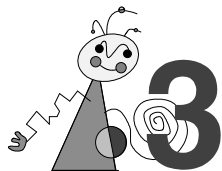
Si des éléments s'avéraient manquants, veuillez contacter votre revendeur.

Le logiciel et la documentation sont intégralement fournis sur le CD-ROM: Le détail de livraison ne comporte pas de disquettes.

- Disquettes d'installation** Le miroSETUP-Manager fourni permet de se créer aisément des disquettes d'installation. Elles sont également disponibles dans la boîte aux lettres miro Support.

* En ce qui concerne la désignation exacte du modèle et le numéro de série de votre carte graphique miro, reportez-vous à l'étiquette figurant sur celle-ci.

** Selon la variante choisie, la fourniture peut diverger de celle décrite dans le présente manuel.



Installation du matériel

LA CARTE VGA INSTALLÉE SUR L'ORDINATEUR

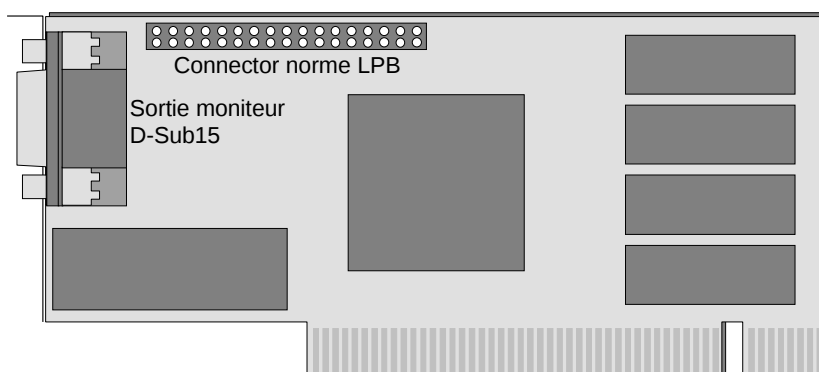


Le processeur graphique de la carte miroVIDEO 22SD comporte un composant VGA. Avant le montage de la carte graphique, il est impératif de déposer la carte VGA installée sur l'ordinateur ou, selon le cas, de désactiver la carte mère VGA.



Les cartes graphiques sont très sensibles à la charge électrostatique. Pour éviter les dommages pouvant résulter d'une charge électrostatique, ne sortez pas la carte de son étui antistatique avant son montage. Conservez soigneusement l'étui pour d'éventuels transports ultérieurs.

AGENCEMENT DE LA CARTE miroVIDEO 22SD



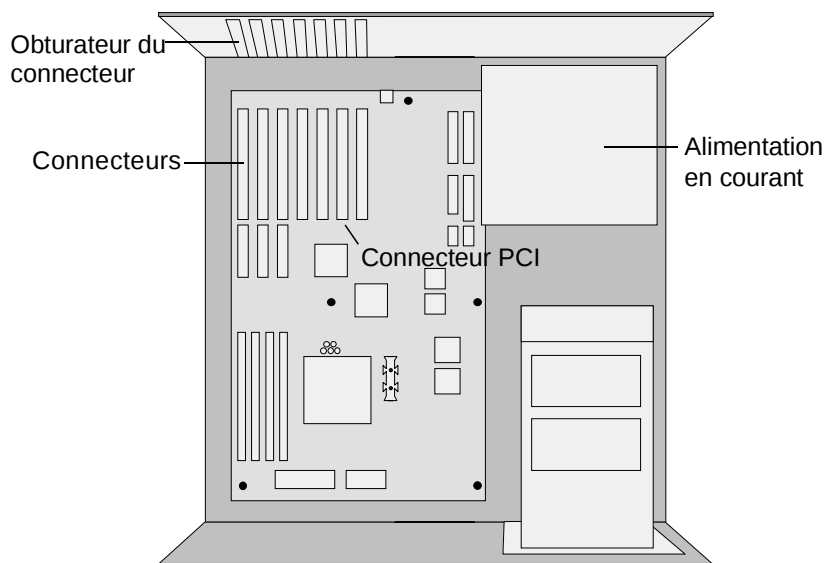
MISE EN PLACE DE LA CARTE GRAPHIQUE miro



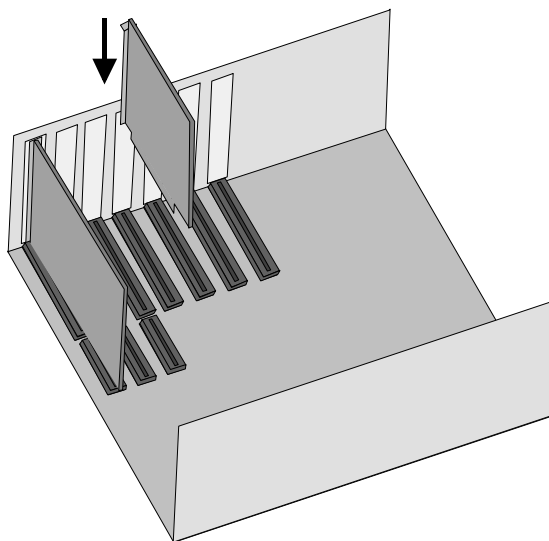
Pour installer la carte graphique, vous aurez besoin d'un tournevis.

1. Evacuez les charges électrostatiques éventuelles de votre corps en entrant en contact avec le boîtier métallique de votre ordinateur.
2. Mettez hors tension l'ordinateur et tous les périphériques qui y sont raccordés. Interrompez la liaison secteur et débranchez si nécessaire les autres câbles.
3. Eliminez une éventuelle charge électrostatique de votre corps en touchant le boîtier d'alimentation secteur.
4. Si nécessaire et selon le cas, déposez la carte VGA ou désactivez la carte mère VGA de l'ordinateur.

5. Choisissez un emplacement PCI libre. Déposez le cache de l'emplacement sur la paroi arrière de l'ordinateur. Conservez soigneusement les vis du cache.

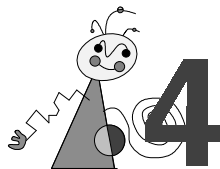


6. Placez la carte graphique sur l'emplacement PCI. Pour cela, tenez la carte graphique par le haut et poussez-la dans l'emplacement en appuyant de façon uniforme vers le bas sur les deux extrémités. Appuyez sur l'arête supérieure pour bien enfoncer la carte dans son emplacement.



Si des problèmes apparaissent lors de la mise en place de la carte, ne recourez pas à la force, car cela risquerait de plier les ressorts de contact de la barrette de connexion. Sortez la carte et essayez à nouveau.

7. Remontez le châssis de l'ordinateur. Rebranchez tous les périphériques.
8. Branchez l'écran sur la sortie écran D-Sub15. Si vous avez des doutes sur le câblage de l'ordinateur, consultez la documentation de l'écran.



Généralités: Installation des logiciels

INSTALLATION DES LOGICIELS A PARTIR DU CD-ROM



Le CD-ROM contient les pilotes pour Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT ainsi que les miroWINTOOLS. Vous y trouverez en outre des pilotes pour applications CAO ainsi que le miro3D-VIEWER (pour DOS et Windows), permettant la visualisation des dessins tridimensionnels AutoCAD dans une fenêtre 3D..

Une description de l'utilitaire est donnée dans l'aide en ligne de miroWINTOOLS.

miroSETUP-Manager

Pour installer les pilotes et logiciels miro du CD-ROM sous Windows, il vous faut recourir au miroSETUP-Manager fourni sur le CD-ROM. Si d'autres programmes d'installation sont lancés au cours de l'installation, le miroSETUP-Manager est réduit à l'icône associée (Windows 3.1) ou reste visible dans la barre des tâches (Windows 95). Sa taille d'origine peut être restaurée par double-clic (Windows 3.1x) / clic de souris (Windows 95) sur l'icône. Un redémarrage de Windows est nécessaire après que l'installation ait été achevée avec succès.

INSTALLATION DES LOGICIELS A PARTIR D'UNE DISQUETTE



Le CD-ROM contient les pilotes pour Windows 3.1x, Windows 95, Windows NT ainsi que les miroWINTOOLS. Vous y trouverez en outre des pilotes pour applications CAO ainsi que le miro3D-VIEWER (pour DOS et Windows), permettant la visualisation des dessins tridimensionnels AutoCAD dans une fenêtre 3D..

Disquette(s) d'installation

Le miroSETUP-Manager livré permet de se créer aisément des disquettes d'installation. La création de disquettes d'installation est nécessaire pour l'installation des pilotes CAO pour DOS. Elles sont également disponibles dans la boîte aux lettres miro Support.

Windows 95

L'installation des pilotes miro pour Windows 95 s'effectue exclusivement à partir du CD-ROM. La création des disquettes d'installation pour Windows 95 est **impossible**.

Création de disquette(s) d'installation

Pour créer des disquettes d'installation, vous devez disposer d'une disquette 3,5" formatée. Il convient de procéder de la manière suivante:

1. Si ce n'est pas déjà fait, démarrez Windows 95.
2. Insérer le CD-ROM miro dans le lecteur CD-ROM.
3. Sélectionnez le menu *Démarrer* dans la barre des tâches et la commande *Exécuter...* .

4. En fonction de votre lecteur CD-ROM, tapez:
d:\miro_win<↵>
d: désignant votre lecteur CD-ROM.
5. Choisissez la langue d'installation et cliquez sur *OK*.
6. Dans la fenêtre *Sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*, choisissez l'option *Pilotes et programmes*. Vous pouvez préciser ici pour quels pilotes et/ou programmes vous souhaitez créer des disquettes d'installation.
7. Sélectionnez le pilote que vous voulez installer et cliquez sur *Disquette(s)*.
8. Insérer la(les) disquette(s) souhaitée(s) dans le lecteur de disquettes:
La(les) disquette(s) d'installation est / sont créée(s).
9. Créez d'autres disquettes d'installation le cas échéant.
L'onglet *Fin* vous permet de quitter *miroSETUP-Manager*.

INSTALLATION DES PILOTES CAO

Le CD-ROM contient des pilotes pour les applications suivantes:*

Application	Pilotes miro
AutoCAD 9-10	miroADl
AutoCAD 11/DOS	miroGTl 12
AutoCAD 12/DOS	miroGTl 12
AutoCAD 13/DOS	miroGTl 12
AutoCAD 12/Windows	miroGTl 12 Win
AutoCAD 13/Windows	miroGTl 13 Win
AutoCAD 13/Windows NT	miroGTl 13 Win
AutoCAD 13/Windows 95	miroGTl 13 Win
Microstation PC	Microstation-Treiber

Pilotes CAO pour Windows

Les pilotes CAO pour **Windows 95 / 3.1x / NT** sont installés sous les versions respectives de **Windows**. L'installation peut s'effectuer à partir du CD-ROM ou des disquettes (à certaines exceptions près).

Pilotes CAO pour DOS

L'installation des pilotes CAO s'effectue au niveau de MS-DOS pour les pilotes **DOS** et toujours à partir de **disquette(s)**. Pour la création des disquettes d'installation, il convient de se reporter à la section „Création de disquette(s) d'installation“ du chapitre „Généralités: installation des logiciels“ à partir de la page 5.

Configuration des pilotes CAO

Après l'installation des pilotes miro-CAO, il convient de procéder à leur configuration le cas échéant.

miroGTI 12	Le chapitre „miroGTI 12“ (page 28) du présent manuel vous donne une description de la configuration et de l'ensemble des fonctions.
miroGTI 13 Win	Vous trouverez des informations générales concernant le pilote miroGTI 13 Win dans le présent manuel (page 37). Les instructions détaillées de configuration ainsi qu'une description complète des fonctions vous est donnée dans l'aide en ligne dédiée à ce pilote.
miroADI	Pour configurer le miroADI, veuillez vous reporter au chapitre „miroADI“ (page 39).
MicroStation PC	Si vous avez installé le pilote miro-MicroStation PC, vous trouverez la configuration de ce dernier au chapitre „MicroStation PC“ (page 41).

CONSULTATION ET IMPRESSION DE LA DOCUMENTATION



L'option *Documentation* de la fenêtre *Sélection des modules* du *miroSETUP-Manager* vous permet de procéder à l'installation du programme Adobe Acrobat Reader vous offrant la possibilité de consulter et d'imprimer l'intégralité de la documentation. Le démarrage du *miroSETUP-Manager* et l'accès à la fenêtre de sélection des modules vous sont précisés à la section précédente „Création de disquette(s) d'installation“.

Lorsque vous avez sélectionné *Documentation* dans la fenêtre de sélection des modules du *miroSETUP-Manager* et confirmez votre choix avec *Installer...*, Le programme d'installation d'Adobe Acrobat Reader est lancé.

1. Suivez les instructions du programme d'installation pour installer Acrobat Reader.

Après le redémarrage, le groupe de programmes Acrobat Reader est présent sur votre ordinateur. Ce groupe de programmes contient outre le logiciel, des icônes vous permettant d'accéder à la documentation complète.

2. Double-cliquez sur l'icône correspondante pour ouvrir la documentation.

Icône lecture Le menu *Affichage* et les commandes *Lecture et page* vous permettent de visualiser la table des matières du manuel. Si vous cliquez sur un titre vous accédez directement au chapitre correspondant. Le symbole ➤ à côté du titre du chapitre signifie, que ce chapitre contient d'autres titres pouvant être visualisés en cliquant sur le symbole ➤.

Imprimer Pour imprimer la documentation, choisissez la commande *Imprimer...* dans le menu *Fichier*.

Autre langue Si vous souhaitez visualiser / imprimer la documentation dans une autre langue, choisissez le menu *Fichier* et la commande *ouvrir ...* d'Acrobat Reader. Les langues sont identifiées par les caractères suivants: _d (allemand), _e (anglais), _f (français). Tous les fichiers se trouvent sur le CD-ROM, dans le répertoire \MANUAL.

Modules supplémentaires Si vous souhaitez installer des modules supplémentaires après l'installation d'Acrobat Reader, il convient de redémarrer *miroSETUP-Manager*.



Installation des pilotes Windows 95



Avant de pouvoir installer les **pilotes** miro pour Windows 95, votre système doit être configuré pour **VGA**. Reportez-vous à la documentation de votre système pour l'installer pour VGA.

PILOTES WINDOWS 95 (CD-ROM)

Vous pouvez de manière alternative à la méthode d'installation décrite ci-après, également installer les pilotes miro (conformément à Windows) à l'aide de la boîte de dialogue *Propriétés pour affichage*. Une description exhaustive de cette procédure d'installation est donnée dans le fichier LISEZMOI figurant sur le CD.



Si vous voulez la carte miroVIDEO 22SD sous Windows 95 à l'aide de la boîte de dialogue *Propriétés pour Affichage*, veuillez lire préalablement le fichier LISMOI figurant sur le CD-ROM fourni.



Procédez comme indiqué ci-après pour l'installation des pilotes miro et de miroWINTOOLS pour Windows 95:

1. Si ce n'est pas déjà fait, démarrez Windows 95.
2. Insérer le CD-ROM miro dans le lecteur CD-ROM.
3. Sélectionnez le menu *Démarrer* dans la barre des tâches et la commande *Exécuter...*
4. En fonction de votre lecteur CD-ROM, tapez:

d:\miro_win<↵>

d: désignant votre lecteur CD-ROM.

Vous accédez au menu *Sélection de la langue* avec comme choix par défaut *English (anglais)*. En cliquant sur l'onglet *Information...* vous obtiendrez des informations à propos de miroSETUP-Manager et de ses modules.

5. Choisissez comme langue *Français* et cliquez sur *OK*. Vous accédez à la fenêtre de *sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*

Vous avez ici la possibilité d'installer les *pilotes et programmes* miro ainsi que de consulter et d'imprimer la *documentation*.

Quitter/ Retour

L'onglet *Quitter* vous permet de quitter le *miroSETUP-Manager*, la commande *retour* vous ramène à la fenêtre précédente.

6. Dans la fenêtre *Sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*, choisissez l'option *Pilotes et programmes*.

Vous accédez à la fenêtre *pilotes et programmes* de *miroSETUP-Manager*. Vous pouvez préciser ici quels pilotes et/ou programmes vous souhaitez installer.

- Information...** L'onglet *Information...* vous donne les directives nécessaires pour l'installation du pilote/programme que vous avez sélectionné.
- Installer...** L'onglet *Installer...* lance l'installation du pilote ou programme sélectionné.
- Disquette(s)...** L'onglet *Disquette(s)...* vous permet de réer des disquettes d'installation. Ceci est nécessaire pour l'installation du pilote miro-CAO.
- Microsoft DirectX** L'installation du pilote Microsoft **DirectX** est la **condition requise** pour une pleine fonctionnalité des pilotes miro pour Windows 95. Celui-ci contient tous les compléments logiciels nécessaires au pilote miro.



Installez le pilote Microsoft DirectX **avant** d'installer les pilotes graphiques pour Windows 95. Vous trouverez de plus amples précisions sur ce point dans le fichier LISMOI figurant sur le CD.

7. Activez l'option *Microsoft DirectX*. Suivez les directives du programme d'installation.
 8. Redémarrez votre système– si l'invite correspondante de Windows s'affiche.
 9. Redémarrez une nouvelle fois miroSETUP-Manager.
 10. Sélectionnez le menu *Démarrer* dans la barre des tâches et la commande *Exécuter...* .
 11. En fonction de la lettre désignant votre lecteur CD-ROM tapez par exemple **d:\miro_win<↵>** , **d:** désignant votre lecteur CD-ROM.
 12. Choisissez l'option *Pilotes et programmes* dans la fenêtre de *sélection des modules de miroSETUP-Manager*.
 13. Activez l'option *pilotes miro pour Windows 95* et cliquez sur *Installer...* .
- Pilotes pour Windows 95** Le programme d'installation miro est automatiquement lancé.

Le programme d'installation miro

Le menu de sélection de langue apparaît au début du programme d'installation. Il convient de choisir ici la *langue*. La langue par défaut est celle de la version de Windows installée.



1. Validez en cliquant sur *Suivant*.
2. Choisissez maintenant les pilotes et utilitaires à installer dans la fenêtre de dialogue *Sélectionner composants*. Cliquez sur *Suivant*, pour copier les pilotes et utilitaires.
3. Cliquez sur *Terminer*. La boîte de dialogue *Setup terminé* s'affiche. Cliquez une nouvelle fois sur *Terminer*.
4. Le fenêtre de dialogue Propriétés pour *Affichage* apparaît désormais avec le registre avec l'option *Configuration*. Cliquez sur l'onglet *Modifier le format d'affichage...* . Vous pouvez sélectionner ici la carte graphique et le type de moniteur.
5. Cliquez sur *changer...* à côté de la carte graphique... .
6. Dans la fenêtre *Sélection du modèle* choisissez le pilote *miro S3* et validez en cliquant sur *OK*.
Les pilotes sont copiés.
7. Choisissez un autre moniteur en cliquant sur *changer..* à côté de type de moniteur....
8. Dans la fenêtre *sélection du modèle; Afficher tous les modèles* choisissez votre moniteur et cliquez sur *OK*.



Une sélection erronée peut gravement endommager votre moniteur. En cas de doute, reportez vous à la documentation de votre moniteur. Veuillez lire également les „Recommandations relatives à la sélection du moniteur“, que vous trouverez en annexe à la page I.

9. Cliquez sur *Fermer* dans la boîte de dialogue *Modifier le format d'affichage*.
10. Cliquez sur *Appliquer* et répondez à la question par *oui* après un redémarrage de votre ordinateur.

miro WINTOOLS

Pendant l'installation des pilotes *miro*, les *miroWINTOOLS* sont copiés sur le disque dur et le groupe de programmes *miroWINTOOLS* est créé. L'utilitaire *miroWINTOOLS* comporte une aide en ligne très complète.

Désinstallation

Le groupe de programmes *miroWINTOOLS* comporte également une option de désinstallation des utilitaires.

Autres options de configuration

Après le redémarrage de Windows vous procéderez aux autres options de configuration (résolution, palette de couleurs, etc.).

1. Ouvrez la boîte de dialogue *Propriétés pour affichage* (Clic de souris à droite sur le bureau Windows 95 suivi de la commande *Propriétés*, ou par l'intermédiaire du menu *Démarrer* et des commandes *Paramètres, panneau de configuration, Affichage* et *Configuration*).
2. Modifiez les réglages voulus dans le registre *Configuration* (résolution, palette de couleurs, ...).
Si vous optez pour une résolution élevée, il est recommandé de choisir l'option *Grandes polices* dans l'option *Polices*.
3. Cliquez sur *OK*, pour valider les paramètres.

4. Si les nouveaux paramétrages doivent prendre immédiatement effet, redémarrez votre système si Windows 95 vous invite à le faire.

PILOTES WINDOWS 95 (DISQUE DUR)



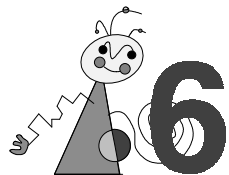
Vous pouvez également lancer les pilotes miro pour Windows 95 en procédant de la manière suivante:

1. Si ce n'est pas déjà fait, démarrez Windows 95.
2. Créez un répertoire quelconque sur votre disque dur.
3. Copiez le contenu de la disquette dans ce répertoire.
4. Vous avez différentes possibilités pour démarrer le programme d'installation:
 - ♦ Dans l'*Explorateur* Windows double-cliquez sur le fichier **SETUP . EXE** dans le répertoire correspondant.
 - ♦ Choisissez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*, et saisissez le nom du lecteur, le répertoire et suivi de la commande **setup**:
p.ex.: **c:\install\setup.**
 - ♦ Choisissez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*, et cliquez sur *Parcourir ...* accédez au lecteur et au répertoire contenant les fichiers copiés et double-cliquez sur le fichier **SETUP . EXE**.

Le programme d'installation miro est automatiquement lancé.



La description complète du programme d'installation miro et des autres options de configuration et donnée au chapitre „Pilotes Windows 95 (CD-ROM)“ aux sections „ Le programme d'installation miro “ (à partir de la page 9) et „Autres options de configuration “ (page 10).



Installation des pilotes Windows 3.1x



Vidéo pour Windows doit être installé, avant que vous ne procédiez à l'installation des logiciels miro. Si tel n'est pas le cas, vous en serez avisés au cours de l'installation des logiciels miro.

INSTALLATION DE VIDEO POUR WINDOWS

Pour installer Vidéo pour Windows il convient de procéder comme suit:

1. Si ce n'est pas déjà fait, lancez Windows.
2. Insérer le CD-ROM miro dans le lecteur CD-ROM.
3. Dans le gestionnaire de programmes choisissez le menu *Fichier* et la commande *Exécuter...*
4. En fonction de votre lecteur CD-ROM tapez

d:\miro_win<↵>

d: \ désignant votre lecteur CD-ROM.

Vous accédez au menu *Sélection de la langue* avec comme choix par défaut *English (anglais)*. En cliquant sur l'onglet *Information...* vous obtiendrez des informations à propos de miroSETUP-Manager et de ses modules.

5. Choisissez comme langue *Français* et cliquez sur *OK*. Vous accédez à la fenêtre de *sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*
6. Dans la fenêtre *Sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*, choisissez l'option *Pilotes et programmes*.
7. Activez l'option *Vidéo pour Windows* et cliquez sur *Installer...*

Suivez les instructions du programme d'installation.

Vidéo pour Windows est copié sur votre disque dur et le groupe de programmes correspondant est créé.

Après l'installation de Vidéo pour Windows vous pouvez utiliser le lecteur multimédia pour la lecture de séquences vidéo numériques.

PILOTES WINDOWS 3.1X (CD-ROM)



Avant de pouvoir installer les **pilotes** miro pour Windows 3.1x, votre système doit être configuré pour **VGA**. Reportez-vous à la documentation de votre système pour l'installer pour VGA.



Procédez comme indiqué ci-après pour l'installation des pilotes Windows 3.1 et de miroWINTOOLS:

1. Si ce n'est pas déjà fait, démarrez Windows 95.
2. Insérer le CD-ROM miro dans le lecteur CD-ROM.
3. Choisissez le menu *Fichier* dans le gestionnaire de programmes et la commande *Exécuter...* .
4. En fonction de votre lecteur CD-ROM tapez
d:\miro_win<J>
d : \ désignant votre lecteur die CD-ROM.
Vous accédez au menu *Sélection de la langue* avec comme choix par défaut *English (anglais)*. En cliquant sur l'onglet *Information...* vous obtiendrez des informations à propos de miroSETUP-Manager et de ses modules.
5. Choisissez comme langue *Français* et cliquez sur *OK*. Vous accédez ç la fenêtre de *sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*
Vous avez ici la possibilité d'installer les *pilotes et programmes* miro ainsi que de consulter et d'imprimer la *documentation*.

Quitter/ Retour

L'onglet *Quitter* vous permet de quitter le miroSETUP-Manager, la commande *retour* vous ramène à la fenêtre précédente.

6. Dans la fenêtre *Sélection des modules* de *miroSETUP-Manager*, choisissez l'option *Pilotes et programmes*.
Vous accédez à la fenêtre *pilotes et programmes de miroSETUP-Manager* Vous pouvez préciser ici quels pilotes et/ou programmes vous souhaitez installer.

Information...

L'onglet *Information...* vous donne les directives nécessaires pour l'installation du pilote/programme que vous avez sélectionné.

Installer...

L'onglet *Installer...* lance l'installation du pilote ou programme sélectionné.

Disquette(s)...

L'onglet *Disquette(s)...* vous permet de réer des disquettes d'installation.

7. Activez l'option *Pilotes pour Windows 3.1x* et cliquez sur *Installer...* .
Le programme d'installation miro est automatiquement lancé.

Le programme d'installation miro

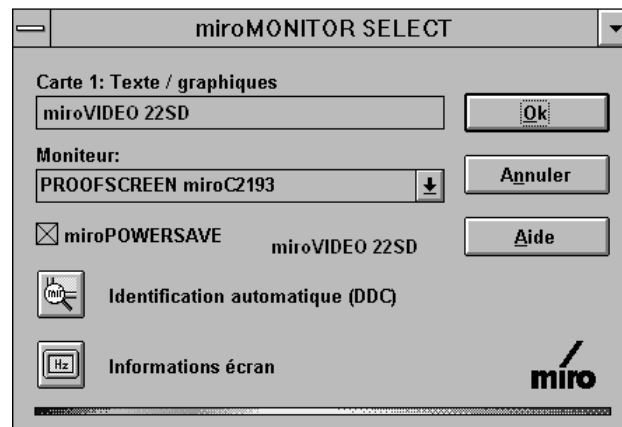
Le menu de *sélection de langue* apparaît au début du programme d'installation. La langue par défaut est *English (anglais)*.

8. Choisissez le *français* la liste.
9. Cliquez sur *Installer*.
10. Choisissez le volume de l'installation.

Après que l'installation soit terminée, l'utilitaire miroMONITOR SELECT vous permettant de sélectionner votre moniteur est lancé.

miroMONITOR SELECT (Windows)

La fenêtre miroMONITOR SELECT vous permet de sélectionner votre moniteur.



Carte 1: Texte DOS / Graphiques

La carte graphique installée est affichée ici.

Moniteur:

miroVIDEO 22SD supporte l'affichage VESA-Display Data Channel (DDC). Si votre moniteur supporte également la spécification DDC, il est automatiquement détecté et sélectionné dans le champ *Moniteur* lors de la première installation de miroVIDEO 22SD.

Si ce n'est pas le cas ou qu'un type de moniteur incorrect figure dans le champ *Moniteur*, il convient de procéder comme suit:

- Ouvrez le champ *Moniteur* et sélectionnez votre moniteur.
Si votre moniteur ne figure pas dans la liste, choisissez le moniteur ayant la fréquence de lignes immédiatement inférieure.



Une sélection erronée peut gravement endommager votre moniteur. En cas de doute, reportez-vous à la documentation de votre moniteur.

miroPOWERSAVE:

miroVIDEO 22SD supporte la gestion d'alimentation conformément à VESA-DPMS. En cas d'utilisation d'un moniteur approprié sa consommation d'énergie diminue en cas d'inutilisation du système jusqu'à l'arrêt automatique.

- Activez la case *miroPOWERSAVE*, si votre moniteur supporte la gestion d'alimentation.



N'activez *miroPOWERSAVE* que si votre moniteur est muni d'une fonction d'économie d'énergie conforme à la spécification VESA-DPMS.



Détection automatique (DDC)

Si vous cliquez sur cet onglet et que votre moniteur supporte le standard VESA-DDC, la carte miro essaye de déterminer le moniteur raccordé.



Information Moniteur

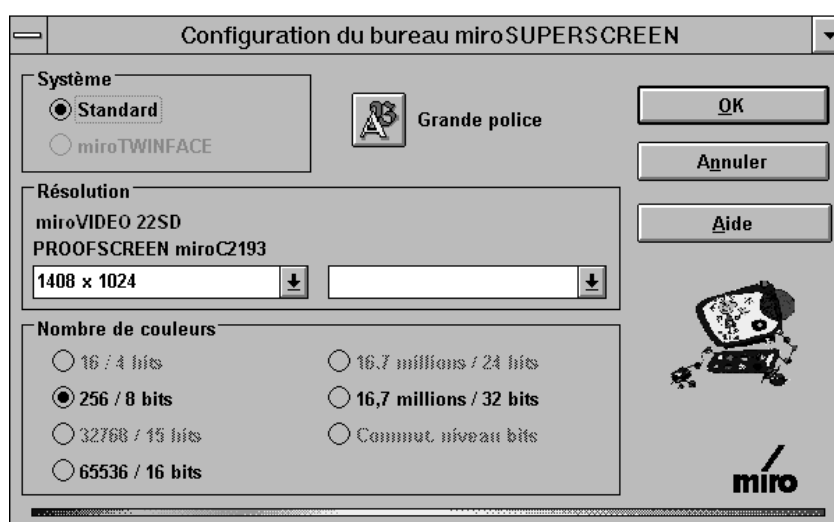
Si vous cliquez sur cet onglet, vous obtenez une liste de toutes les résolutions et fréquences disponibles.

Vous trouverez des informations détaillées à propos de miroPOWERSAVE dans l'aide en ligne.

- Validez les sélections effectuées en cliquant sur **OK**.
L'utilitaire miroSUPERSCREEN est automatiquement lancé.

miroSUPERSCREEN

Vous trouverez une description détaillée de l'**ensemble** des fonctions de miroSUPERSCREEN dans l'aide en ligne.



- L'onglet *Grande police* vous permet de déterminer si vous voulez travailler avec de grandes polices. Si vous souhaitez travailler avec une résolution élevée, il est souhaitable d'activer cette option.
- Déterminez la résolution souhaitée dans le champ *Résolution*.
- Choisissez le *nombre de couleurs* (palette de couleurs). Les palettes non disponibles sont affichées en grisé. Si vous avez activé l'option Commutation niveau de bits, vous pouvez utiliser l'onglet correspondant dans miroPINBOARD.
si vous voulez modifier la résolution et le nombre de couleurs, sélectionnez d'abord la résolution, puis le nombre de couleurs.
- Après avoir effectué tous les réglages nécessaires, quittez miroSUPERSCREEN en cliquant sur **OK** et redémarrez Windows.

miroWINTOOLS

Pendant l'installation des pilotes miro, les miroWINTOOLS sont copiés sur le disque dur et le groupe de programmes miroWINTOOLS est créé. L'utilitaire miroWINTOOLS comporte une aide en ligne très complète.

PILOTES WINDOWS 3.1X (DISQUETTE)



Si vous avez créé des disquettes d'installation pour Windows 3.1x à l'aide de miroSETUP-Manager, vous pouvez démarrer l'installation à partir de disquettes. Pour la création des disquettes d'installation, il convient de se reporter à la section „Création de disquette(s) d'installation“ du chapitre „Généralités: installation des logiciels“ à partir de la page 5.

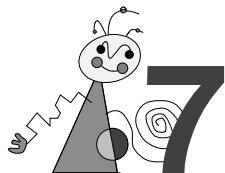
Pour installer les pilotes miro pour Windows 3.1x, il convient de procéder comme suit:

1. Démarrez Windows.
2. Introduire la première disquette d'installation dans le lecteur de disquettes.
3. Choisissez l'option *Fichier* et la commande *Exécuter ...* dans le gestionnaire de programmes.
4. Tapez en fonction de votre lecteur:
a:install ou **b:install** et cliquez sur *OK*.

Le programme d'installation miro est automatiquement lancé.



Vous trouverez une description complète de la procédure d'installation au chapitre „Pilotes Windows 3.1x (CD-ROM)“ à la section „Le programme d'installation miro“ à partir de la page 13.



Installation des pilotes Windows NT

WINDOWS NT 3.5X (DISQUETTE)



Sur le CD-ROM figurent des pilotes pour Windows NT. Ces pilotes ne sont pas installés à l'aide de miroSETUP-Manager.

Créez des disquettes d'installation à l'aide de miroSETUP-Manager, qui fait partie de la fourniture. Pour savoir comment réaliser les disquettes d'installation, consultez le chapitre „Généralités: installation du logiciel“ sous le point „Création de disquette(s) d'installation“ à partir de la page 5.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.TXT figurant dans le répertoire WIN_NT du CD-ROM.

Pour installer les pilotes miro pour Windows NT,

1. Lancez dans le *Groupe principal* le *Panneau de configuration* et cliquez deux fois sur l'icône *Affichage*.
2. Dans la fenêtre *Paramètres d'affichage*, cliquez sur *Modifier configuration...*
3. Cliquez sur *Modifier...*
4. La fenêtre *Modèles* présente une vue d'ensemble de tous les pilotes installés. Cliquez sur *Autres...*

Le système vous demande d'introduire une disquette dans le lecteur.

5. Introduisez la disquette d'installation dans un lecteur de disquettes.
6. Selon le lecteur de disquettes, entrez **a:**\ ou **b:**\ et cliquez sur *OK*.
7. La fenêtre *Modèles* présente, à la fin de la liste, les pilotes pour votre carte.
8. Sélectionnez *miro (Single-Screen)*.
9. Confirmez l'avertissement suivant.
10. Si vous avez déjà installé ce pilote, le système vous demande si vous désirez installer le pilote déjà installé ou le nouveau. Cliquez sur le bouton de commande *Nouveaux*.
11. Cliquez sur *Continuer* pour poursuivre l'installation de la disquette.
12. Confirmez lorsqu'une boîte de dialogue vous indique que l'installation a été menée à bien.
13. Confirmez aussi lorsque le système vous demande s'il doit redémarrer Windows NT.

Après le redémarrage, le pilote qui vient d'être installé présente sa résolution la plus faible. Avec l'utilitaire miro Monitor Select, vous pouvez maintenant sélectionner un écran (page 19), puis la résolution (page 19).

WINDOWS NT 4.0 (CD-ROM)



Les pilotes miro pour Windows NT 4.0 ne sont pas installés à l'aide de miroSETUP-Manager.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier LISEZMOI.TXT figurant dans le répertoire WINNT40 du CD-ROM.

Pour que l'installation du pilote soit possible, Windows NT 4.0 et un pilote VGA standard doivent être installés sur l'ordinateur.

Si ce n'est pas le cas, installez Windows NT 4.0 en mode VGA après l'installation du matériel. Après le redémarrage, vous pourrez installer le pilote miro.

Procédez comme suit:

1. Cliquez sur l'icône *Poste de travail* pour ouvrir la fenêtre *Poste de travail* et lancez-y le programme *Panneau de configuration*.
2. Lancez l'utilitaire *Affichage* pour le paramétrage/la modification de l'affichage vidéo et passez dans la partie *Paramètres*.
3. Cliquez sur le bouton *Configuration...* dans la fenêtre *Propriétés de l'affichage*.
4. La fenêtre *Configuration* vous fournit des informations sur le pilote d'affichage activé à ce moment. Cliquez sur *Modifier...*
5. La fenêtre *Modifier affichage* répertorie tous les pilotes d'affichage faisant partie de la fourniture de Windows NT 4.0. Cliquez sur le bouton *Disquette...*
6. Dans la fenêtre *Installation à partir de la disquette*, écrasez la valeur standard en entrant **d:\disksets\winnt40**, **d:** désignant le lecteur de CD-ROM où se trouve le logiciel d'installation. Le bouton *Recherche* vous permet de passer en revue les lecteurs. Seuls les fichiers du type *.INF sont affichés. Le fichier correspondant au pilote miro porte le nom **mirosing.inf**.
7. Dans la fenêtre *Modifier affichage*, sélectionnez la carte graphique installée sur votre ordinateur. Confirmez par un double clic ou en cliquant sur *OK*.
8. Répondez par l'affirmative au message *Pilote d'un autre constructeur*. Les pilotes sont alors copiés sur le disque dur.
9. Fermez les fenêtres *Configuration* et *Propriétés de l'affichage*, puis redémarrez l'ordinateur.

Après le redémarrage, le pilote qui vient d'être installé présente sa résolution la plus faible. Vous pouvez maintenant sélectionner un écran, puis modifier la résolution.

miro MONITOR SELECT - EXTENSION CONTROL-PANEL

Procédez comme suit:

1. Lancez avec l'icône *Poste de travail* le programme *Panneau de configuration*.
2. Lancez l'utilitaire *miro Monitor Select-Tool* pour sélectionner un écran. Le nom de la carte graphique est affiché en tant que titre.
3. Sélectionnez votre écran dans la liste d'écrans. Si votre écran n'y figure pas, choisissez un écran multifréquence dont les caractéristiques techniques s'approchent le plus de celles du vôtre.
4. En fonction de la variante fournie, la fenêtre *Available Resolutions* répertorie les résolutions supportées par la carte graphique et par l'écran sélectionné ainsi que les fréquences de ligne et de balayage. Veillez à n'excéder en aucun cas la fréquence de ligne maximale de l'écran.
5. Confirmez votre choix avec *OK* ou quittez *miro Monitor Select* sans modifier l'écran paramétré en cliquant sur *Annuler*.
6. Dans la fenêtre *Monitor Settings Change*, vous pouvez procéder à un redémarrage immédiat à l'aide de *Restart Now*. Vous pouvez également retourner au *Panneau de configuration* avec *Don't Restart Now*.
7. Procédez alors à un redémarrage du système via la barre des tâches.
8. Après le redémarrage, le nouvel écran est activé. Si ses résolutions ou ses fréquences de balayage divergent par rapport à l'écran précédent, le système vous en informe.



REMARQUE: l'icône *miro Monitor Select* n'est visible dans la fenêtre du programme *Panneau de configuration* que l'orsque l'un des pilotes supportés par la disquette est activé.

MODIFICATION DE LA RESOLUTION

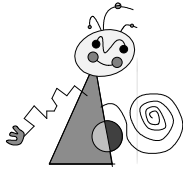
Pour modifier la résolution, procédez comme suit:

1. Cliquez sur l'icône *Poste de travail* pour ouvrir la fenêtre *Poste de travail* et y lancer le *Panneau de configuration*.
2. Lancez l'utilitaire *Affichage* destiné à paramétrer ou à modifier la résolution et passez dans la partie *Paramètres*.
3. La zone de liste *Afficher tous les modes...* vous permet de sélectionner parmi une liste de résolutions, de nombres de bits et de fréquences de balayage. Seules les résolutions et fréquences supportées par la carte graphique vous sont proposées.
4. Au choix, vous pouvez également définir une résolution en vous servant du curseur *Résolution* à l'aide de la fenêtre *Palette de couleurs* et *Refresh Frequency*. Tenez compte du fait que les réglages s'influencent mutuellement: si vous optez pour un réglage qui n'existe pas, un des autres éléments est modifié de façon à ce qu'une résolution valide soit sélectionnée.

5. Après confirmation, le bouton *Test* vous permet de contrôler à l'aide d'une mire la résolution que vous venez de paramétrer :
 - ♦ La résolution/fréquence paramétrée est-elle affichée par l'écran?
 - ♦ Est-ce que la résolution correcte est indiquée?
 - ♦ Est-ce que les flèches sont visibles sur les bords de la mire?
 - ♦ La représentation des surfaces colorées et hachurées est-elle correcte?Après cinq secondes, la mire disparaît pour laisser la place à la surface de travail.
6. Si la mire vous montre que la nouvelle résolution convient, cliquez sur *Oui* dans la fenêtre *Résultat du test*.

Windows NT 3.5x 7. Windows NT 3.5x
Procédez ensuite à un redémarrage du système.

Windows NT 4.0 7. Windows NT 4.0
Le nouveau mode graphique est immédiatement affiché.



Installation des pilotes OS/2 Warp

Sur le CD-ROM figurent des pilotes pour OS/2 Warp. Ces pilotes ne sont pas installés à l'aide de miroSETUP-Manager.

PILOTES OS/2 WARP (CD-ROM)



Pour installer les pilotes miro pour OS/2 Warp,

- entrez la commande suivante au niveau du système d'exploitation:
d:\disksets\os2\miroinst.cmd d:\disksets\os2\ c:<↵>
d: désignant le lecteur de CD-ROM, **c:** le disque dur OS/2.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.ENG figurant dans le répertoire OS2 du CD-ROM.

PILOTES OS/2 WARP (DISQUETTE)

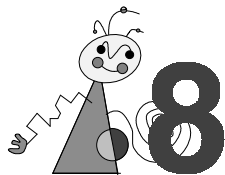


Si vous avez créé des disquettes d'installation pour OS/2 Warp à l'aide de miroSETUP-Manager, vous pouvez procéder à l'installation à partir de la disquette. Pour savoir comment réaliser les disquettes d'installation, consultez le chapitre „Généralités: installation du logiciel“ sous le point „Création de disquette(s) d'installation“ à partir de la page 5.

Pour installer les pilotes miro pour OS/2 Warp, procédez comme suit:

- Entrez la commande suivante au niveau du système d'exploitation:
a:\miroinst.cmd a: c:<↵>
a: désignant le lecteur de disquettes, **c:** le disque dur OS/2 Warp.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.ENG figurant dans le répertoire OS2 du CD-ROM.



Installation des pilotes OS/2 Warp

Sur le CD-ROM figurent des pilotes pour OS/2 Warp. Ces pilotes ne sont pas installés à l'aide de miroSETUP-Manager.

PILOTES OS/2 WARP (CD-ROM)



Pour installer les pilotes miro pour OS/2 Warp,

- entrez la commande suivante au niveau du système d'exploitation:
d:\disksets\os2\miroinst.cmd d:\disksets\os2\ c:<↵>
d: désignant le lecteur de CD-ROM, **c:** le disque dur OS/2.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.ENG figurant dans le répertoire OS2 du CD-ROM.

PILOTES OS/2 WARP (DISQUETTE)

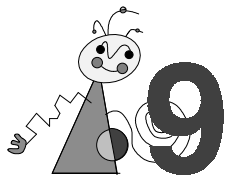


Si vous avez créé des disquettes d'installation pour OS/2 Warp à l'aide de miroSETUP-Manager, vous pouvez procéder à l'installation à partir de la disquette. Pour savoir comment réaliser les disquettes d'installation, consultez le chapitre „Généralités: installation du logiciel“ sous le point „Création de disquette(s) d'installation“ à partir de la page 5.

Pour installer les pilotes miro pour OS/2 Warp, procédez comme suit:

- Entrez la commande suivante au niveau du système d'exploitation:
a:\miroinst.cmd a: c:<↵>
a: désignant le lecteur de disquettes, **c:** le disque dur OS/2 Warp.

Vous trouverez des informations plus détaillées sur l'installation et la configuration dans le fichier README.ENG figurant dans le répertoire OS2 du CD-ROM.



Installation des pilotes pour CAO

PILOTES CAO POUR WINDOWS 95 (CD-ROM)



Pour installer les pilotes CAO de miro pour Windows 95, procédez comme décrit au chapitre „Installation des pilotes Windows 95“ sous le point „Pilotes Windows 95 (CD-ROM)“, points 1 à 6, voir page 8.

7. Sélectionnez ensuite la commande *Pilotes pour CAO (Windows)* dans la fenêtre *Sélection de module miroSETUP-Manager* et cliquez sur *Installer...*

Le programme d'installation miro est lancé automatiquement.

8. Sélectionnez le/les pilote/s CAO que vous désirez installer et cliquez sur *OK*.
9. Entrez le lecteur et le répertoire pour la copie des fichiers et cliquez sur *OK*.

Le/les pilote/s miroCAD sont copiés dans le répertoire choisi du disque dur indiqué. L'installation est alors terminée.

PILOTES CAO POUR WINDOWS 95 (DISQUE DUR)



Vous pouvez également lancer les pilotes miro pour Windows 95 en procédant de la manière suivante:

1. Si ce n'est pas encore fait, lancez Windows 95.
2. Créez un répertoire quelconque sur le disque dur.
3. Copiez le contenu du CD-ROM dans ce répertoire.
4. Pour lancer le programme d'installation miro, vous avez le choix entre plusieurs possibilités:
 - ♦ Dans l'*Explorateur* de Windows 95, cliquez deux fois sur le fichier **INSTALL.EXE** dans le répertoire correspondant.
 - ♦ Sélectionnez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*, puis entrez le lecteur, le répertoire et la commande **install**:
p.ex.: **c:\install\install.**
 - ♦ Sélectionnez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*, puis cliquez sur *Recherche...* pour passer dans le répertoire et sur le lecteur où les fichiers ont été copiés, puis cliquez deux fois sur le fichier **INSTALL.EXE**.

PILOTES CAO POUR WINDOWS NT (CD-ROM)

Installation de WinG Pour pouvoir utiliser miroGTI 13 Win pour Windows NT, installez tout d'abord l'extension Windows WinG figurant sur le CD miro. WinG figure dans le répertoire \WinG et est installé en appelant **Setup**.

Windows NT 3.5x



Pour installer les pilotes CAO de miro pour Windows NT, procédez comme décrit au chapitre „Pilotes Windows 3.1x (CD-ROM)“ sous le point „Installation des pilotes Windows 3.1x“, points 1 à 6, voir page 13.

Windows NT 4.0



Pour installer les pilotes CAO de miro pour Windows NT 4.0, procédez comme décrit au chapitre „Installation des pilotes Windows 95“ sous le point „Installation des pilotes Windows 95 (CD-ROM)“, points 1 à 6, voir page 9.

Windows NT 3.5x / Windows NT 4.0

7. Sélectionnez ensuite la commande *Pilotes pour CAO (Windows)* dans la fenêtre *Sélection de module miroSETUP-Manager* et cliquez sur *Installer...*

Le programme d'installation miro est lancé.

8. Sélectionnez le pilote CAO que vous désirez installer et cliquez sur *OK*.

9. Entrez le lecteur et le répertoire pour la copie des fichiers et cliquez sur *OK*.

Les pilotes miroCAD sont copiés dans le répertoire choisi du disque dur indiqué. L'installation est alors terminée.

PILOTES CAO POUR WINDOWS NT (DISQUETTE)



Si vous avez créé des disquettes d'installation pour Windows NT à l'aide de miroSETUP-Manager, vous pouvez procéder à l'installation à partir de la disquette. Pour savoir comment réaliser les disquettes d'installation, consultez le chapitre „Généralités: installation du logiciel“ sous le point „Création de disquette(s) d'installation“ à partir de la page 5.

Pour installer les pilotes CAO de miro pour Windows NT, procédez de la manière suivante.

1. Si ce n'est encore fait, lancez Windows NT.

2. Introduisez une disquette dans le lecteur.

NT 3.5x 3. Dans le gestionnaire de programmes, sélectionnez la commande *Exécuter...* du menu *Fichier*.

NT 4.0 3. Choisissez la commande *Exécuter...* du menu *Démarrer*.

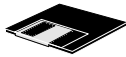
NT 3.5x/NT 4.0 4. Selon le lecteur, entrez **a:** ou **b:** et cliquez sur *OK*.

Le programme d'installation miro est lancé automatiquement.

5. Sélectionnez le pilote CAO que vous désirez installer et cliquez sur **OK**.
6. Entrez le lecteur et le répertoire pour la copie des fichiers et cliquez sur **OK**.

Les pilotes miroCAD sont copiés dans le répertoire choisi du disque dur indiqué. L'installation est alors terminée.

CAO POUR DOS (DISQUETTE)



Les pilotes CAO de miro sous **DOS** sont installés au niveau **DOS** à partir de la **disquette**. Créez des disquettes d'installation à l'aide de **miroSETUP-Manager**, qui fait partie de la fourniture. Pour savoir comment réaliser les disquettes d'installation, consultez le chapitre „Généralités: installation du logiciel“ sous le point „Création de disquette(s) d'installation“ à partir de la page 5.

1. Si ce n'est pas encore fait, créez une disquette d'installation de 3,5 pouces dans la fenêtre *Pilotes et programmes miroSETUP-Manager* à l'aide du bouton *Disquette(s)...*
2. Quittez **miroSETUP-Manager** et **Windows**.
3. Introduisez la disquette d'installation dans le lecteur.
4. Selon le lecteur, entrez **a:\install<↵>** ou **b:\install<↵>**.

Le programme d'installation est appelé.

Le programme d'installation miro

Vous trouverez une description détaillée de toutes les fonctions de **miroGTI 13 Win** dans l'aide en ligne.

Au début du programme d'installation, le menu *Sélection de la langue* est affiché. La valeur par défaut est *Anglais*. Actionnez la touche d'entrée pour accéder au menu principal.

Le dialogue avec le programme d'installation est réalisé à l'aide du clavier. La ligne de pied renseigne les touches dont vous pouvez vous servir.

Pour choisir une commande, positionnez le curseur sur celle-ci en vous servant des touches fléchées et actionnez la touche d'espacement.

Confirmez vos modifications en actionnant <↵>. Vous pouvez modifier les valeurs standard (OUI/NON) en actionnant la barre d'espacement.

<↵>/<ECHAP>

Actionnez <↵> pour poursuivre et <ECHAP> pour mettre fin au programme d'installation..

1. Actionnez <↵> pour accéder au menu de sélection des pilotes.
2. Servez-vous des touches fléchées pour sélectionner les pilotes que vous désirez installer (p.ex. pilote pour AutoCAD 9 - 10); modifiez la valeur standard préreglée *Non* en actionnant la barre d'espacement pour obtenir *OUI*.

Si vous désirez uniquement installer le logiciel système de la carte graphique miro, sélectionnez l'option *Seulement logiciel système*.

L'option *Supprimer tous les logiciels installés* vous permet d'effacer tous les fichiers copiés sur le disque dur à l'occasion de l'installation précédente.



Veillez à bien modifier les valeurs standard des pilotes miro de *NON* à *OUI*. Pour installer les pilotes désirés, n'actionnez la touche d'entrée qu'une fois modifiée la valeur standard de tous les pilotes.

4. Acceptez les entrées pour les lecteurs et les répertoires ou modifiez-les.

Le logiciel système est automatiquement copié dans le répertoire système de la carte graphique miro, les pilotes d'application miro sont copiés dans le répertoire de l'application correspondante.

Le programme d'installation adapte le fichier AUTOEXEC.BAT. L'ancienne version est enregistrée sous le nom AUTOEXEC.BAK.

Après l'installation du logiciel système et des pilotes miro, l'utilitaire miroMONITOR SELECT est lancé.

miroMONITOR SELECT

L'utilitaire miroMONITOR SELECT vous permet de sélectionner un écran.

Avec miroMONITOR SELECT, vous pouvez vous servir aussi bien de la souris que du clavier. Si vous n'avez pas installé de souris sous DOS, consultez le tableau ci-dessous:

Sélection d'éléments/de zones de liste/de boutons de commande:

<Alt>+<lettre>	Sélection d'un bouton/d'une commande.
<TAB>	Sélection de la zone de liste/de l'élément/de la case suivant(e).
<MAJ>+<TAB>	Sélection de la zone de liste/de l'élément précédent(e).
<Alt>+<flèche bas>	Ouverture d'une zone de liste.
<Alt>+<flèche haut>	Fermeture d'une zone de liste.
<Alt>+<barre d'espacement>	Ouverture du menu Système.

Sélection dans les zones de liste:

<Flèche bas/haut>	Sélection de l'entrée suivante/précédente.
<Touche d'entrée>	Acceptation d'une entrée.

Sélection/Activation/Désactivation de cases:

<Flèche bas/haut>	
<Flèche gauche/droite>	Sélection d'une case après l'autre
<Barre d'espacement>	Activation/désactivation d'un élément.

Exécution d'opérations:

<Touche d'entrée>	Exécution d'une opération.
<ESCHAP>	Interruption d'une opération.
<Alt>+<F4>	Fermeture de miroMONITOR SELECT.

1. Vérifiez si vous avez installé la bonne carte à l'aide du programme d'installation. Si ce n'est pas le cas, lancez à nouveau le programme d'installation.

2. Ouvrez la zone de liste *Type d'écran* et choisissez un écran. Si votre écran ne figure pas dans la liste, choisissez l'écran avec la fréquence de balayage immédiatement inférieure.



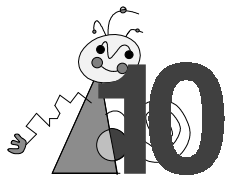
Des détériorations graves de l'écran peuvent résulter d'un choix incorrect. En cas de doute, consultez la documentation de l'écran.

Le bouton de commande *A propos de* permet d'accéder à la liste de toutes les résolutions et fréquences disponibles.

3. Confirmez les réglages choisis en cliquant sur *OK* pour terminer l'installation de la carte graphique miro.

Lorsque vous quittez miroMONITOR SELECT, des informations sont affichées sur l'écran.

Ces informations sont celles contenues dans le fichier LISEZMOI copié dans le répertoire système de la carte graphique miro. Lorsque vous vous trouvez dans ce répertoire, il suffit d'entrer **readme** <↵> pour pouvoir lire le fichier.



miroGTI 12

Introduction

miroGTI 12 et miroGTI 13 sont des pilotes d'affichage et de rendu qui enregistrent l'image transmise par AutoCAD dans une liste d'affichage. miroGTI 12 est compatible avec l'interface ADI (Autodesk Device Interface) 4.2 y compris les extensions Advanced Modeling Extension (AME) et Advanced Visualization Extension Render (AVE). miroGTI 12 supporte AutoCAD 11/12 et miroGTI 13 AutoCAD 13. Les pilotes utilisent le mode protégé des processeurs 80386/80486/Pentium, ce qui leur permet d'atteindre une vitesse maximale.

Une série d'extensions contribue à améliorer la convivialité:

- ♦ support 32 bits dans la liste d'affichage[†],
- ♦ configuration des pilotes commandée par menu*,
- ♦ mélangeur de couleurs, sélection des fontes, configuration des touches d'accès rapide, miroTEXTSCREEN (configurable)*,
- ♦ économiseur d'écran,
- ♦ miroSPOTVIEW (fonction de loupe),
- ♦ FASTZOOM,
- ♦ réglage de la résolution pour l'affichage et le rendu*.

Configuration d'AutoCAD pour miroGTI 12

Avant la première mise en oeuvre du pilote miroGTI 12 avec le logiciel AutoCAD, AutoCAD doit être reconfiguré comme décrit ci-dessous:

1. Lancez AutoCAD avec le paramètre **-r** (seulement lors de la première configuration).
2. Choisissez dans le menu de configuration le point correspondant à la configuration vidéo.
3. Choisissez dans le menu de configuration vidéo le pilote miroGTI 12.
4. Répondez aux questions standard d'AutoCAD relatives à la configuration du pilote.

Si vous voulez configurer votre tablette graphique sous AutoCAD, le menu de zoom et de déplacement doit être désactivé.

Une fois la configuration terminée, le menu écran AutoCAD est affiché. Le menu comporte les éléments fonctionnels supplémentaires de miroGTI 12. Il est entre autre possible d'y appeler le menu principal

[†] N'est pas disponible pour AutoCAD 11.

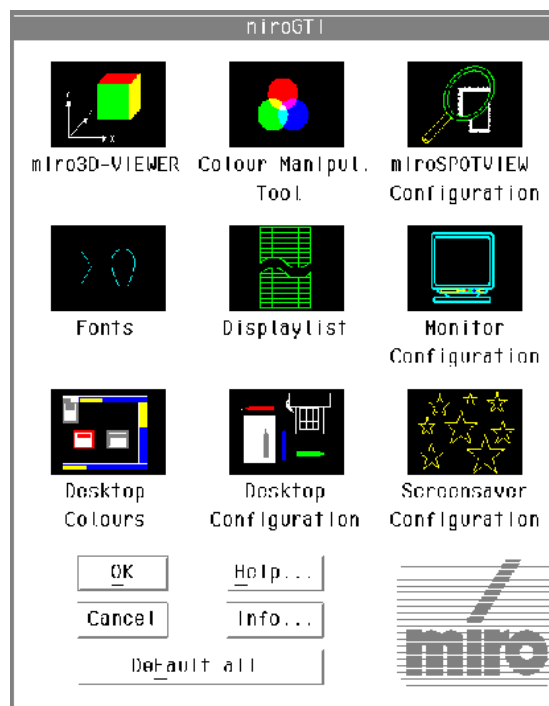
miroGTI 12 (sauf pour AutoCAD 11) rendant possible l'accès à toutes les fonctions des pilotes. miroGTI 12 a été installé avec la configuration standard; celle-ci peut être personnalisée à l'aide du menu principal miroGTI 12. La configuration d'AutoCAD 11 est réalisée sous forme de dialogue avec miroGTI 12 après la configuration vidéo.

Menu principal miroGTI 12

Appel du menu principal

Le menu principal du pilote peut être appelé de différentes manières:

- ♦ en cliquant sur la zone *miroGTI* dans le menu écran AutoCAD/miroGTI 12,
- ♦ en actionnant simultanément les touches <CTRL> et <L>,
- ♦ en entrant la commande **ami_gti**, **ami_local** ou **ami_menu**.



Le menu principal miroGTI 12 vous permet:

- ♦ d'appeler l'utilitaire miro3D-VIEWER,
- ♦ d'appeler le mélangeur de couleurs,
- ♦ de continuer à personnaliser la configuration du pilote.

La configuration du pilote miroGTI 12 est réalisée à l'aide de boîte de dialogue dont l'agencement et les fonctions rappellent celles d'AutoCAD.

Aide

Pour chaque boîte de dialogue, une aide contextuelle vous fournit toutes les informations nécessaires à l'écran.

Les modifications effectuées dans le menu principal miroGTI 12 deviennent effectives sans qu'il soit nécessaire de redémarrer AutoCAD.

Configuration standard

Le bouton *Default all* (Toutes valeurs standard) ramène tous les réglages aux valeurs préréglées, à savoir:

Displaylist:	activée
Number of monitors en fonctionnement 1 écran:	1
Nombre d'écrans en fonctionnement 2 écrans:	2
Birdeye:	désactivée
Color scheme emulation:	désactivé
Scroll area:	1 ligne
Zoom and Pan in side menu:	activés
Hotkeys:	activées (avec les réglages standard)
Dynamic Pan:	désactivé
Rendering Resolution:	Comme résolution



Si vous voulez remplacer le pilote miroGTI 12 installé et configuré par une version plus récente, celle-ci doit être reconfigurée!

Utilisation de miroGTI 12

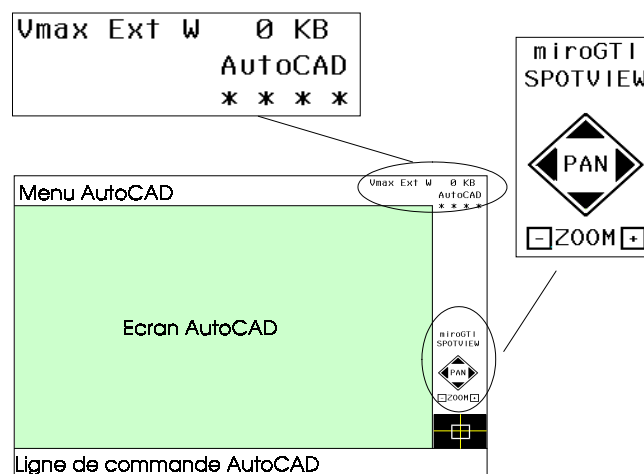
Aperçu Le pilote miroGTI 12 offre des fonctions complémentaires qui améliorent encore la productivité lors du travail avec AutoCAD:

- ♦ Fonction miroSPOTVIEW: cette fonction permet d'agrandir en quelques fractions de seconde la zone entourant le curseur sans qu'un ZOOM de longue durée doive être effectué.
- ♦ FASTZOOM offre la possibilité d'éditer les détails d'un dessin figurant dans une vue sur laquelle vous avez procédé à un zoom.
- ♦ miroQUICKVIEW garantit, grâce à l'utilisation de deux tampons d'image (Double Buffering), un zoom et un déplacement sans scintillement.

Outre ces fonctions complémentaires, miroGTI 12 offre également un effacement plus rapide. Tous les vecteurs effacés sont renseignés comme tels dans la liste d'affichage, les vecteurs effacés sont recherchés afin de réduire la liste d'affichage. L'emplacement de mémoire est libéré. De cette manière, la liste d'affichage reste compacte et ne consomme pas beaucoup de mémoire. Les éléments effacés ne réapparaissent plus lorsque d'autres dessins sont effectués.

Menu écran AutoCAD/miroGTI 12

Après le lancement du programme, l'écran AutoCAD présente grâce au pilote miroGTI 12 quelques éléments fonctionnels supplémentaires.



Les commandes mises à disposition par miroGTI 12 servent à contrôler l'état et à commander le programme. Outre la couleur actuelle, vous pouvez également surveiller le niveau de remplissage de la liste d'affichage ainsi que la taille et la position sur l'écran de la section d'image actuelle.

Contrôle de l'état

Displaylist size indicator (Niveau de remplissage de la liste d'affichage)

Le témoin de niveau de remplissage figurant dans l'angle supérieur droit de l'écran indique le nombre de KO occupés dans la mémoire par la liste d'affichage.

Display of the current detail (Affichage de la section d'image actuelle)

En bas à droite de l'écran se trouve soit le logo miro, soit la taille et la position de la section d'image actuelle. Un cadre blanc indique dans ce cas la taille maximale de la liste d'affichage actuelle. Une mire indique le centre de la fenêtre actuelle et un carré blanc sa taille.



Le logo miro est affiché au lieu de la section d'image actuelle lorsque le facteur de zoom de la liste d'affichage est égal à 1 ou lorsqu'il s'agit d'une fenêtre dans laquelle un zoom n'est pas possible. Cette caractéristique est uniquement attribuée par AutoCAD 11/12 aux représentations avec perspective, par exemple.

Commande des fonctions

Vmax

La commande de zoom *Vmax* correspond à la commande AutoCAD **Zoom Vmax** (Zoom to Virtual Screen Maximum). Cette commande vous permet de procéder à un zoom out aussi loin que possible en dehors de la zone d'écran virtuelle de la fenêtre actuelle sans que l'image soit régénérée.

Ext

La commande *Zoom Ext* correspond à la commande AutoCAD **Zoom Limites**. Contrairement à la commande *Vmax*, qui montre l'ensemble de la zone de dessin même si seule une partie minime de celle-ci est occupée, la commande *Ext* se sert des limites du dessin. De cette manière, il est possible d'obtenir l'affichage de la plus grande section d'image possible avec tous les éléments du dessin.

La fonction miroQUICKVIEW permet un **Zoom Limites** avec un affichage immédiat sans scintillement. Cet affichage sans retard n'est possible que lorsque la vue est enregistrée dans la seconde mémoire d'image, la première opération de zoom étant réalisée à vitesse normale. Une marge de 10 pixels reste toujours entre le dessin et la limite de la fenêtre.

W

La commande **W** permet d'effectuer un zoom comme avec la commande AutoCAD **Zoom Fenêtre**. La section d'image qui doit être agrandie sur l'écran peut être déterminée directement sur la vue aérienne affichée.

Lorsque la commande est activée, une fenêtre de vue aérienne apparaît dans la moitié supérieure droite de l'écran (lorsqu'elle est appelée avec la commande de texte **ami_zoomw**, la vue aérienne est affichée à la position actuelle du curseur). Positionnez le pointeur (qui a pris la forme d'une mire) à l'endroit désiré dans le dessin. Cliquez sur un des angles de la fenêtre; la mire est alors remplacée par une case de zoom. La taille de cette case est modifiée en déplaçant le pointeur à partir du centre de la case. Faites glisser la case de zoom jusqu'à ce qu'elle présente la taille désirée, puis cliquez sur le second angle de la fenêtre. La section de zoom présente alors la taille ainsi définie. Vous pouvez mettre fin à la fonction de zoom en actionnant la combinaison de touches <CTRL> et <L> ou en cliquant sur un point à l'extérieur de la case de zoom.

Les quatre dernières sections de zoom sélectionnées sont enregistrées dans la fenêtre de vue aérienne et représentées dans la fenêtre de vue aérienne par un cadre blanc. Pour activer à nouveau un affichage utilisé auparavant, pointez sur le cadre blanc correspondant et appuyez sur le bouton droit de la souris .

La commande **ami_zoomw** peut être également activée en cliquant sur le logo miro dans le menu écran *AutoCAD/miroGTI*.



Lorsque le curseur se trouve dans la barre d'état du *menu écran AutoCAD/miroGTI 12*, l'entrée de commande *AutoCAD* est bloquée.

miroGTI

Cliquez sur cette commande pour passer dans le *Menu principal*.

Pan (Déplacement)

Lorsque vous cliquez sur une des flèches, la section d'image se déplace d'un tiers dans le sens de la flèche.

Zoom-

Lorsque vous cliquez sur l'icône (-), le pilote passe au niveau de zoom immédiatement inférieur. Le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien facteur multiplié par 0,7. Le point de départ de la réduction est le centre du dessin

Zoom+

Lorsque vous cliquez sur l'icône (+), le pilote passe au niveau de zoom immédiatement supérieur. Le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien facteur multiplié par 1,4. Le point de départ de l'agrandissement est le centre du dessin.

Commandes miroGTI 12

Vous disposez de plusieurs possibilités pour commander les fonctions du pilote miroGTI 12: le choix d'une commande dans le menu écran AutoCAD/miroGTI 12, la commande par les touches d'accès rapide et enfin l'entrée d'une commande par le clavier. Vous trouverez dans ce qui suit les commandes entrées par le clavier.

Commandes entrées par le clavier

Les commandes identifiées par un astérisque (*) peuvent également être mises en oeuvre dans les programmes AutoLisp.

Lorsqu'elles sont précédées d'une apostrophe, certaines fonctions miroGTI 12 peuvent également être utilisées en mode transparent, c'est-à-dire même lorsqu'une autre commande AutoCAD a déjà été activée.

Le tableau suivant répertorie les commandes entrées par le clavier ainsi que ce à quoi elles correspondent:

Entrée de la commande par le clavier	Correspond à	Description
ami_clean ou ami_clean_list	-	Compression de la liste d'affichage
ami_gti ou ami_local ami_menu (*)	Touche <CTRL> + <L>, menu écran AutoCAD: miroGTI	Affichage du menu principal miroGTI 12/13
ami_down; ami_up; ami_right; ami_left	Menu écran AutoCAD: DEPLACEMENT	Déplacement vers le bas; déplacement vers le haut; déplacement vers la droite; déplacement vers la gauche
ami_in	ZOOM+ dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement supérieur à partir du centre du dessin
ami_out	ZOOM- dans menu écran AutoCAD	Zoom avec niveau de zoom immédiatement inférieur à partir du centre du dessin
ami_draw (*)	AutoCAD: 'redess	Réaffichage du contenu de l'écran (seulement fenêtre)
ami_zoom<facteur>	AutoCAD: 'ZOOM Valeur	Zoom avec facteur de zoom précis; exemples: ami_zoom1, ami_zoom3, ami_zoom15
ami_zoomext	AutoCAD: 'ZOOM Limites; barre d'état AutoCAD: Ext	Zoom sur les limites du dessin (sans REGEN)
ami_zoomvmax	AutoCAD: 'ZOOM Vmax, barre d'état AutoCAD: Vmax	Zoom sur la zone virtuelle (seulement fenêtre actuelle; sans REGEN)
ami_zoomw	AutoCAD: 'ZOOM Fenêtre; barre d'état AutoCAD: W	Détermination de la section pour le zoom (la vue aérienne apparaît à la position du curseur)
ami_spoton (*)	-	Lancement de miroSPOTVIEW
ami_spotoff (*)	-	Fin de miroSPOTVIEW
ami_birdclean (*)	-	Redessin sur second écran (miroMULTIVIEW)
ami_panon (*)	Menu principal miroGTI 12/13/ Configuration du bureau/ Déplacement dynamique	Activation du déplacement dynamique
ami_panoft (*)	Menu principal miroGTI 12/13/ Configuration du bureau/ Déplacement dynamique	Désactivation du déplacement dynamique
ami_fastzoom (*)	<CTRL> + <F1>	Activation/désactivation du FASTZOOM
ami_miro3d	Menu principal miroGTI 12/13/ miro3D-VIEWER	Activation de miro3D-VIEWER (facultatif)
ami_hoton	Menu principal miroGTI 12/13/ Configuration du bureau/ Touches d'accès rapide	Activation de l'affectation des touches de fonction
ami_hotoff	Menu principal miroGTI 12/13/ Configuration du bureau/ Touches d'accès rapide	Désactivation de l'affectation des touches de fonction

miroSPOTVIEW

miroSPOTVIEW permet d'agrandir une section d'un dessin sans appeler la commande ZOOM. Lorsque vous avez lancé miroSPOTVIEW, la fenêtre miroSPOTVIEW avec sa mire apparaissent à l'endroit défini dans la configuration complémentaire. Le menu principal miroGTI 12 permet également de définir la taille de la fenêtre loupe et le facteur de zoom pour l'agrandissement de la section du dessin.

Activation/ désactivation

Vous disposez de trois possibilités pour activer et désactiver la fonction miroSPOTVIEW (l'utilisation de la touche de fonction <F2> n'est possible que si elle a été activée lors de la configuration):

- ♦ via le menu écran AutoCAD/miroGTI 12,
- ♦ via la touche d'accès rapide sélectionnée (touche standard: <F2>),
- ♦ via les commandes de texte **ami_spoton** (pour l'activation) et **ami_spotoff** (désactivation).



Si vous avez activé l'option *FASTZOOM*, vous ne pouvez pas appeler miroSPOTVIEW via le menu écran AutoCAD/miroGTI 12. Servez-vous alors de la touche d'accès rapide.

Déplacement de miroSPOTVIEW

Vous pouvez déplacer la fenêtre miroSPOTVIEW en sélectionnant la barre de titre à l'aide du dispositif de pointage et en amenant la fenêtre miroSPOTVIEW, le bouton pick étant enfoncé, sur la section du dessin qui doit être agrandie. Lorsque vous redémarrez AutoCAD, la fenêtre de loupe figure à nouveau à la position définie lors de la configuration.

Modification du facteur d'agran- dissement

Lorsque le curseur se trouve dans la fenêtre miroSPOTVIEW, vous pouvez vous servir des touches de fonction (ou des touches d'accès rapide configurées) suivantes:

Touche <F3>	Le facteur d'agrandissement est diminué; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 0,7
Touche <F4>	Le facteur d'agrandissement est augmenté; le nouveau facteur de zoom correspond à l'ancien multiplié par 1,4

Dans les opérations d'agrandissement, il convient de distinguer entre le zoom relatif (le facteur d'agrandissement est fonction de la fenêtre actuelle) et le zoom absolu (le facteur d'agrandissement est fonction de la vue d'ensemble = Vmax). Lors d'un zoom à l'intérieur de miroSPOTVIEW, le facteur d'agrandissement est toujours fonction de la fenêtre actuelle.



Si vous agrandissez la fenêtre miroSPOTVIEW par rapport à la fenêtre définie lors du lancement d'AutoCAD, le facteur d'agrandissement du zoom relatif est indiqué dans le titre de la fenêtre (de 1,x à 100 au maximum) lorsque le curseur se trouve dans la fenêtre.

Sélection/ insertion/ effacement

Lors de la sélection, de l'insertion et de l'effacement d'objets, miroSPOTVIEW est désactivé pendant un court instant.

FASTZOOM

FASTZOOM vous permet de procéder à un zoom rapide sur les sections de dessin pour les traiter ensuite de façon détaillée avec toutes les fonctions d'AutoCAD.

Pour pouvoir vous servir de FASTZOOM, vous devez disposer d'un dispositif de pointage à trois boutons, FASTZOOM étant activé par le bouton central de la souris.

Procédez comme suit:

1. Activez FASTZOOM en actionnant <CTRL> et <F1>.

Cette combinaison de touches présente une fonction de commutation, c'est-à-dire qu'elle vous permet d'activer et de désactiver FASTZOOM. Lorsque FASTZOOM est activé, l'indication *SPOTVIEW* dans le menu écran d'AutoCAD/miroGTI 12 se transforme en *FASTZOOM*.

2. Amenez le curseur au centre de la section que vous désirez agrandir.
3. Appuyez sur le bouton central de la souris.
Vous déterminez ainsi le centre de la section à agrandir.
4. Tracez avec la souris un carré qui englobe toute la section désirée. Le carré se présente sous forme de *cadre AutoCAD* avec une croix.
5. Confirmez votre choix par l'actionnement du bouton pick de gauche.

Dans la section agrandie, vous pouvez maintenant procéder aux modifications de détail en recourant à toutes les fonctions AutoCAD.

6. Lorsque vous avez terminé, revenez à votre point de départ en actionnant une seconde fois le bouton pick central.



FASTZOOM reste actif jusqu'à ce que vous actionniez à nouveau la combinaison de touches <CTRL> et <F1>.

miroQUICKVIEW

miroQUICKVIEW rend possibles un zoom et un déplacement exempts de scintillement. miroQUICKVIEW est réalisé grâce au double tampon attribué à la mémoire d'image. Le dessin actuel est enregistré dans les deux tampons et est donc présent deux fois. Pendant le zoom et le déplacement, l'affichage de l'image suivante est préparé dans le tampon non actif (dont le contenu n'est pas visible). La commutation entre les deux tampons est effectuée quasi sans délai, ce qui permet d'obtenir un zoom et un déplacement exempts de scintillement.

Pour exploiter les fonctions de miroQUICKVIEW, les touches de fonction (touches d'accès rapide) doivent avoir été activées lors de la configuration.

Zoom avec miroQUICKVIEW

Le zoom miroQUICKVIEW est effectué à l'aide des touches de fonction <F3> et <F4>. Lorsque vous actionnez <F3> et déplacez la souris, vous effectuez un zoom out sans scintillement. Lorsque vous actionnez <F4> et déplacez la souris, vous effectuez un zoom in. Le zoom miroQUICKVIEW peut être désactivé à l'aide de la touche <F3> ou <F4> ou par un simple clic.

**Déplacement
avec
miroQUICKVIEW**

Pour effectuer un déplacement avec miroQUICKVIEW, la fonction de déplacement en temps réel (déplacement dynamique) doit avoir été sélectionnée lors de la configuration. Déplacez le curseur qui se présente sous la forme d'une mire dans la zone sensible du bord de la fenêtre. Lorsque vous restez environ une seconde à un endroit de cette zone sensible, la mire se transforme en compas. Ce compas vous indique que vous pouvez commencer un déplacement en actionnant le bouton pick. Si le curseur se trouve sur le bord droit, le dessin est déplacé vers la gauche. Si le curseur se trouve sur le bord supérieur, le dessin est déplacé vers le bas etc. Après une seconde environ, le compas se transforme à nouveau en mire, et vous pouvez travailler dans la zone sensible comme d'habitude. Si vous voulez interrompre le déplacement auparavant, actionnez le bouton pick encore une fois ou faites sortir le curseur de la zone sensible. Pour répéter le déplacement, sortez le curseur de la zone sensible, puis faites-le rentrer à nouveau et procédez ensuite comme décrit ci-dessus.

miroGTI 13 Win

Aperçu

miro met à votre disposition, pour AutoCAD sous Windows, les pilotes miroGTI 13 Win pour AutoCAD 13. miroGTI 12/13 Win est un pilote d'affichage et de rendu compatible avec ADI (**A**utodesk **D**evice **I**nterface) 4.2. miroGTI 12/13 Win est un pilote de liste d'affichage qui enregistre l'image envoyée par AutoCAD dans une liste d'affichage. miroGTI 12/13 Win se sert du mode protégé des processeurs 80386/80486. Tous deux permettent d'obtenir une vitesse maximale. Certaines extensions permettent toutefois d'améliorer encore la convivialité:

- ♦ support 32 bits dans la liste d'affichage,
- ♦ miroBIRDEYE,
- ♦ miroSPOTVIEW.

miroGTI 13 Win accélère nettement le travail avec AutoCAD pour Windows car il se sert pour toutes les opérations sur les caractères et pour la régénération des images du code 32 bits. La représentation de l'interface utilisateur (menus, boîtes de dialogue etc.) est traitée dans Windows avec 16 bits. miroGTI 13 Win permet ainsi d'obtenir sur PC une vitesse de traitement soutenant la comparaison avec la vitesse habituelle des stations de travail.

miroGTI 13 Win supporte AutoCAD pour Windows, y compris les extensions **A**dvanced **M**odeling **E**xtension (AME) et **A**dvanced **V**isualization **E**xtension **R**ender (AVE).

Préalables système

Pour exploiter au mieux les possibilités offertes par miroGTI 12/13 Win, vous devez disposer d'un ordinateur à processeur 80386/80486 ou d'un Pentium équipé d'une mémoire de travail de 8 MO au minimum. Nous recommandons 16 MO ou plus. Par ailleurs, Windows 3.1 ou Windows for Workgroups 3.11 et les pilotes miro pour Windows correspondants doivent être installés.

Caractéristiques

miroGTI 12/13 Win présente les caractéristiques suivantes:

Support 32 bits

La liste d'affichage miroGTI 12/13 Win comporte des entrées d'une taille de 32 bits. La structure 32 bits du pilote permet de procéder à des zooms in avec un facteur de jusqu'à 1,5 millions sans longue régénération de l'image.

miroBIRDEYE

Avec miroBIRDEYE, miro a mis au point un utilitaire performant grâce auquel vous pouvez obtenir plusieurs variantes de zoom d'un dessin ou d'agrandissement d'une section. De plus, il permet de conserver une bonne vue d'ensemble des dessins de grande taille par simple déplacement et de visualiser toutes les fenêtres même dans la fenêtre miroBIRDEYE.

miroSPOTVIEW

miroSPOTVIEW est en quelque sorte une fonction de loupe. Grâce à miroSPOTVIEW, la partie du dessin où se trouve le curseur peut être agrandie en quelques fractions de seconde.

Configuration d'AutoCAD et de miroGTI 13 Win

Avant la première mise en oeuvre du pilote miroGTI 13 Win Treiber avec le programme AutoCAD, ce dernier doit être reconfiguré de façon à reconnaître le pilote miroGTI 13 Win.

Procédez comme suit:

1. Si ce n'est pas encore fait, lancez Windows.
2. Lancez AutoCAD.
Vous vous trouvez dans l'éditeur graphique.
3. Choisissez dans le *menu Fichier* le point correspondant à la *Configuration*.
4. Passez dans le *menu de configuration*. Choisissez parmi les affichages vidéo *miroGTI 13 Win*.

Selon que miroGTI 13 Win est installé, une des boîtes de dialogue suivantes est affichée.

Vous trouverez une description détaillée des fonctions de miroGTI 13 Win dans l'aide en ligne.

Introduction: miroADI

miroADI est un pilote en mode réel performant. Il est compatible avec ADI (Autodesk Device Interface) à partir de la version 4.1.

- ♦ miroADI supporte:
- ♦ AutoCAD 9
- ♦ AutoCAD 10
- ♦ AutoSHADE 2.0
- ♦ Autosketch 3.0



Le pilote miroADI qui figure sur la disquette d'installation fournie avec la carte graphique s'appelle OCTOADI.EXE.

Chargement et configuration de miroADI

1. Chargement de miroADI.

Appelez le pilote en entrant: **octoadi**<↵>.

La configuration miro standard avec interrupt 07A (hexa), la couleur d'arrière-plan noir, la taille de fonte 8 x 16 et la résolution 1024 x 768 pixels est utilisée.

2. Configuration de miroADI.

Si vous voulez choisir d'autres valeurs que celles figurant dans la configuration standard, vous pouvez appeler miroADI avec les paramètres suivants:

Interrupt

Pour choisir un autre interrupt, p.ex. 7Bh, appelez le pilote en respectant la syntaxe suivante: **octoadi /v7B**<↵>.

Des interrupts situés entre 7Ah et 0d7h sont possibles.

Couleur d'arrière-plan

Pour choisir une autre couleur d'arrière-plan, p.ex. jaune, appelez le pilote en entrant: **octoadi /b02**<↵>.

Les couleurs d'arrière-plan AutoCAD 00h à 0FFh sont possibles.

Nombre (hex)	00	01	02	03	04	05	06	07
Couleur	Noir	Rouge	Jaune	Vert	Cyan	Bleu	Magenta	Blanc

Taille de la fonte

Pour déterminer laquelle des trois fontes d'écran disponibles sera utilisée, vous entrez le paramètre /f suivi d'un chiffre entre 0 et 2. **0** correspond à la fonte d'écran 8 x 8, **1** à la fonte 8 x 16 et **2** à la fonte 12 x 24.

Résolution

Pour déterminer laquelle des trois résolutions disponibles sera utilisée, vous entrez le paramètre **/r** suivi d'un chiffre entre 0 et 2. **0** correspond à la résolution 800 x 600, **1** à 1024 x 768 et **2** à 1280 x 1024.

Vous pouvez visualiser la syntaxe de la commande en entrant **octoadi /?**.



Une fois le pilote configuré, il est possible que vous deviez reconfigurer une application Autodesk déjà configurée. Cela vaut surtout lorsque le pilote d'écran et/ou le vecteur d'interrupt ont été modifiés.

Procédez comme suit:

1. Si vous travaillez avec AutoCAD 9/10, passez dans le menu de configuration.
2. Choisissez la commande *Configuration vidéo*, puis le *Pilote d'écran ADI V4.1*. Répondez aux questions posées.

Effacer miroADI

miroADI est un programme résident. Cela signifie qu'il peut être effacé de la mémoire de l'ordinateur lorsque vous avez fini de travailler avec le programme Autodesk:

- **Une fois l'application terminée, effacez miroADI de la mémoire de travail!**
Passez dans le répertoire où se trouve le logiciel système de votre carte graphique et entrez: **rmadi<↵>**

Fonctions

Les fonctions du pilote miroADI correspondent à celles d'un pilote ADI standard, ce qui vous évite de vous familiariser avec de nouvelles fonctions.

La vitesse élevée du pilote miroADI résulte du mode de dessin particulièrement rapide (Fast Draw) ainsi que de l'exploitation optimale de l'interface Packet Mode.

MICROSTATION PC

Aperçu

Les disquettes fournies avec la carte graphique miro comportent un pilote pour **MicroStation PC Version 4.0** et **Version 5.0**. Ce **pilote de mode protégé** vous permet de tirer parti des caractéristiques de la carte graphique miro même lorsque vous travaillez avec MicroStation.

Citons dans ce contexte:

- ♦ résolutions maximales de 1600 x 1280 pixels suivant la carte,
- ♦ travail ménageant les yeux grâce à la fréquence de balayage élevée et au balayage non entrelacé,
- ♦ configuration un écran: support de deux pages d'écran.

Lors de l'installation, les fichiers du pilote sont copiés dans le répertoire C:\USTATION\DRIVERS. Le programme MIROMODE.EXE (pour les cartes graphiques miroVIDEO MIROMAT.EXE) est copié dans le répertoire de la carte graphique.

Configuration de MicroStation

Une fois le pilote installé sur le disque dur, MicroStation doit être configuré en fonction de votre carte graphique. La configuration est réalisée à l'aide du programme USCONFIG.EXE. Il fait partie du logiciel MicroStation et devrait se trouver dans le répertoire C:\USTATION. Vous trouverez des remarques de caractère général sur le programme USCONFIG dans la documentation fournie avec MicroStation.

MicroStation 4.0

Si vous avez installé MicroStation 4.0, procédez comme suit:

1. Lancez le programme de configuration en entrant: **usconfig**<↵>.
2. Lorsque la configuration actuelle est affichée, sélectionnez l'option *DISPLAY ADAPTERS*.
3. Choisissez d'abord pour la carte miro *VENDOR SUPPLIED DRIVER (PILOTE FOURNI PAR LE REVENDEUR)* et pour la première carte *MS 4.0 miroCRYSTAL* (ou *miroVIDEO*)/*twin (Board 1)*.
Deux cartes graphiques miro:
Si vous avez installé deux cartes graphiques miro ou une carte graphique miro avec module d'enchâssement sur votre ordinateur, choisissez *MS 4.0 miroCRYSTAL/twin (Board 2)* pour la seconde carte.
4. Enregistrez la configuration en quittant le programme avec la commande *EXIT AND SAVE (QUITTER ET ENREGISTRER)*.
5. Lorsque vous avez reconfiguré MicroStation, redémarrez votre ordinateur.

MicroStation 5.0

Si vous avez installé MicroStation 5.0, procédez comme suit:

1. Lancez le programme de configuration avec la commande: **usconfig**<↵>.
2. Choisissez entre les programmes d'installation DOS et Windows.
3. Lorsque la configuration actuelle est affichée, sélectionnez l'option *Adaptateur d'affichage*.

4. Choisissez *MS 5.0 miroCRYSTAL* (ou *miroVIDEO*)/twin (Board 1) pour la première carte.

Deux cartes graphiques miro:

Si vous avez installé deux cartes graphiques miro ou une carte graphique miro avec module d'enchâssement sur votre ordinateur, choisissez *MS 5.0 miroCRYSTAL/twin (Board 2)* pour la seconde carte.

5. Enregistrez la configuration en quittant le programme avec la commande *EXIT AND SAVE (QUITTER ET ENREGISTRER)*.

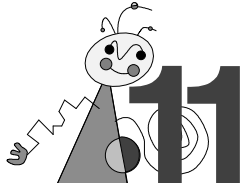
Utilisation du pilote

Vous pouvez vous servir du pilote dès que vous l'avez installé sur le disque dur et configuré en conséquence MicroStation.

Vous pouvez modifier la résolution à l'aide du programme *MIROMODE.EXE* ou *MIROMAT.EXE* (celui-ci est copié sur le disque dur lors de l'installation).

Les pilotes pour MicroStation 4.0 supportent les 256 couleurs ainsi que toutes les résolutions possibles avec la carte graphique miro et l'écran sélectionné.

Les pilotes pour MicroStation 5.0 supportent tous les modes vidéo proposés par la carte graphique.



Caractéristiques techniques

GÉNÉRAL

Bus PCI

Compatibilité Compatible registre VGA

Processeur graphique S3 TRIO64V+

Mémoire d'image DRAM de 1 MO ou de 2 MO

Alimentation électrique +5 V, 1 A maxi,
+12 V, 0,01 A maxi

Timings vidéo Fréquence de ligne:
31 kHz à 80 kHz selon le mode de fonctionnement
Fréquence de balayage:
50 Hz à 100 Hz, non entrelacé, selon le mode de fonctionnement
Fréquence de pixels:
25 MHz à 135 MHz selon le mode de fonctionnement

Modes vidéo

Résolution	Bits par pixel	Fréquence de balayage d'image (Hz)						
		TV	64 kHz	78 kHz	85 kHz	93 kHz	100 kHz	107 kHz
1408 x 1024	8	-	60 Hz	70 Hz	70 Hz	70 Hz	70 Hz	70 Hz
1280 x 1024	8	-	60 Hz	70 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz
1152 x 864	16	-	70 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz
1152 x 864	8	-	70 Hz	75 Hz	90 Hz	90 Hz	90 Hz	90 Hz
1024 x 768	16	-	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz
1024 x 768	8	-	75 Hz	75 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz
800 x 600	24	-	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz	75 Hz
800 x 600	16	-	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz
800 x 600	8	-	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz
768 x 576	24	x	-	-	-	-	-	-
640 x 480	24	x	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz
640 x 480	16	x	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz
640 x 480	8	x	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz	100 Hz

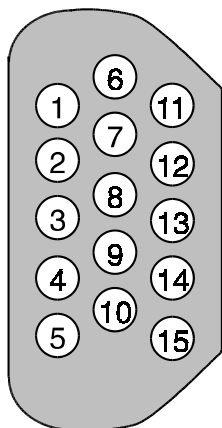
Options Ecran, câble d'écran blindé

Autres Interface écran VESA-DDC

SORTIE VIDÉO D-SUB15

miroVIDEO 22SD est équipé d'une prise miniature Sub à 15 points sur laquelle est raccordé le câble vidéo vers l'écran.

Le dessin et le tableau suivant présentent la prise et son brochage.



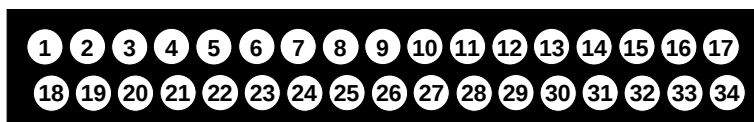
Sortie vidéo D-Sub15

Broche	Affectation
1	rouge
2	vert
3	bleu
4	non affecté
5	masse (analogique)
6	masse (rouge)
7	masse (vert)
8	masse (bleu)
9	non affecté
10	masse (sync.)
11	non affecté
12	non affecté
13	sync. H
14	sync. V
15	non affecté

FEATURE CONNECTOR LPB

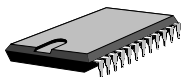
miroVIDEO 22SD peut être combiné sans problème à une carte d'incrustation vidéo. Pour cela, vous avez besoin d'un feature connector selon la norme VESA.

Pour le brochage, reportez-vous au tableau ci-dessous.



Broche	Affectation
1	données pixel P0
2	données pixel P1
3	données pixel P2
4	données pixel P3
5	données pixel P4
6	données pixel P5
7	données pixel P6
8	données pixel P7
9	fréquence de pixels
10	lacune de balayage
11	sync H
12	sync V
13	masse
14	masse
15	masse
16	masse
17	signal de validation
18	signal de validation
19	signal de validation
20	non affecté
21	masse
22	masse
23	masse
24	masse
25	non affecté
26	non affecté
27	non affecté
28	non affecté
29	I ² C clock
30	masse
31	I ² C data
32	non affecté
33	select 0
34	select 1

ZONE D'ADRESSAGE miroVIDEO 22SD



Pour assurer un bon fonctionnement de la carte miroVIDEO 22SD, vous devez éviter les conflits d'adressage . Pratiquement, cela signifie que les adresses réservées à la carte miroVIDEO 22SD ne doivent pas être utilisées par d'autres composants matériels de votre ordinateur.

Zone d'adresses E/S

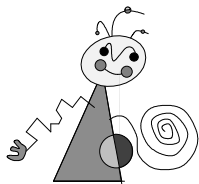
Le tableau suivant répertorie les zones d'adresses E/S.

0E2E8h	
042E8h	04AE8h
082E8h	08AE8h
092E8h	09AE8h
0A2E8h	0AAE8h
0B2E8h	0BAE8h
046E8h	04EE8h
086E8h	08EE8h
096E8h	09EE8h
0A6E8h	0AAE8h
0B6E8h	0BAE8h

Adresses VGA supplémentaires

De plus, les adresses VGA suivantes sont utilisées:

Mémoire d'image VGA	BIOS VGA
0A0000h - 0BFFFFh	0C0000h - 0C7FFFh



GLOSSAIRE



Le présent glossaire reprend les principaux termes techniques relevant du matériel et du logiciel pour ordinateur.

Les renvois à d'autres termes du glossaire sont identifiés par le symbole .

- Adresse** Tous les emplacements de mémoire disponibles dans l'ordinateur portent un numéro ou adresse permettant de s'y adresser directement. Les adresses attribuées à des composants bien déterminés du  matériel leur sont réservées. Si deux composants ont la même adresse, il y a conflit.
- ANSI** **American National Standards Institute**. Le jeu de caractères ANSI ( Fonte) est utilisé par Microsoft Windows et les programmes apparentés. Présente de légères différences par rapport au  jeu de caractères ASCII.
- ASCII** Abréviation de **American Standards Committee of Information Interchange**. Le jeu de caractères ASCII ( Fonte) est un jeu de caractères standardisé utilisé par les ordinateurs IBM et compatibles. Ce jeu comporte 256 caractères dont seuls les 128 premiers sont spécifiés.
- AUTOEXEC.BAT**  Fichier séquentiel sous  DOS qui est exécuté automatiquement après le lancement de l'ordinateur. Ce fichier comporte entre autres des commandes pour le chargement du pilote de clavier national ( Pilote), le réglage de l'heure ou le chargement automatique d'un programme.
- AVI** Abréviation de **Audio Video Interleaved**, le format standard des vidéos numériques sur PC ( Video for Windows).
- Balayage entrelacé** Une des méthodes de balayage de l'image. L'écran est divisé en lignes. Lors de l'affichage, ce sont d'abord les lignes paires, puis les lignes impaires qui sont affichées.
- Balayage non entrelacé** Méthode de balayage d'image. Ce procédé génère des images complètes, au lieu de les combiner à partir de lignes paires et impaires. Le balayage non entrelacé permet d'obtenir une image au scintillement nettement réduit par rapport à une image affichée par balayage  entrelacé.
- BIOS** **Basic Input Output System**. Nombre de commandes fondamentales d'entrée et de sortie enregistrées dans une mémoire  ROM, PROM ou EPROM. Le  système d'exploitation accède à ces commandes. La tâche principale du BIOS est d'assurer la commande des entrées et sorties. Après le lancement du système, le BIOS de la mémoire ROM effectue quelques tests (contrôle des  interfaces, des lecteurs, etc.)
- Bit** **Binary Digit**. Plus petite unité informatique. Avec un bit, il est possible de représenter deux états (0 et 1), avec deux bits $2^2 = 4$, avec trois bits $2^3 = 8$ et ainsi de suite. Ces deux états correspondent dans l'ordinateur à 0 V (pas de courant = 0) et 5 V (courant = 1). Pour pouvoir représenter un caractère, 8 bits = 1  octet sont nécessaires.

Bus	Dans un ordinateur, le bus permet la communication entre le  processeur et les composants matériels installés sur l'ordinateur (disque dur, carte graphique etc.). Le nombre d'informations pouvant être transmises est fonction de la largeur du bus. Un bus de 8 bits permet de transmettre 8  bits à la fois (= un  octet = un caractère).
Bus EISA	Extended Industry Standard Architecture. Bus présentant une largeur de 32 bits. Avec une  fréquence d'horloge de 8,33 MHz, il est possible de transférer 33  MOctets par seconde.
Bus ISA	International Standard Architecture. Bus d'une largeur de 16 bits permettant de transférer 8  MOctets par seconde à une  fréquence d'horloge de 8 Mhz.
Bus local PCI	Peripheral Component Interconnect. Concept de bus local mis au point par Intel. Bus d'une largeur de 32 bits permettant de transférer au maximum 132 MO par seconde à une  fréquence d'horloge de 33 MHz.
Bus local VESA	Concept de bus défini par le comité  VESA. Bus d'une largeur de 32 bits fonctionnant avec une  fréquence d'horloge de jusque 50 MHz. Avec une fréquence d'horloge de 33 MHz, 132  MOctets au maximum peuvent être transférés par seconde.
Carte graphique	Une carte graphique constitue la liaison entre l'ordinateur et l'écran. Sans carte graphique, il ne serait pas possible de représenter une image sur l'écran. Les cartes graphiques présentent deux modes de fonctionnement: mode texte et mode graphique. En mode texte, seuls les  caractères ASCII peuvent être affichés. Le jeu de caractères ASCII contient quelques caractères graphiques simples permettant seulement de représenter des éléments graphiques très primitifs. En mode graphique, il est possible de travailler avec les  pixels individuels. Plus vous disposez de pixels (plus la  résolution est élevée) et plus la représentation des caractères et des éléments graphiques sera précise.
Cavalier	Les cavaliers permettent d'établir ou d'interrompre à volonté des lignes électriques. Pour établir une ligne à l'aide d'un cavalier, il suffit de le placer; pour interrompre la ligne, il suffit de l'enlever.
CGA	Color Graphics Adapter (IBM). Carte graphique pouvant représenter quatre couleurs en mode graphique.
CoDec	Abréviation de Codeur/Décodeur . Un codec est destiné à la compression et décompression de données d'image.
CONFIG.SYS	Fichier de configuration sous  DOS qui est appelé automatiquement lorsque l'ordinateur est lancé. Le fichier CONFIG.SYS comporte des  pilotes commandant la sortie des données sur l'écran ainsi que l'utilisation du clavier et de la souris.
Couleur réelle	Représentation en couleur réelle permettant l'affichage simultané de 16,7 millions de couleurs ( nombre de couleurs).
DOS	Disk Operating System. Le  système d'exploitation pour PC le plus répandu. MS-DOS est la version de DOS fournie par Microsoft.
Ecran à fréquence fixe	Ecran fonctionnant à l'intérieur d'une plage de fréquence étroite ( écran multifréquence).

Ecran multifréquence	Ecran s'adaptant automatiquement aux différentes fréquences d'une carte graphique (📖 Ecran à fréquence fixe) et pouvant donc représenter différentes 📖 résolutions.
EGA	Enhanced Graphics Adapter (IBM). Carte graphique travaillant avec 16 couleurs en mode graphique.
Fonte	Caractères d'un type d'écriture et d'une taille, p.ex. Times New Roman 11, normal; Times New Roman 11, italique; Times New Roman 11, gras; Times New Roman 11, gras, italique.
Fréquence de ligne	Nombre de balayages horizontaux par seconde effectués par le faisceau d'électrons afin d'afficher une nouvelle ligne. Plus la 📖 résolution est élevée et plus la fréquence de ligne nécessaire doit être élevée.
Fréquence de balayage d'image	Nombre de fois, exprimé en hertz (Hz), où l'image est reconstituée sur l'écran. Plus la fréquence de balayage est élevée et moins l'image est sujette au scintillement.
Fréquence d'horloge	Vitesse à laquelle les différentes séquences de commandes sont traitées à l'intérieur du processeur. Plus la fréquence d'horloge est élevée et plus les commandes sont traitées rapidement.
Fréquence de pixel	Fréquence à laquelle les 📖 pixels sont représentés sur l'écran.
Fichier séquentiel	Fichier sous 📖 DOS contenant des commandes l'une à la suite de l'autre. Ces commandes sont traitées dans l'ordre où elles sont répertoriées (📖 Autoexec.bat en est l'exemple le plus connu).
HGC	Hercules Graphics Card (carte Hercules). Carte graphique monochrome (noir et blanc).
Interface	Transition entre deux parties d'un système ou entre deux systèmes. Les informations, impulsions et signaux en provenance de l'émetteur doivent être adaptés de façon à pouvoir être compris par le récepteur. Par exemple, les signaux envoyés par l'ordinateur à l'imprimante doivent être adaptés par l'interface afin que l'imprimante "comprenne" ce qu'elle doit imprimer.
Interface parallèle	📖 L'interface parallèle ou Centronics permet le transfert de données via une ligne 8 bits. Cela signifie que 8 📖 bits (soit un 📖 octet) sont transférés à la fois. Ce type de transfert est beaucoup plus rapide que 📖 l'interface série, mais également plus sujet à des anomalies. Les interfaces parallèles sont désignées par les lettres LPT suivies d'un chiffre (p.ex. LPT1).
KOctet	Un kilooctet correspond à 1024 📖 octets. En informatique, le préfixe K (kilo) correspond à »1024«.
Logiciel	Terme générique désignant tous les programmes pouvant tourner sur ordinateur (programmes système, programmes utilisateurs, 📖 pilotes, etc.) ainsi que les fichiers.
Matériel	Font partie du matériel tous les éléments "matériels" comme l'écran, le disque dur, le clavier, la souris et l'imprimante.
MOctet	Un mégaoctet équivaut à 1024 📖 KOctets.
MDA	Monochrome Display Adapter. Carte graphique monochrome (noir et blanc).
Nombre de couleurs	Nombre de 📖 bits permettant de décrire l'information couleur de chaque 📖 pixel. En noir et blanc, le nombre de bits est 1, soit $2^1=2$ couleurs. Avec 8 bits, on dispose de $2^8=256$ couleurs et avec 24 bits de $2^{24}=16.777.216$ (📖 Couleur réelle).
Mise à l'échelle	Adaptation de la taille d'une image.

Octet	Un octet est une suite de 8  bits. Un octet permet de représenter un caractère (lettre, chiffre etc.). Le codage est binaire, c'est-à-dire que les bits peuvent uniquement prendre les valeurs 0 et 1. Dans le  jeu de caractères ASCII, la lettre »E« correspond au code »01000101« ou »45h« (hex).
Pilote	Programme permettant entre autres l'intégration de composants matériels (p.ex. pilote pour lecteur CD-ROM) à l'ordinateur et l'adaptation du logiciel au matériel (p.ex. pilote pour environnement graphique comme Microsoft Windows) afin d'exploiter les possibilités offertes par une carte graphique.
Pixel	P icture e lement. Les pixels constituent la plus petite unité formant une image ( résolution).
RAM	R andom A ccess M emory. Mémoire vive sur laquelle peut être effectué un nombre illimité d'opérations de lecture et d'écriture. La mémoire de travail d'un ordinateur est composée de modules RAM. La mémoire de travail est une mémoire volatile; cela signifie que son contenu est perdu lorsque l'ordinateur est mis hors tension.
Résolution	Nombre de  pixels (points sur l'écran) dans le sens horizontal et vertical. Une résolution de 1408 x 1024 signifie que 1408 pixels sont utilisés dans le sens horizontal et 1024 pixels dans le sens vertical pour l'affichage sur l'écran. Plus la résolution est élevée et plus de détails peuvent être représentés.
ROM	R ead O nly M emory. Mémoire morte dont le contenu peut être lu mais non modifié. Le contenu des ROM est préservé même lorsque l'ordinateur est mis hors tension. Toutes les fonctions d'un ordinateur qui doivent être disponibles dès son lancement, comme le test du système ou la sortie des caractères sur l'écran, sont enregistrées dans des ROM. Il existe également des PROM (mémoire morte programmable), des EPROM (mémoire morte programmable électriquement) et des EEPROM (mémoire morte programmable effaçable électriquement).
RVB	Abréviation de R ouge, V ert, B leu, les couleurs de base du mélange additif des couleurs. Désigne une méthode utilisée entre autres en informatique pour le transfert séparé des informations relatives aux trois couleurs de base d'une image.
Système d'exploitation	Le système d'exploitation permet la communication entre le  matériel, le  logiciel et l'utilisateur. Font partie de ses tâches la gestion des fichiers et des programmes.
Table de fausses couleurs	Aussi appelée CLUT (Color Look-Up Table). Table de couleurs contenant la valeur de toutes les couleurs sous forme indexée.
Tramage aléatoire	Méthode permettant d'éviter les contrastes trop forts en cas de nombre limité de couleurs.
VESA	V ideo E lectronic S tandards A ssociation. Comité fondé en 1988 aux Etats-Unis dans le but de créer des normes universelles dans le domaine des ordinateurs.
VGA	V ideo G raphics A rray (IBM). Carte graphique permettant de représenter 256 couleurs en mode graphique.
Vidéo numérique	En vidéo numérique, les informations – contrairement à ce qui se produit sur les supports analogiques comme les magnétoscopes – sont enregistrées bit par bit dans un fichier.
Video for Windows	Avec Video for Windows, une extension système de Microsoft Windows, il est possible d'enregistrer, de sauvegarder et de restituer des séquences vidéo numériques.

SELECTION DU MONITEUR

Les indications suivantes sont là pour vous aider à choisir le bon moniteur lors de l'installation du logiciel.

Vous utilisez un moniteur miro

Si vous utilisez un moniteur miro, vous le trouverez à la dénomination correspondante dans la liste de sélection des moniteurs. Il est toujours fait le choix de la fréquence de répétition d'image maximale (=100 Hz) pour la classe de moniteurs concernée lorsqu'il s'agit d'un moniteur miro.

Si vous utilisez un moniteur que vous trouvez deux fois dans la liste, une fois avec *Microsoft* et une avec *miro Computer Products AG*, choisissez le second. Vous obtenez ainsi le timing le plus actuel du moniteur.

Vous n'utilisez pas de moniteur miro

Si vous n'utilisez pas de moniteur miro, que son nom n'est donc pas cité, vous avez la possibilité d'en choisir un dans les classes de moniteurs *xx kHz multifrequency monitor* ou *xx kHz VESA multi frequency monitor*.

xx kHz multifrequency monitor:

Les moniteurs de cette classe comprennent des timings d'une fréquence de ligne maximale possible et d'une fréquence de répétition d'image maximale atteignant 100 Hz .

xx kHz VESA multi frequency monitor:

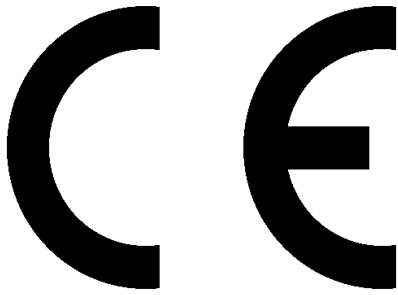
Ces moniteur ne comprennent que les timings compatibles VESA qui ne signifient pas toujours la meilleure utilisation des données du moniteur, mais qui garantissent dans tous les cas la bonne synchronisation.

Choisissez les timings VESA lorsque l'image de votre moniteur n'est pas synchronisé correctement, que la position de l'image n'est pas la bonne etc.

.



Une commande permanente d'un moniteur avec une fréquence de répétition d'image trop élevée peut provoquer des dommages importants sur votre moniteur. Si vous ignorez quelle fréquence horizontale votre moniteur supporte, veuillez vous reporter au manuel d'utilisation de celui-ci.



KONFORMITÄTSERKLÄRUNG DECLARATION OF CONFORMITY

Geräteart: Grafik-Board
Type of equipment: Graphics board

Produkt / Product : **miroVIDEO 22SD**

Das bezeichnete Produkt stimmt mit den Vorschriften folgender EU- Richtlinie(n) überein:
The aforementioned product complies with the following European Council Directive(s):

89/336/EWG

Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit
Council Directive 89/336/EEC on the approximation of the laws of the Member States relating to electromagnetic compatibility

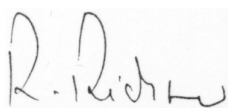
Zur vollständigen Einhaltung dieser Richtlinie(n) wurden folgende Normen herangezogen:
To fully comply with this(these) Directive(s), the following standards have been used:

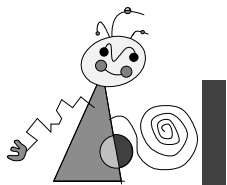
EN 55022 Class B: 1987
EN 50082-1: 1992 (ICE 801-2,-4 / ENV50140 / ENV 50141)

Dieser Erklärung liegt zugrunde: Prüfbericht(e) des EMV-Prüflabors
This certification is based on: Test report(s) generated by EMI-test laboratory

Aussteller / Holder of certificate : **miro Computer Products AG**
Carl-Miele-Str. 4
D - 38112 Braunschweig

Braunschweig, 14.08.1996
(Ort / Place) (Datum / Date)


.....
Vorstand



Index

—C—

CAO pour Windows 3.1x 23; 24
CAO pour Windows 95 22
CAO sous DOS 25
Caractéristiques 1
Charge électrostatique iii

—D—

DCI 1
DDC 1; 14
Description de la fourniture 2

—F—

Feature connector norme VESA 45

—G—

Glossaire I

—I—

Impression de la documentation 7
Installation des logiciels (CD-ROM) 5
Installation des logiciels (CD-ROM) 5
Installation des logiciels (disquette) 5

—M—

Menu écran AutoCAD/miroGTI 12/13 31
MicroStation PC 41
miroADI 39
miroGTI 12/13
 Commande des fonctions 31
 Commandes 33
 Commandes entrées par le clavier 33
 FASTZOOM 35

Fonctions complémentaires 30
Introduction 28
 miroQUICKVIEW 35
 miroSPOTVIEW 34
miroGTI 12/13 Win
 Aperçu 37
miroMONITOR SELECT (Windows) 14
miroMONITOR SELECT 26
miroSETUP-Manager 5
miroSUPERSCREEN 15
miroWINTOOLS 10; 15
Modes vidéo 43

—P—

Préalables système 2
Processeur graphique 1

—S—

Sécurité iii
selection du moniteur V
Sortie vidéo D-Sub15 44

—V—

VESA DPMS 1

—W—

Windows 3.1x 16; 21
Windows 95 5
 le programme d'installation miro 13
 programme d'installation miro 9
Windows NT 3.5x 17; 20

—Z—

Zone d'adressage miroVIDEO 22SD 46